

# [Manu] Repaint SZ 541-013 Almdudler

**TrainSimulator 202x Repaint  
für die Taurus III (ÖBB 1216) von RWA/3DZUG**



Hier darf ich euch mein Repaint für die Taurus III vorstellen.  
Es handelt sich um die 541-013 ‚Almdudler‘ der slowenischen  
Staatsbahnen „Slovenske Zeleznice“, kurz SZ.

## **Benötigtes Add-On :**

### **PAYWARE :**

Taurus III (ÖBB 1216) :

[https://www.3dzug.de/product\\_info.php?language=de&info=p450\\_taurus-iii--oebb-1216-.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p450_taurus-iii--oebb-1216-.html)

## **Anleitung zur Installation :**

1. Installiere die RWP-Datei mittels von Utilities oder verschiebe den ‚Assets‘ Ordner manuell in das Railworks-Verzeichnis.
2. Öffne den Railworks Ordner  
in dem der TrainSimulator 202x installiert ist.

3. Anschliessend navigiere zu :  
Assets\RWAustria\_2\OEBB\_1216\Electric\1216\_1xx\1216\_OEBB
4. Kopiere von dort die ‚GEOPDCX-Datei‘
5. Füge die ‚GEOPDCX-Datei‘ im Ordner :  
Assets\RWAustria\_2\OEBB\_1216\Electric\_SZ541\_013\1216\_11xx\  
SZ541 wieder ein
6. Kopiere den Ordner ‚Lights‘ aus dem Ordner  
Assets\RWAustria\_2\OEBB\_1216\Electric
7. Füge diesen dann in den Ordner  
Assets\RWAustria\_2\OEBB\_1216\Electric\_SZ541\_013
8. TrainSimulator starten
9. Cache leeren
10. Fertig und Abfahrt!

Dies ist mein erstes Repaint welches ich veröffentliche.  
Für Anregungen und konstruktive Kritik darf gerne Kontakt  
aufgenommen werden.

Nun wünsche ich viel Spass beim Fahren!

*Das Repaint darf NICHT auf anderen  
Plattformen zum Download angeboten werden!*

Aarau, 12.12.2021

© by Manu1389, alle Rechte vorbehalten.