

vT/vR Sdggmrs

GATX Repaint



Voraussetzung:

Für das Repaint wird das Payware – Addon „**Münster – Bremen**“ von virtualTracks benötigt.

https://www.virtualtracks.eu/epages/63658908.sf/de_DE/?ObjectPath=/Shops/63658908/Products/vT18-10

Installation:

Die enthaltene .rwp Datei mit dem Paketmanager des Train Simulator installieren.

Danach bitte aus dem Verzeichnis ..

`\RailWorks\Assets\virtualtracks\Muenster-Bremen\RailVehicles\vR_Sdggmrss\Frachtw\GW`
die 6 Dateien: `Sdggmrss_Back_Sand.GeoPcDx`, `Sdggmrss_Front_Sand.GeoPcDx`,
`Sdggmrss_Back_Sand_Con40.GeoPcDx`, `Sdggmrss_Front_Sand_Con40.GeoPcDx`,
`Sdggmrss_Back_Sand_LEER.GeoPcDx`, `Sdggmrss_Front_Sand_LEER.GeoPcDx`

Nach `\RailWorks\Assets\virtualtracks\Muenster-Bremen\RailVehicles\vR_Sdggmrss\Frachtw\GW` – GATX kopieren.

Viel Spass
Schmitti