

Szenario „ICE 598 nach Berlin-Gesundbrunnen“ für die
Strecke
„Berlin-Leipzig remastered“



Ihr benötigt:

Payware:

3DZUG ICE 1

https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=en&info=p513_ice-1--class-401-.html

3DZUG Verkehrspack Güterwagen

<https://www.3d Zug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Verkehrspacks/>

TTB Szenariopack 1

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/11/szenariopack-vol.-1>

TTB Szenariopack 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2>

TTB Szenariopack 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

weitere Payware auf der nächsten Seite

TTB Res676

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676>

Köln – Koblenz Route Add-On (für die enthaltende BR155)

https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblenz_Route_AddOn/?l=german

BR204

https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/

BR442

https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/

BR151 VRot EL

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/54-db-br151-vrot-expertline.html>

Freeware:

3DZUG Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>

Sggns 80 Repaintpack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggns-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>

BR294 Repaint „charmed“

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>

BR442 Repaint KI-Version

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4657-dtg-br442-talent-2-ki-version/>

DB BR204 Repaint Bahnbau

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/106-br204-db-infra-pack/>

DB BR204 Repaint EBS

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/156-br204-erfurter-bahn-service/>

DB BR204 Repaint PRESS

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/105-br-204-press-pack/>

Robel

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/847-rob-54-22-v-1-1/>

weitere Freeware auf der nächsten Seite

Repaint CNL

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1026-city-night-line-repaints-v-1/>

SKL 53

<https://www.railsimulator.net/wsif/entry/797-rsp-tsc-skl-53-kla-03-beta-0-96/>

TTB IC Stw Logo

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/171-ttb-ic-stw-bimdzf-271-bpmbdzf-296-ic-logo/>

BR151 EGP Repaint

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/136-br151-egp-repaint-pack/>

Wetter:

Das Szenario wurde mit AP-Wetter gebaut, welches ich unbedingt empfehle. Die Aufgaben werden auch ohne AP-Wetter funktionieren, aber in einer nicht von mir beabsichtigten Lichtstimmung

Geisterzüge

„Geisterzüge“ sind ein Bug im TS, bei dem von KI- Zügen zum Beispiel nur Kupplung, die Drehgestelle und nur Licht das Licht dargestellt wird. Diese tauchen gerne mal bei Zugüberholungen und auch generell bei Halt auf freier Strecke auf. Einigermaßen vermeiden lässt sich dieses Phänomen, wenn beim Warten auf den Überholer/Gegenzug in die Außenkameras gewechselt wird und einige Male zwischen der Vorderen und Hinteren gewechselt wird. Es ist zumindest einen Versuch wert.

Tipp zum Spielverlauf

In Berlin-Gesundbrunnen muss der Spielerzug ganz bis zum Ende des Bahnsteigs gefahren werden (0,0 km). Anderenfalls lassen sich die Türen nicht öffnen und das Szenario nicht beenden.

Hinweise für “Lets Player”

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Solltet Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Vielen Dank!

Feedback gerne auf

<https://rail-sim.de/forum/thread/13424-szenarien-von-luckygod/>

Und jetzt viel Spaß! Luckygod