



# Kerbestrecke Update v1.1 (1994)

by Amisia



## Vorwort:

Vielen Dank, dass du dich für dieses Update der Kerbestrecke entschieden hast.

Da mich u.a. die etwas einseitige Signalisierung, dieser ansonsten tollen Strecke gestört hat, hatte ich mich, mit Absprache des Originalerstellers der Strecke, zu diesem Update entschieden, welches dann doch größer ausgefallen ist, als ursprünglich geplant.

Nach ca. einem 3/4 Jahr intensiver Umbauzeit, kann ich nun dieses Update präsentieren.

Auf Wunsch des Originalerstellers wurde dieses Update in einem Klon erstellt und ist nun unter der neuen Routesnummer 439cf046-d7de-4b4c-8ee1-acbc7b3c0050 zu finden.

Inhalt des Updatepacks:

- Kerbestrecke v1.1 (Stand 1994)
- Buchfahrpläne....angepasst an dieses Streckenupdate
- Kleines Szenarien Pack mit 2 Szenarien zur separaten Installation
- einfache QD's (ohne KI)

## Änderungen in diesem Update:

- Komplette Neusignalisierung der Strecke
- GPA's (Geschwindigkeitsprüfabschnitt) überarbeitet  
Erstmals in einer Freewarestrecke bzw. einem Streckenupdate sind nun GPA's verbaut, welche Signalabhängig arbeiten, was vorher so noch nicht funktionierte.  
d.h.: an Signalen, welche z.B. ein Vr1 mit Kz8 (80km/h) vorsegnalisieren, ist der Geschwindigkeitsprüfabschnitt dauerhaft und mit einer Prüfgeschwindigkeit von 95km/h überwacht, auch wenn es noch andere Geschwindigkeiten an dem Signal gibt. Voraussetzung ist natürlich, dass die Streckengeschwindigkeit höher ist, als die Prüfgeschwindigkeit.
- Implementierung von 3 Gleistypen incl. passender Untergrundtextur
- DB Betriebswerk in Hageshausen neu gestaltet
- diverse Weichen erneuert und an Weichenradien angepasst
- diverse neue Überleitstellen hinzugefügt
- Dauer Langsamfahrstelle bei Iglbach entfernt
- Gleise im HKW Klingenthal als Dieselseise deklariert und Vmax angepasst
- Abstellgleise im Gbf Ufern + Laupaner Brauerei Ufern an Vmax angepasst
- Postanschluss in Brens Vmax angepasst + Handweichen verbaut
- alle Weichen der Strecke überarbeitet und mit neuen, funktionierenden Weichenlaternen ausgestattet (somit sind die in der v1.0 verbauten, statischen Handweichenlaternen verschwunden)
- in Voldem-Eckern ein weiteres Ausweichgleis hinzugefügt incl. neuer OL und KÜ
- eingleisiger Streckenast Oebenau-Hageshausen komplett neu ausgestaltet (u.a. Austausch der alten Kuju Veggi + neue Untergrundtexturen uvm.)
- allgemeine Nachbesserungen und Fixes der Oberleitung auf der Strecke
- allgemeine Verbesserungen an Gleisverläufen auf der Strecke
- Streckenenden in Bad Altbürg Süd und Bad Altbürg Horneburg/Messe ausgebaut und Neusignalisiert. Somit stehen nun neue Start-/Endpunkte für Szenarien zur Verfügung
- neue Startpunkte der Strecke hinzugefügt
- Block- und Weichenwärterhäuschen in Bereichen mit Formsignalen hinzugefügt
- Austausch aller englischer Straßen (somit gibt es nun kein Linksverkehr mehr auf der Strecke)
- Vegetationsfix von Thaddeus (für User, welche Bäume in den Gleisen haben)
- 2 Szenarien zum Kennenlernen der Strecke gebastelt + angepasste QD's (ohne KI)

## Benötigt werden:

Zu den ohnehin für die v1 benötigten Sachen, werden für dieses Update zusätzlich noch diese Sachen benötigt:

- [\[SBS\] H/V Signale 48-59](#)
- [\[CMD\] HV und KS Sperrsignale](#)

## Hinweis:

*Es sollte unbedingt darauf geachtet werden, dass die neuesten Versionen der Signalsysteme von Schuster HV, Schienenbus HvK und HV 48-59, CMD Sperrsignale und RLB Formsignale installiert sind. Ebenso sollte die neueste Version der Schuster Freeware Script- und Signaltrigger installiert sein!!!*

## Installation des Updates:

Die Installation des Updates ist recht simpel.

