

DGS 40960 – Leerkorn nach Coswig

Inhalt

Aufgabenbeschreibung	1
benötigte Inhalte.....	2
Strecke.....	2
Rollmaterial (Payware)	2
Rollmaterial (Freeware).....	2
Repaints.....	3
sonstige Objekte.....	3
Zielanzeiger an Bahnsteigen.....	3
Wagenliste.....	3
Handweichen.....	4
Disclaimer	6

Aufgabenbeschreibung

Hallo Lokführer!

Du bringst heute einen aus leeren Tdgs-Wagen gebildeten Zug nach Coswig. Die Wagen stehen noch an der Mühle in Riesa.

Mache dein Tfz abfahrtsbereit. Beachte das du vorerst als Rangierfahrt unterwegs bist und somit eine Vmax von 25 km/h gilt. Prüfe auch die Handweichen im Fahrweg. Diese musst du selbst in die richtige Lage legen.

Aufgaben:

- Rangierfahrt nach Riesa Mühle Gleis 2
- Wagen ankuppeln und vorziehen
- Rangierfahrt nach Riesa Mühle Gleis 1
- Wagen ankuppeln und Durchführung einer Bremsprobe
- Rangierfahrt nach Riesa Abstellgleis 8
- Wechsel von Rangier- auf Zugfahrt am Asig P5
- Zugfahrt DGS 40960 nach Coswig

Zugdaten DGS 40960:

Vm: 100 km/h	ZL: 362 m
ZM: 520 t	PZB: M
BRH: 96	BRA: P

Die TAB-Taste wird nicht benötigt. Alle Signale stellen sich – ggf. aber erst bei Annäherung – selbst.

Gute Fahrt und 42!

Der KI-Verkehr der Personenzüge ist dem Fahrplan 2021 entnommen. Die Güter- und Sonderzüge einschließlich des Spielerzuges sind rein fiktiv.

benötigte Inhalte

Strecke

- Riesa-Dresden
- Berlin-Leipzig (optional für einige statische Objekte)

Rollmaterial (Payware)

- 3DZug
 - o Facns-Schüttgutwagen https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p294_facns-schuetttgutwagen.html
 - o Verkehrspack Güterwagen https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html
- DTG
 - o BR204Pack01 https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135
 - o IC2Pack01 https://store.steampowered.com/app/1109207/Train_Simulator_DB_BR_1465_BR_6682_Intercity_2_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135&curator_listid=43425
- Kuju
 - o European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten) https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/
- RSSLO
 - o BR 187 (Traxx 3) <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
 - o BR 193 (Vectron) <https://www.rsslo.com/product/vectron-br-193-ac-ac-dc/>
 - o BR 159 (EuroDual) https://www.rsslo.com/product/eurodual_eccorail/
- Train Team Berlin
 - o Szenariopack 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- virtual Railroads
 - o Tadgs 959 (vR Version) <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/93-tadgs-959.html>
 - o Tadgs 959 https://store.steampowered.com/app/326007/Tagds_Wagon_Pack/?curator_clanid=958135&curator_listid=43456

Rollmaterial (Freeware)

- TrainSimContent
 - o V60 Ost <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3480-tsc-v60-ost-beta-version-0-95-0-96/>

- Jirka
 - o Y- und WR-Wagen CS und CD für Eurocity
<https://mega.nz/file/cotxnaiS#WYTJHkuYRTnh7K9gYZyn--u8IEeg9LrKIDJcN-9ljGs>

Repaints

- BR204 MTEG <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4553-mteg-204-347-9-und-204-354-5/>
- BR 294 Charmed-Life <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>
- Finale Br 294 594 -7 <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/251-finale-br-294-594-7-kuju/>
- BR 294 DB rot <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/772-br-294-db-rot-1-v-2/>
- BR 187 – DB Cargo 105
https://www.dropbox.com/sh/o55pboagamge53h/AAD_7zzeN7vzIUJFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+DB+Ver1-20+.rar
- Br 193 ČD <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/6957-br-193-%C4%8Dd/>
- EBS 159 227 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7739-ebs-159-227/>
- HHPI Eurodual Familie <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7738-hhpi-eurodual-familie/>

sonstige Objekte

- 3DZUG Polizei http://www.3dzug.de/images/kostenloses/3DZ_Polizei.exe
- [TSC] Ausstattungsobjekte <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3483-tsc-ausstattungsobjekte/>

Zielanzeiger an Bahnsteigen

An Bahnsteigen, an denen der Zug mehr oder weniger direkt vorbeikommt, habe ich auch ZZA's eingebaut. Diese habe ich mit dem Tool von Scarlet aus dem Rail-Sim-Forum erstellt.

