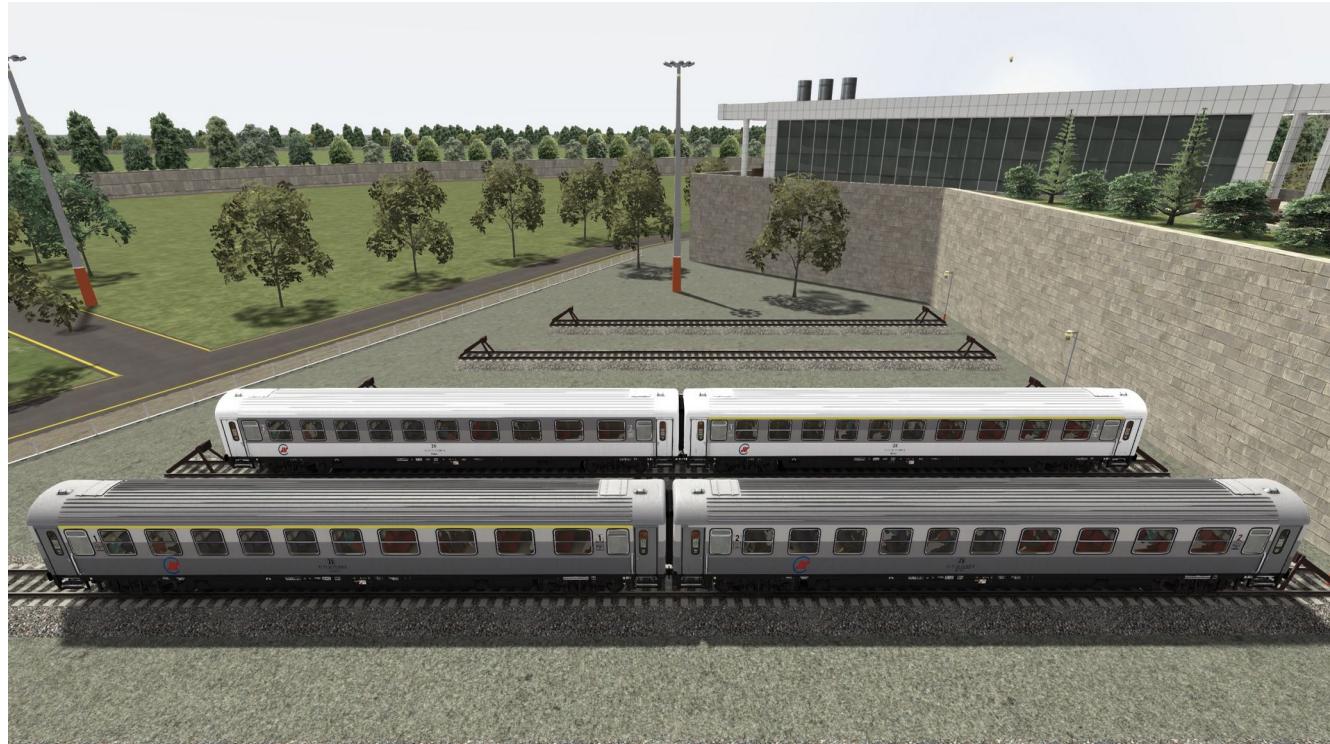


[Manu] Repaint-Pack ‘ŽS Aeelm/Beelm’

**TrainSimulator 202x Repaint-Pack
für die ŽS Eurofima-Goša Wagen von RailStudios**



Hier darf ich euch meine Repaints für die ŽS Eurofima-Goša Wagen von RailStudios vorstellen.
In der Standartversion werden nur ABIm und ABm Versionen mitgeliefert.
Mir war es ein Anliegen diese Wagen in kompletten 1. und 2. Klasse Wagen zu unterteilen.

Benötigtes Add-On :

PAYWARE :

ŽS Eurofima Goša Z2 Pack :

<https://railstudios.com/product/zs-eurofima-gosa-z2-pack/>

Anleitung zur Installation :

1. Installiere die RWP-Datei mittels von Utilities oder verschiebe den ‚Assets‘ Ordner manuell in das Railworks-Verzeichnis.
2. Öffne den Railworks Ordner
in dem der TrainSimulator 202x installiert ist.
3. Anschliessend navigiere zu :
Assets\RailStudios\RailVehicles\Passenger\VagoaneEurofima\ZS\ZS ABIm 30-70 505\Texturi
4. Kopiere von dort die ‚GEOPDCX-Datei‘ (ZS ABIm 30-70 505.GeoPcDx)
5. Füge die ‚GEOPDCX-Datei‘ in den Ordnern :
Assets\RailStudio\RailVehicles\Passenger\VagoaneEurofima\ZS\ZS Aeelm grey\Texturi
und
Assets\RailStudio\RailVehicles\Passenger\VagoaneEurofima\ZS\ZSBeelm grey\Texturi
wieder ein.
6. Öffne jetzt:
Assets\RailStudio\RailVehicles\Passenger\VagoaneEurofima\ZS\ZS ABm 30-70 001\Texturi
7. Kopiere von dort die ‚GEOPDCX-Datei‘ (ZS ABm 30-70 001.GeoPcDx)
8. Füge die ‚GEOPDCX-Datei‘ dann in den Ordnern :
Assets\RailStudio\RailVehicles\Passenger\VagoaneEurofima\ZS\ZS Aeelm white\Texturi
und
Assets\RailStudios\RailVehicles\Passenger\VagoaneEurofima\ZS\ZSBeelm white\Texturi
wieder ein.

9. TrainSimulator starten
10. Cache leeren
11. Fertig und Abfahrt!

Dies sind meine ersten Wagen Repaints.

Für Anregungen und konstruktive Kritik darf gerne Kontakt aufgenommen werden.

Nun wünsche ich viel Spass beim Fahren!

*Diese Repaints dürfen NICHT auf anderen
Plattformen zum Download angeboten werden!*

Aarau, 15.12.2021

© by Manu1389, alle Rechte vorbehalten.