Im 7z Anhang „Streckenupdate allgemein“ findest du die Ordner Assets und Content. Diese beiden Ordner einfach in dein RailWorks-Verzeichnis kopieren. Ein Überschreiben bitte unbedingt mit „JA“ bestätigen!!!

## Installation eines neuen Gleistyp:

Wie schon in den Änderungen erwähnt, hat man in diesem Update die Auswahl zwischen 3 verschiedenen Gleistypen incl. neuer Untergrundtextur.

Zur Verfügung stehen dafür die neuen 3D Gleise von Thaddeus, welche er mir dankenswerterweise schon vor seinem Dresden-Schöna Update zur Verfügung gestellt hat. **Diese Gleise habe ich bereits als Standard in diesem Update eingestellt.**

Wer jedoch ein anderes Gleis möchte, dem stehen zusätzlich noch die dunklen Gleise aus Freiburg-Basel (waren Standard in der v1.0) oder aber die rehbraunen Gleise aus Münster-Bremen zur Verfügung.

Auch diese Installation ist ziemlich simpel.

Nachdem alles für dieses Update installiert wurde, gehst du zu folgendem Ordnerpfad:

***RailWorks -> Assets -> Amisia -> Kerbestrecke -> RailNetwork -> Gleise***

Dort findest du 3 Ordner mit den Namen: 3D-Gleise, Freiburg-Basel (dunkel), Muenster-Bremen (2D)

Dieser PC > Steam (D:) > Steam > steamapps > common > RailWorks > Assets > Amisia > Kerbestrecke > RailNetwork > Gleise			
Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
3D-Gleise	30.11.2021 06:34	Dateiordner	
Freiburg-Basel (dunkel)	30.11.2021 06:34	Dateiordner	
Muenster-Bremen (2D)	30.11.2021 06:34	Dateiordner	
Textures	30.11.2021 06:34	Dateiordner	
Beton_rehbraun.bin	29.11.2021 10:01	BIN-Datei	4 KB
Betonschwelle_alt.bin	29.11.2021 09:42	BIN-Datei	3 KB
Betonschwelle_alt.GeoPcDx	26.12.2020 17:19	GEOPCDX-Datei	27 KB
Holz_rehbraun.bin	29.11.2021 10:01	BIN-Datei	4 KB
Holzschwelle_alt.bin	29.11.2021 09:42	BIN-Datei	3 KB
Holzschwelle_alt.GeoPcDx	05.08.2017 18:38	GEOPCDX-Datei	34 KB
Schotter.XSec	06.10.2020 19:24	XSEC-Datei	11 KB
Weichenschotter.XSec	06.10.2020 22:43	XSEC-Datei	10 KB

In jedem der 3 Ordner findest du 2 Dateien mit dem „Namen Beton\_rehbraun.bin“ und „Holz\_rehbraun.bin“.

Dieser PC > Steam (D:) > Steam > steamapps > common > RailWorks > Assets > Amisia > Kerbestrecke > RailNetwork > Gleise > 3D-Gleise

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
Beton_rehbraun.bin	29.11.2021 10:01	BIN-Datei	4 KB
Holz_rehbraun.bin	29.11.2021 10:01	BIN-Datei	4 KB

Diese 2 Dateien kopierst du und fügst diese unter:

**Railworks -> Assets -> Amisia -> Kerbestrecke -> RailNetwork -> Gleise** wieder ein. Dabei ist ein Überschreiben unbedingt mit „JA“ zu bestätigen!

Um noch die passende Untergrundtextur für das jeweilige Gleis zu ändern, gehst du nach:

**RailWorks -> Assets -> Amisia -> Kerbestrecke -> Environment-> Terrain -> Banks**

Dort sind 2 Ordner mit den Namen „Gleisschotter\_Dunkelbraun“ und „Gleisschotter\_hellbraun“ enthalten.

