



Viste interne





Riverniciatura Treno completo RaBe 523

Installazione:

- 1 - Decomprimere il file RABe523Pack01Assets.ap con 7-Zip o simili.
- 2 - Decomprimere il file scaricato in una directory qualsiasi (es. Desktop).

- 3 - Copiare i files "PD RABe 523 installer.Bat" e "PD xcopy RABe 523 cartelle.Bat"
nella directory RailWorks\Assets
- 4 - Eseguire il file PD xcopy RABe 523 cartelle.Bat in Railworks\Assets\
- 5 - Utilizzare Utilities.exe per installare il file "Repaint RABe 524.rwp" oppure decomprimere il file
"Repaint RABe 524.rwp" ed incollarlo nella cartella RailWorks\ Assets
- 6 - Eseguire il file PD RABe 523 installer.Bat. in Railworks\Assets\

Repainting of RaBe 523 complete train

Installation:

- 1 - Unzip the file RABe523Pack01Assets.ap with 7-Zip or similar.
- 2 - Unzip the downloaded file to any directory (e.g. Desktop).
- 3 - Copy the files "PD RABe 523 installer.Bat" and "PD xcopy RABe 523 folders.Bat"
to the RailWorks resource directory.
- 4 - Run the PD xcopy RABe 523 folders.Bat file in Railworks\Assets

- 5 - Use Utilities.exe to install the "Repaint RABe 524.rwp" file or unzip the "Repaint RABe 524.rwp"
file and paste it into the Railworks\Assets directory.
- 6 - Run the PD RABe 523 installer.Bat file in Railworks\Assets

Codice del sistema di visualizzazione della rotta

	Rotta	Codice Numerico della Destinazione		D (Lettera di Destinazione)
RE	Milano P.ta Garibaldi	204		D
RE	Como	205		E
RE	Airolo	206		F
RE	Biasca	207		G
RE	Bellinzona	208		H
RE	Milano C.le	209		I
RE	Lugano	210		J
RE	Chiasso	211		K
S20	Locarno	212		L
S20	Giubiasco	213		M
S20	Bellinzona	214		N
S20	Castione-Arbedo	215		O
S20	Biasca	216		P
S20	Airolo	217		Q
S10	Bellinzona	218		R
S10	Lugano	219		S
S10	Chiasso	220		T

Attivare il Provider "RivetGames\RABe52ck01".

Buon divertimento.

N.B.

Ho preparato una nuova texture "T_RABe_523_PassSeats_BC.TgPcDx". Tutti coloro che vogliono utilizzarla devono copiare la medesima in:

Assets\RivetGames\RABe523Pack01\RailVehicles\Electric\RABe_523\Default\TR_RABe_524\Textures\Interior\ o TILO_RABe_524\Textures\Interior\

Per salvaguardare la texture esistente, chiaramente, cambiarla di nome.