



# **BR425 S-BAHN BAD ALTBURG**

**BY TEAM ENDSTATIONZUGS YNDROM**

Dieses Paket enthält ein fiktives Repaint der BR425 sowie eine Fake-Version BR424 für die S-Bahn Bad Altburg. Es wurde für unsere Strecke *Bad Altburger Liniennetz / S-Bahn Bad Altburg* und die *Kerbestrecke 1994/95* von Amisia und Christo gebaut.

Die mitgelieferte BR424 entspricht dem Modell der BR425 und dient nur als Fake-Version mit neuer Baureihennummer und leichten äußerlichen Unterschieden in der Beschriftung. Anders als bei der BR425, wurde bei den Einheiten der BR424 nur sporadische neue Beschriftungen und Logos aufgeklebt.

## **Das Paket enthält folgendes:**

- BR425 S-Bahn Bad Altburg (Standard)
- BR425 S-Bahn Bad Altburg (Dreckig)
- BR424 S-Bahn Bad Altburg (Standard)
- BR424 S-Bahn Bad Altburg (Dreckig)
- 8 PreLoads für das schnelle Spiel oder zum Setzen in Szenarien
- Neue ZZA mit angepassten Zielen

## **Installation**

Die zip-Datei beinhaltet die ReadMe, sowie eine rwp-Datei. Wer den Weg der manuellen Installation gehen will, muss zuerst noch diese rwp-Datei entpacken.

### **1. Installation mit Utilities**

- Zip-Datei entpacken
- Im Railworks-Verzeichnis Utilities.exe öffnen
  - > Package manager -> refresh
  - > install -> rwp suchen und installieren
- In Ordner RailWorks \ Assets \ TSG \ BR425 navigieren und die Datei „Install\_BR425\_SBBA“ ausführen\*
- Das Repaint ist nun installiert

### **2. Manuelle Installation**

- Zip-Datei entpacken und dann rwp-Datei im entstandenen Ordner entpacken
- den enthaltenden Assets-Ordner in Railworks-Verzeichnis verschieben
- In Ordner RailWorks \ Assets \ TSG \ BR425 navigieren und die Datei „Install\_BR425\_SBBA“ ausführen\*
- Das Repaint ist nun installiert

\*Die Installationsdatei kopiert die benötigten GeoPcDx in die richtigen Ordner.

Vielen Dank an StrgV, dass ich seine Installationsdatei umschreiben und benutzen durfte.

## ZZA

Die ZZA ist an das Netz der S-Bahn Bad Altburg angepasst, genauer gesagt an beide S-Bahn-Netze. Denn Christo hat sich für seine *Kerbestrecke* ein neues Linienkonzept erdacht, während wir uns für unser Bad Altburger S-Bahnnetz ebenfalls schon ein Liniennetz zusammengestellt hatten. Beim durchwählen im Spiel landet man zuerst bei den Zielen für unsere Strecke, danach erreicht man die Anzeigen für Christos Kerbestrecke.

Die ZZA für die EZY-Strecke ist der BR423-Redesign-ZZA der S-Bahn München nachempfunden. Die Linien werden also farbig angezeigt und die Zielnamen in weißer Schrift. Die Ziele für Christos Strecke haben wir jedoch noch in der typisch grünen Schrift belassen.

Will man die ZZA im Szenario-Editor voreinstellen, muss man zuerst einen Doppelklick auf den Steuerwagen machen, in welchem der Lokführer sich befindet. Rechts sollte nun ein Fenster mit der Zugnummer angezeigt werden. Hinter die Zugnummer wird nun der Code für das entsprechende Ziel angefügt. Beispielsweise „-ZZA1012“ für *S1 Klammberg*.

Die Liste mit allen Zielen findet man weiter unten.

**Bekannte Probleme:** Die weiße ZZA ist leider nur von nahem sichtbar. Das lässt sich nicht beheben (zumindest weiß ich nicht wie.)

