



BR648 ABELLIO SACHSEN-ANHALT

BY TEAM ENDSTATIONZUGS YNDROM

Dies ist ein Repaint der BR648 von Railtrraction in den Farben von Abellio (Abellio Rail Mitteldeutschland) seit 2018. Abellio bedient den Großteil des Dieselnetzes in Sachsen-Anhalt sowie einige Linien im südlichen Sachsen-Anhalt und Thüringen, die teilweise auch nach Sachsen, Hessen und Niedersachsen führen.

Vor Dezember 2018 bedienten Transdev und DB Regio die Linien.

Abellio betreibt außerdem einen „Fern“-Regionalzug: Der HarzBerlinExpress (HBX). Die Bezeichnung wurde vom Vorgänger Transdev (HarzElbeExpress) übernommen. Dieser fährt von Thale/Goslar nach Berlin Ostbahnhof über Halberstadt, Magdeburg und Potsdam.

Insgesamt hat Abellio 54x Lint41 der neuen Generation (BR1648). Da diese sich von ihrer Vorgänger-Generation besonders in der Kopfform unterscheiden, ist dieses Repaint ein wenig semi-fiktiv.

Das Paket enthält folgendes:

- BR648 im Design von Abellio Rail Mitteldeutschland
- 2 PreLoads für das schnelle Spiel oder zum Setzen in Szenarien*
- Neue ZZA mit angepassten Zielen

*Um diese nutzen zu können, muss zuerst der Provider EZY/Repaints im Editor aktiviert werden. Leider hat die 648 keine neuen PreLoads im eigenen Ordner akzeptiert, weshalb ich diese auslagern musste. 😞

Installation

Die zip-Datei beinhaltet die ReadMe, sowie eine rwp-Datei. Wer den Weg der manuellen Installation gehen will, muss zuerst noch diese rwp-Datei entpacken.

1. Installation mit Utilities

- Zip-Datei entpacken
- Im Railworks-Verzeichnis Utilities.exe öffnen
 - > Package manager -> refresh
 - > install -> rwp suchen und installieren
- In Ordner RailWorks \ Assets \ Railtrraction \ Lint41 gehen und „Install_BR648_AbellioLSA“ ausführen*
- Zuletzt noch die Ordner driverp & coupler aus dem Ordner BR648 nach 648_ AbellioLSA verschieben
- Das Repaint ist nun installiert

2. Manuelle Installation

- Zip-Datei entpacken und dann rwp-Datei im entstandenen Ordner entpacken
- den enthaltenden Assets-Ordner in Railworks-Verzeichnis verschieben
- In Ordner RailWorks \ Assets \ Railtrraction \ Lint41 gehen und „Install_BR648_AbellioLSA“ ausführen*
- Zuletzt noch die Ordner driverp & coupler aus dem Ordner BR648 nach 648_ AbellioLSA verschieben
- Das Repaint ist nun installiert

*Die Installationsdatei kopiert die benötigten GeoPcDx in die richtigen Ordner. Sollte die Datei ihre Aufgabe nicht ausführen, dann müssen die Dateien LintA.GeoPcDx und LintB.GeoPcDx aus dem Ordner Lint41 \ BR648 \ engine manuell in den Ordner 648 AbellioLSA \ engine kopiert werden.

ZZA

Die ZZA zeigt die Start- und Zielpunkte der meisten Linien an. Leider bietet der Lint41 mir nur 46 Plätze, weshalb ich hier und da ein wenig Platzsparend arbeiten musste. Es gibt also keine Zwischenstationen bzw. Endstationen zwischen endgültigen Start- und Zielbahnhöfen, beispielsweise die RB36: Diese verkehrt zwischen Magdeburg Hbf und Wolfsburg Hbf, endet aber nicht selten auch mal in Haldensleben oder Oebisfelde. Jedoch sind letztere nicht enthalten. Außerdem habe ich ein paar Ziele für Nachteburg – Rannstadt hinzugefügt, da diese Strecke ja im mittleren Sachsen-Anhalt angesiedelt ist.

(Vielleicht werde ich in Zukunft ein Update nachliefern, in dem zwei Destinations-Dateien enthalten sind, jeweils für die Realität oder Nachteburg – Rannstadt, wovon man sich eine aussuchen kann, bzw. je nach Szenario zwischen beiden wechseln kann.)