Dieser PC > Steam (D:) > Steam > steamapps > common > RailWorks > Assets > Amisia > Kerbestrecke > Environment > Terrain > Banks

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
Gleisschotter_dunkelbraun	30.11.2021 06:34	Dateiordner	
Gleisschotter_hellbraun	30.11.2021 06:34	Dateiordner	
Gleisschotter_standard.TgPcDx	11.01.2017 12:04	TGPCDX-Datei	343 KB
Gleisschotter_standard_wi.TgPcDx	11.01.2017 12:04	TGPCDX-Datei	343 KB

Möchtest du die 3D Gleise oder die Gleise aus Münster-Bremen verwenden (beide Gleise verwenden die gleiche Textur), öffnest du den Ordner „Gleisschotter\_hellbraun“. Dort findest du 2 TgPcDx Dateien.

Steam (D:) > Steam > steamapps > common > RailWorks > Assets > Amisia > Kerbestrecke > Environment > Terrain > Banks > Gleisschotter\_hellbraun

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
Gleisschotter_standard.TgPcDx	11.01.2017 12:04	TGPCDX-Datei	343 KB
Gleisschotter_standard_Wi.TgPcDx	11.01.2017 12:04	TGPCDX-Datei	343 KB

Diese beiden Dateien kopierst du und fügst diese unter:

**RailWorks -> Assets -> Amisia -> Kerbestrecke -> Environment-> Terrain -> Banks** wieder ein. Auch hier unbedingt ein Überschreiben mit „JA“ bestätigen!

Bei Verwendung der dunklen Freiburg-Basel Gleise musst du natürlich die beiden Dateien aus dem Ordner „Gleisschotter\_dunkelbraun“ nehmen.

Das war's dann schon mit der Installation für dieses Update.



## Allgemeine Hinweise zu diesem Update:



In einigen Bahnhöfen sind an den Ausfahrten sogenannte „Zs10“ Tafeln verbaut. Diese zeigen ein Ende der Geschwindigkeitsbeschränkung an.

Bedeutung des Signals (Wortlaut von TF-Ausbildung):

„Das Signal „Zs10“ gilt nur für Zugfahrten, die durch Fahrtstellung eines Hauptsignals zugelassen worden sind und zeigt an, dass eine mit Signal Hp2 oder Signal Zs3 vorgeschriebene Geschwindigkeitsbeschränkung bereits vor Ende des anschließenden Weichenbereichs aufgehoben ist.“

Im TS jedoch ist dies nur bedingt umsetzbar, da Signallinks immer bis hinter die letzte Weiche gelegt werden müssen.

Entscheidet man sich, ab dem Zs10 mit Streckengeschwindigkeit zu fahren, kann es vorkommen, dass man im HUD die Meldung mit einer Geschwindigkeitsübertretung bekommt, da ein Signallink mit niedriger Geschwindigkeit bis hinter die letzte Weiche geht.

Wer ohne HUD fährt oder aber eine Fehlermeldung in der Auswertung nicht stört, dem sollte diese Geschwindigkeitsübertretung egal sein. Meine Szenarien sind vom Fahrplan her immer darauf ausgelegt, diese Meldung getrost zu ignorieren.

Um die Strecke auch Wettertechnisch noch ins richtige Licht zu rücken, empfehle ich unbedingt die Verwendung des AP Wetter.

Dafür müssen nur die 4 TimeOfDay Dateien aus dem AP Ordner:

**Assets -> AP -> WeatherEP -> TimeOfDay**

in den TimeOfDay Ordner:

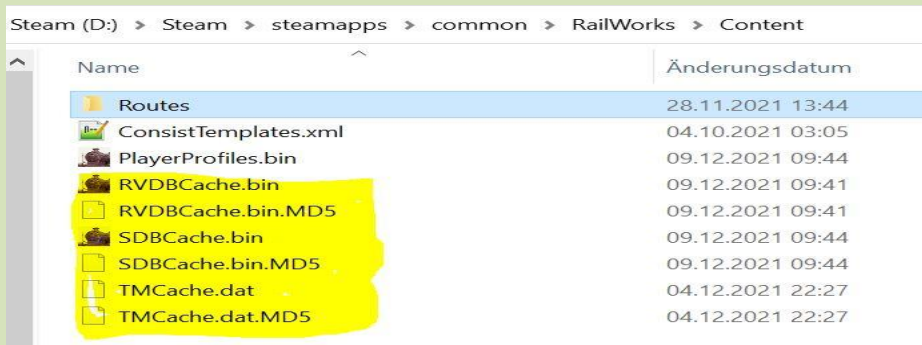
**Assets -> 2000Hz -> Kerbestrecke -> TimeOfDay** der Strecke kopiert und überschrieben werden.