Wagenliste

Zugnummer

Bremsstellung lt. Fp

Gesamtgewicht

Länge Wagenzug

Vmax

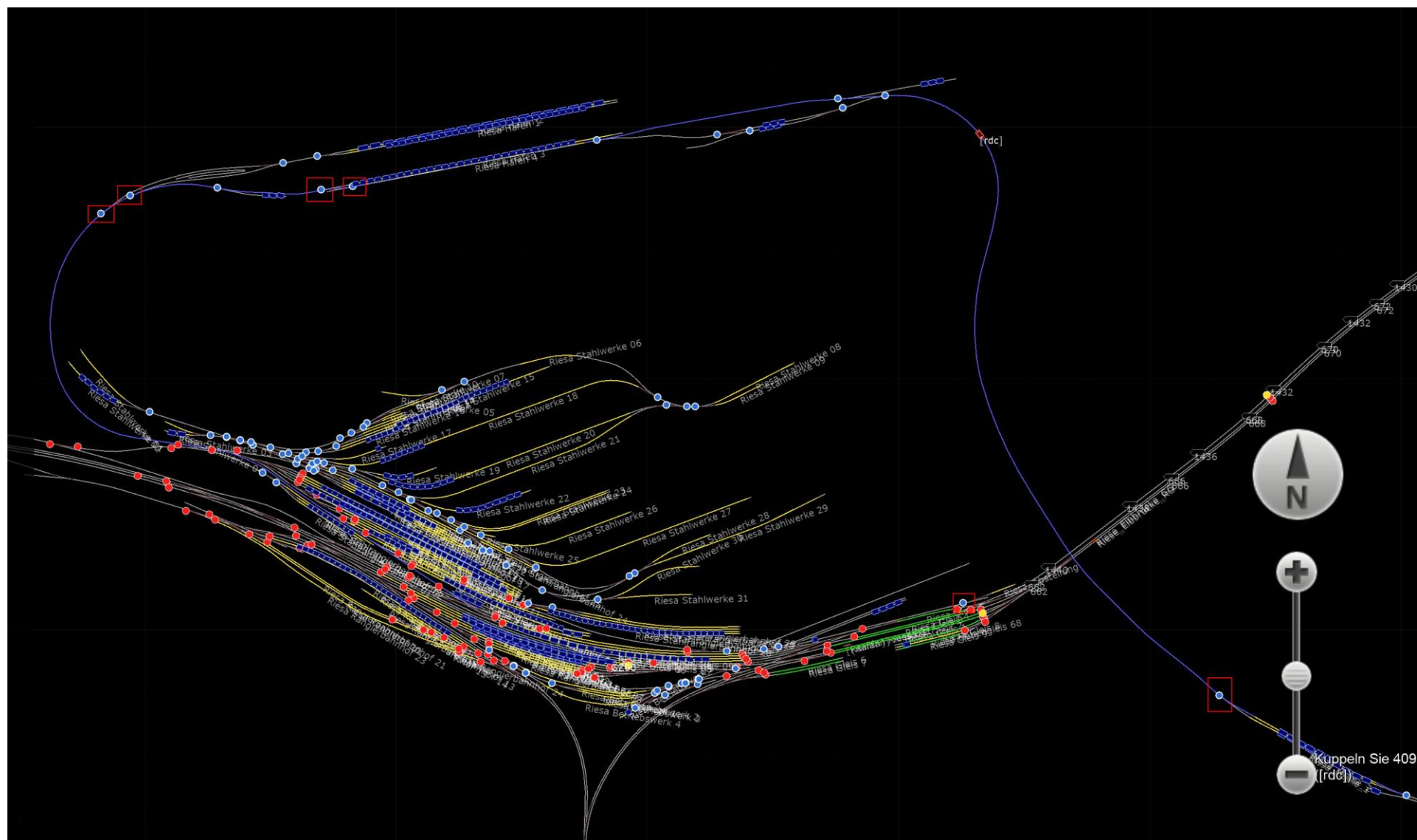
Bremsgewicht

BRH

ID	Gattung	Baureihe	Länge	Leergewicht	Ladung	Gesamtgewicht	Bremsgewicht	Bremsstellung P	eingestellte Bremsstellung	anzurechnendes Bremsgewicht	Vmax
0	E	BR 159	23,02	123	0	123	145	☐	G	124	140
1	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
2	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
3	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
4	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
5	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
6	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
7	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
8	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
9	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
10	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
11	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
12	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
13	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
14	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
15	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100
16	T	Tadgs	21,17	24,8	0	24,8	58	☒	P	24,8	100

Handweichen

In der Übersichtskarte habe ich alle selbst zu legenden Handweichen markiert. Bitte prüft regelmäßig den Fahrweg oder bringt die Weichen vor der Fahrt in die richtige Lage. Beachtet, dass die Weichenlaternen nicht immer in die richtige Richtung zeigen.



Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Natürlich könnt ihr dieses bei Bedarf tauschen. Ich kann dann allerdings nicht für die Spielbarkeit garantieren (der Dispatcher im Spiel ist nicht immer mein Freund). Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.

Viele Grüße

[ronald_cn](#) aus dem Rail-Sim-Forum