Ziele:

01	Nicht einsteigen	24	RB36 Wolfsburg Hbf
02	Dienstfahrt	25	RB41 Magdeburg Hbf
03	Sonderfahrt	26	RB41 Aschersleben
04	HBX Berlin Ostbahnhof	27	RB43 Magdeburg Hbf
05	HBX Thale Hbf	28	RB43 Oschersleben
06	HBX Goslar	29	RB44 Halberstadt
07	RE4 Halle (Saale) Hbf	30	RB44 Aschersleben
08	RE4 Goslar	31	RB47 Halle (Saale) Hbf
09	RE6 Magdeburg Hbf	32	RB47 Bernburg Hbf
10	RE6 Wolfsburg Hbf	33	RB48 Magdeburg Hbf
11	RE10 Magdeburg Hbf	34	RB48 Bernburg Hbf
12	RE10 Erfurt Hbf	35	RB50 Dessau Hbf
13	RE11 Magdeburg Hbf	36	RB50 Aschersleben
14	RE11 Thale Hbf	37	RB36 Nachteburg Hbf
15	RE21 Magdeburg Hbf	38	RB37 Nachteburg Hbf
16	RE21 Goslar	39	RB37 Loburg
17	RE24 Halle (Saale) Hbf	40	RB41 Nachteburg Hbf
18	RE24 Halberstadt	41	RB41 Harzburg (Ostharz)
19	RE31 Magdeburg Hbf	42	RB43 Wernigerode
20	RE31 Blankenburg (Harz)	43	RB44 Querleben
21	RB35 Stendal Hbf	44	RB47 Goslar
22	RB35 Wolfsburg Hbf	45	RB48 Halberstadt
23	RB36 Magdeburg Hbf	46	HarzElbeExpress

Übersicht der Linien - Dieselnetz Sachsen-Anhalt (DISA)

- **RE4** Halle (Saale) – Aschersleben – Halberstadt – Goslar
- **RE6** Magdeburg – Haldensleben – Oebisfelde – Wolfsburg
- **RE10** Magdeburg – Güsten – Sangerhausen – Erfurt
- **RE11** Magdeburg – Halberstadt – Thale
- **RE21** Magdeburg – Halberstadt – Wernigerode – Goslar
- **RE24** Halle (Saale) – Aschersleben – Halberstadt
- **RE31** Magdeburg – Halberstadt – Blankenburg
- **RB35** Wolfsburg – Oebisfelde – Gardelegen - Stendal
- **RB36** Magdeburg – Haldensleben – Oebisfelde – Wolfsburg
- **RB41** Magdeburg – Güsten - Aschersleben
- **RB43** Magdeburg – Dodendorf – Oschersleben
- **RB44** Halberstadt – Gatersleben – Aschersleben
- **RB47** Halle (Saale) – Könnern – Bernburg
- **RB48** Magdeburg – Calbe - Bernburg
- **RB50** Dessau Hbf – Köthen – Bernburg - Aschersleben
- **RB77** Naumburg – Laucha – Wangen
- **HBX** Goslar/Thale – Trennen/Kuppeln in Halberstadt – Magdeburg -
- Genthin – Potsdam – Berlin Ostbhf.(ü Stadtbahn)

Vielen Dank an Railtrraction für die Erstellung der BR648.

Diese wird natürlich vorausgesetzt, um das Repaint nutzen zu können.

<https://www.railtrraction.eu/br-648.html>

Das Repaint wurde von Dijon-Senf (Team EndstationZugsYndrom) erstellt.

Das Repaint darf nicht auf anderen Seiten veröffentlicht werden.

Ich übernehme keine Verantwortung für Schäden am PC oder an der Software, welche durch dieses Repaint entstehen könnten! (Ist sowieso recht unwahrscheinlich.)

Es kann gerne in Szenarien benutzt werden, diese dürfen auch hochgeladen werden, solange das Repaint nicht mit dem Szenario mitgeliefert wird.

Bei Fragen oder Problemen zum Repaint bitte NICHT an Railtrraction wenden! Railtrraction ist weder für dieses Repaint, noch für dadurch entstehende Schäden verantwortlich!

Sollte es also jetzt noch Fragen/Ideen/Anregungen/Probleme geben, dann lasst mir diese bitte per Kommentar im Download-Bereich oder per privater Nachricht auf Rail-Sim.de zukommen

TEAM EZY WUENSCHT VIEL SPASS MIT DEM REPAINT!