Übersicht der Linien:

### - S-Bahn BA (Team EZY)

- **S1: Klammberg** – Flughafen – Hauptbahnhof – Messe - **Stendal Hbf**
- **S2: (Salzwedel - )** Fleetmark – Flughafen – Hauptbahnhof – **Colb.-Letzl. Heide**
- **S3: Klammberg** – Stendal – Tangerhütte – **Zielitz**
- **S4: Gardelegen-Mitte** – Schlossgarten – Hauptbahnhof – Colb.-Letzl. Heide – **Zielitz**
- **S5: Hauptbahnhof** – Messe – **Stendal Hbf**
- **S55: Airport-Terminals** – **Hauptbahnhof**
- **S6: Gard.-Mitte** – Schlossgarten – Hauptbahnhof – Neue Promenade – **Stendal Hbf**

### - S-Bahn BA (Christo)

- **S1: BA Nord** – Flughafen – Hauptbahnhof – Pilges – **Ugelhausen**
- **S2: Dixdorf** – Hauptbahnhof – **BA Süd**
- **S3: Carlau** – Hauptbahnhof – Hörnedorf/Messe – **Neunerheim**

## Allgemeine Ziele Weiß:

<b>1001</b>	Nicht einsteigen		<b>1002</b>	Sonderfahrt
<b>1003</b>	Betriebsfahrt		<b>1004</b>	LEER
<b>1005</b>	Leerfahrt		<b>1006</b>	S-Bahn
<b>1007</b>	Regionalbahn		<b>1008</b>	Regional-Express
<b>1009</b>	DB Regio Südost		<b>1010</b>	Messe-Express
<b>1011</b>	ET425			

## Allgemeine Ziele Grün:

<b>1073</b>	Messe-Express	<b>1074</b>	S Bad Altburg Flughafen
<b>1075</b>	S Bad Altburg Hornedorf/Messe	<b>1076</b>	S Bad Altburg Hauptbahnhof
<b>1077</b>	Betriebsfahrt	<b>1078</b>	Nicht einsteigen
<b>1079</b>	Sonderfahrt	<b>1080</b>	Leerfahrt
<b>1081</b>	S-Bahn	<b>1082</b>	Regionalbahn
<b>1083</b>	Regionalexpress	<b>1084</b>	Flughafen-Express
<b>1100</b>	Bad Altburg Süd	<b>1101</b>	Bad Altburg Hbf
<b>1102</b>	Bad Altburg Westelbe	<b>1103</b>	Bad Altburg Ostelbe
<b>1104</b>	Bad Altburg Hornedorf/Messe	<b>1105</b>	Bad Altburg Flughafen-Fernbahnhof
<b>1108</b>	Ufern am Wernsee	<b>1109</b>	Brens Hbf
<b>1110</b>	Oebenau	<b>1111</b>	Klammberg
<b>1115</b>	Kerbestedt	<b>1116</b>	BR 425
<b>1117</b>	S-Bahn Bad Altburg	<b>1118</b>	Team EZY (orange/violet)
<b>1119</b>	Zug fährt schlafen		

