



BR648 HARZELBEEXPRESS

BY TEAM ENDSTATIONZUGS YNDROM

Dies ist ein Repaint der BR648 von Railtrraction in den Farben des HarzElbeExpress' (HEX) im Zustand vor 2015. Der HEX bediente den Großteil des Nordharz-Dieselnetzes in Sachsen-Anhalt mit mehreren RE und RB-Linien im Dreieck Halle (Saale) – Magdeburg – Goslar. Der Betriebshof befand sich in Halberstadt.

Ab 2015 änderten sich die Logos auf den Zügen infolge der Namensänderung von *Veolia* zu *Transdev*. Der HEX verkehrte in Sachsen-Anhalt bis 2018, bevor Abellio das gesamte Netz sowie einige weitere Linien der DB Regio übernahm.

Veolia/Transdev betrieb außerdem einen „Fern“-Regionalzug: Der HarzBerlinExpress (HBX). Dieser fuhr zwischen Thale/Goslar nach Berlin Ostbahnhof über Halberstadt, Magdeburg und Potsdam.

Insgesamt hatte der HEX 23 Fahrzeuge, davon 16x Lint41 (BR648) und 7x Lint27 (BR640).

Das Paket enthält folgendes:

- BR648 im Design des HEX (Veolia Verkehr Sachsen-Anhalt)
- 2 PreLoads für das schnelle Spiel oder zum Setzen in Szenarien*
- Neue ZZA mit angepassten Zielen

*Um diese nutzen zu können, muss zuerst der Provider EZY/Repaints im Editor aktiviert werden. Leider hat die 648 keine neuen PreLoads im eigenen Ordner akzeptiert, weshalb ich diese auslagern musste. 😞

Installation

Die zip-Datei beinhaltet die ReadMe, sowie eine rwp-Datei. Wer den Weg der manuellen Installation gehen will, muss zuerst noch diese rwp-Datei entpacken.

1. Installation mit Utilities

- Zip-Datei entpacken
- Im Railworks-Verzeichnis Utilities.exe öffnen
 - > Package manager -> refresh
 - > install -> rwp suchen und installieren
- In Ordner RailWorks \ Assets \ Railtrraction \ Lint41 navigieren und „Install_BR648_HEX“ ausführen*
- Zuletzt noch die Ordner driverp & coupler aus dem Ordner BR648 nach 648_HEX verschieben
- Das Repaint ist nun installiert

2. Manuelle Installation

- Zip-Datei entpacken und dann rwp-Datei im entstandenen Ordner entpacken
- den enthaltenden Assets-Ordner in Railworks-Verzeichnis verschieben
- In Ordner RailWorks \ Assets \ Railtrraction \ Lint41 navigieren und „Install_BR648_HEX“ ausführen*
- Zuletzt noch die Ordner driverp & coupler aus dem Ordner BR648 nach 648_HEX verschieben
- Das Repaint ist nun installiert

*Die Installationsdatei kopiert die benötigten GeoPcDx in die richtigen Ordner. Sollte die Datei ihre Aufgabe nicht ausführen, dann müssen die Dateien LintA.GeoPcDx und LintB.GeoPcDx aus dem Ordner **Lint41 \ BR648 \ engine** manuell in den Ordner **648_HEX \ engine** kopiert werden.

ZZA

Die ZZA enthält wichtige Start- und Ziel-Bahnhöfe sowie Knotenpunkte und Kleinstädte an den Strecken. Dabei sind außerdem die Ziele für den HBX und zusätzlich für Nachtburg-Rannstadt, welche ja auch in genau dieser Region spielt, in der der HEX bis 2018 noch fuhr. Bis 2014 war die Nummerierung der Linien nur inoffiziell, auf den Zügen stand beispielweise nur „Thale Hbf“. In den letzten Jahren wurde dann auch die Liniennummer vor den Zielbahnhöfen hinzugefügt (z.B. „11 Thale Hbf“), auf die Bezeichnung RB und RE wurde aber verzichtet. Diese kamen erst mit der Übernahme Abellios.

Ziele:

01	Nicht Einsteigen	24	HBX Nachtburg Hbf
02	Dienstfahrt	25	HBX Halberstadt
03	Sonderfahrt	26	HBX Querleben
04	Magdeburg Hbf	27	HBX Thale Hbf
05	Halberstadt	28	HBX Goslar
06	Quedlinburg	29	Nachtburg Hbf
07	Halle (Saale) Hbf	30	Bad Spandau
08	Aschersleben	31	Querleben
09	Goslar	32	Harzburg (Ostharz)
10	Thale Hbf	33	Dessau Hbf
11	Oschersleben	34	Rannstadt Hbf
12	Bernburg	35	Helmstedt
13	Wernigerode	36	Enschersleben
14	Vienenburg	37	Görsten
15	Könnern	38	Gommern
16	Blankenburg (Harz)	39	---
17	Güsten	40	---
18	Schönebeck (Elbe)	41	---
19	Bad Harzburg	42	---
20	HBX Berlin Ostbahnhof	43	---
21	HBX Berlin Hbf	44	---
22	HBX Potsdam Hbf	45	---
23	HBX Magdeburg Hbf	46	---

Übersicht der Linien:

- HarzElbeExpress-Netz

- **HEX4** (RE) Halle (Saale) – Aschersleben – Halberstadt – Goslar
- **HEX11** (RE) Magdeburg – Halberstadt – Thale
- **HEX21** (RE) Magdeburg – Halberstadt – Wernigerode – Goslar
- **HEX24** (RE) Halle (Saale) – Aschersleben – Halberstadt
- **HEX31** (RE) Magdeburg – Halberstadt – Blankenburg
- **HEX43** (RB) Magdeburg – Dodendorf – Oschersleben
- **HEX44** (RB) Halberstadt – Gatersleben – Aschersleben
- **HEX47** (RB) Halle (Saale) – Könnern – Bernburg
- **HBX** Goslar/Thale – Trennen/Kuppeln in Halberstadt – Magdeburg -
- Genthin – Potsdam – Berlin Ostbhf.(ü Stadtbahn)

Vielen Dank an Railtrraction für die Erstellung der BR648.

Diese wird natürlich vorausgesetzt, um das Repaint nutzen zu können.

<https://www.railtrraction.eu/br-648.html>

Das Repaint wurde von Dijon-Senf (Team EndstationZugsYndrom) erstellt.

Das Repaint darf nicht auf anderen Seiten veröffentlicht werden.

Ich übernehme keine Verantwortung für Schäden am PC oder an der Software, welche durch dieses Repaint entstehen könnten! (Ist sowieso recht unwahrscheinlich.)

Es kann gerne in Szenarien benutzt werden, diese dürfen auch hochgeladen werden, solange das Repaint nicht mit dem Szenario mitgeliefert wird.

Bei Fragen oder Problemen zum Repaint bitte NICHT an Railtrraction wenden! Railtrraction ist weder für dieses Repaint, noch für dadurch entstehende Schäden verantwortlich!

Sollte es also jetzt noch Fragen/Ideen/Anregungen/Probleme geben, dann lasst mir diese bitte per Kommentar im Download-Bereich oder per privater Nachricht auf Rail-Sim.de zukommen

TEAM EZY WUENSCHT VIEL SPASS MIT DEM REPAINT!