Bereits vorhandene Szenarien werden vermutlich nicht ganz fehlerfrei oder garnicht auf diesem Update laufen, da doch eine ganze Menge geändert wurde. Ich habe mich bemüht, bestehende Marker nicht umzubenennen, jedoch musste ich an der einen oder anderen Stelle diese verschieben.

Von mir getestete Szenarien aus dem Szenarienpack für die v1.0, liefen z.T. fehlerfrei, aber auch mit Fehlern. Wer diese Szenarien fahren möchte, sollte diese nach wie vor in der v1 fahren.

Ob bereits erstellte Szenarien aus der Community in der v1.1 laufen, kann ich nicht beurteilen.

Dies sollte jeder Szenarioersteller bitte selber testen. Sofern Szenarien zur v1.1 kompatibel gemacht werden wollen, sollte unbedingt darauf geachtet werden, dass sich dieses Szenario nur **EINMAL** im TS befindet. Mehrere Szenarien mit der gleichen ID, mag der TS nicht und es kommt zu Fehlern. Einfach das Szenario aus der alten Strecke in die Neue Strecke verschieben. Danach im Content Ordner die 4 markierten Dateien (siehe Bild) löschen und den TS neu starten. Dabei baut der TS automatisch eine neue Bibliothek auf und das Szenario sollte in der neuen Strecke sichtbar sein.



Zum Kennenlernen der „neuen“ Strecke, habe ich 2 abwechslungsreiche Szenarien erstellt, welche separat zu installieren sind. Dazu aber mehr in der Readme zu den Szenarien.

### **Danksagungen:**

Mein ganz besonderer Dank geht an Christo, dem Ersteller der v1.0, dass er mir die Erlaubnis gegeben hat, dieses Update machen zu dürfen und mir dabei auch freie Hand gelassen hat. Zudem auch für die grandiose Vorarbeit in der v1.0, ebenso an das Team EZY für die super Arbeit an der eigentlichen Grundstrecke, aus der dann die v1.0 entstanden ist.

Ebenso ein riesen Dank an den User Thaddeus, für die Bereitstellung seiner neuen 3D Gleise, sowie die Einbindung der 3 Gleistypen und Untergrundtexturen, dem Vegetationsfix und dem Tausch der Straßen.

Desweiteren an Schuster, Schienenbus, Cornflakes und RLB für die tollen Signalsysteme, ohne die eine vernünftige Signalisierung garnicht möglich wäre.

Als letztes Danke ich noch klimi, Objekte mitliefern zu dürfen, sowie Sentex, eisbear, Christo und BR650/001 für den Betatest.

### **Lizenzbestimmungen und Haftungsausschluss:**

Die Strecke ist als nicht kommerzielles Projekt ausgelegt, die Verbreitung auf einer anderen Seite als Rail-Sim.de ist ohne Genehmigung des Autors nicht gestattet, ebenso ist die Verbreitung als kommerzielles Produkt untersagt. Die in der Strecke enthaltenen Objekte dürfen nicht in kommerziellen Produkten genutzt werden.

Der Autor übernimmt keine Haftung für eventuell entstehende Schäden, die durch die Installation der mitgelieferten Dateien auftreten könnten.

Mit dem Urteil vom 12. Mai 1998 hat das Landgericht Hamburg entschieden, dass man durch die Anbringung eines Links die Inhalte der gelinkten Seiten ggf. mit zu verantworten hat. Dies kann nur dadurch verhindert werden, dass man sich ausdrücklich von diesem Inhalt distanziert.

Deshalb distanzieren ich mich hiermit ausdrücklich von allen Inhalten aller verlinkten Seiten in dieser Installationsanleitung und mache mir deren Inhalte nicht zu Eigen.

Viel Spaß mit dem Streckenupdate

wünscht Amisia

Wenn Dir meine Arbeit gefallen sollte, würde ich mich sehr über eine kleine Spende freuen. Vielen Dank!

SPENDEN / DONATE

**PayPal**