## Ziele für EZY-Strecke Weiß

<b>1012</b>	S1 Klammberg	<b>1013</b>	S1 Bad Altburg Nord
<b>1014</b>	S1 Bad Altburg Flughfn.-Fernbhf.	<b>1015</b>	S1 Bad Altburg Hauptbahnhof
<b>1016</b>	S1 Bad Altburg Ostelbe	<b>1017</b>	S1 Bad Altburg Hornedorf/Messe
<b>1018</b>	S1 Stendal Hbf	<b>1019</b>	S2 Colbitz-Letzlinger Heide
<b>1020</b>	S2 Bad Altburg Süd	<b>1021</b>	S2 Bad Altburg Westelbe
<b>1022</b>	S2 Bad Altburg Hauptbahnhof	<b>1023</b>	S2 Bad Altburg Flughfn.-Fernbhf.
<b>1024</b>	S2 Bad Altburg Nord	<b>1025</b>	S2 Fleetmark
<b>1026</b>	S2 Salzwedel	<b>1027</b>	S3 Klammberg
<b>1028</b>	S3 Borstel	<b>1029</b>	S3 Stendal Hbf
<b>1030</b>	S3 Tangerhütte	<b>1031</b>	S3 Zielitz
<b>1032</b>	S4 Gardelegen-Mitte	<b>1033</b>	S4 Gardelegen
<b>1034</b>	S4 Bad Altburg Schlossgarten	<b>1035</b>	S4 Bad Altburg Hauptbahnhof
<b>1036</b>	S4 Bad Altburg Westelbe	<b>1037</b>	S4 Bad Altburg Süd
<b>1038</b>	S4 Colbitz-Letzlinger Heide	<b>1039</b>	S4 Zielitz
<b>1040</b>	S5 Stendal Hbf	<b>1041</b>	S5 Bad Altburg Hornedorf/Messe
<b>1042</b>	S5 Bad Altburg Ostelbe	<b>1043</b>	S5 Bad Altburg Hauptbahnhof
<b>1044</b>	S5 Airport-Terminals	<b>1045</b>	S55 Airport-Terminals
<b>1046</b>	S55 Bad Altburg Hauptbahnhof	<b>1047</b>	S55 Stendal Hbf
<b>1048</b>	S6 Gardelegen-Mitte	<b>1049</b>	S6 Gardelegen
<b>1050</b>	S6 Bad Altburg Schlossgarten	<b>1051</b>	S6 Bad Altburg Hauptbahnhof
<b>1052</b>	S6 Bad Altburg N. Promenade	<b>1053</b>	S6 Bad Altburg Pilges
<b>1054</b>	S6 Stendal Hbf	<b>1055</b>	S Stendal Hbf
<b>1056</b>	S Bad Altburg Hauptbahnhof	<b>1057</b>	S Bad Altburg Flughfn.-Fernbhf.
<b>1058</b>	S Bad Altburg Hornedorf/Messe		

## Ziele für EZY-Strecke Grün

1085	RB22 Rannstadt Hbf	1086	RB22 Nachteburg Hbf
1087	RB22 Bad Spendau	1088	RB22 Stendal Hbf
1089	RE3 Bad Altburg Hbf	1090	RE3 Nachteburg Hbf
1091	RE3 Rannstadt Hbf	1092	S6 Rannstadt Hbf
1093	S6 Nachteburg Hbf	1094	Göttlar
1095	Rannstadt Hbf	1096	Rannstadt Airport
1097	Bad Spendau	1098	Nachteburg Hbf
1099	Zielitz	1106	Stendal Hbf
1107	Gardelegen	1112	Colbitz-Letzlinger Heide
1113	Harzburg	1114	Aschersleben

## Ziele für Kerbestrecke von Christo

1059	S1 Pilges	1060	S1 Bad Altburg Nord
1061	S1 Ugelhausen	1062	S1 Hauptbahnhof
1063	S1 Flughafen	1064	S2 Dixdorf
1065	S2 Hauptbahnhof	1066	S2 Bad Altburg Süd
1067	S2 Bad Altburg Westelbe	1068	S3 Carlau
1069	S3 Hauptbahnhof	1070	S3 Hornedorf/Messe
1071	S3 Neunerheim	1072	S3 Bad Altburg Ostelbe

Vielen Dank an TrainSimGermany für die Entwicklung der BR425.

Sie ist mit Abstand eine meiner Lieblingsbaureihen, sowohl im TS als auch in Realität.

Diese wird selbstverständlich vorausgesetzt, um das Repaint nutzen zu können:

[https://www.3dzug.de/product\\_info.php?language=de&info=p413\\_br-425-pro-line.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p413_br-425-pro-line.html)

Das Repaint wurde von Dijon-Senf (Team EndstationZugsYndrom) erstellt.

Das Repaint darf nicht auf anderen Seiten veröffentlicht werden.

Ich übernehme keine Verantwortung für Schäden am PC oder an der Software, welche durch dieses Repaint entstehen könnten! (Ist sowieso recht unwahrscheinlich.)

Es kann gerne in Szenarien benutzt werden, diese dürfen auch hochgeladen werden, solange das Repaint nicht mit dem Szenario mitgeliefert wird.

Bei Fragen oder Problemen zum Repaint bitte NICHT an TSG wenden! TSG ist weder für dieses Repaint, noch für dadurch entstehende Schäden verantwortlich!

Sollte es also jetzt noch Fragen/Ideen/Anregungen/Probleme geben, dann lasst mir diese bitte per Kommentar im Download-Bereich oder per privater Nachricht auf Rail-Sim.de zukommen

**TEAM EZY WUENSCHT VIEL SPASS MIT DEM REPAINT!**