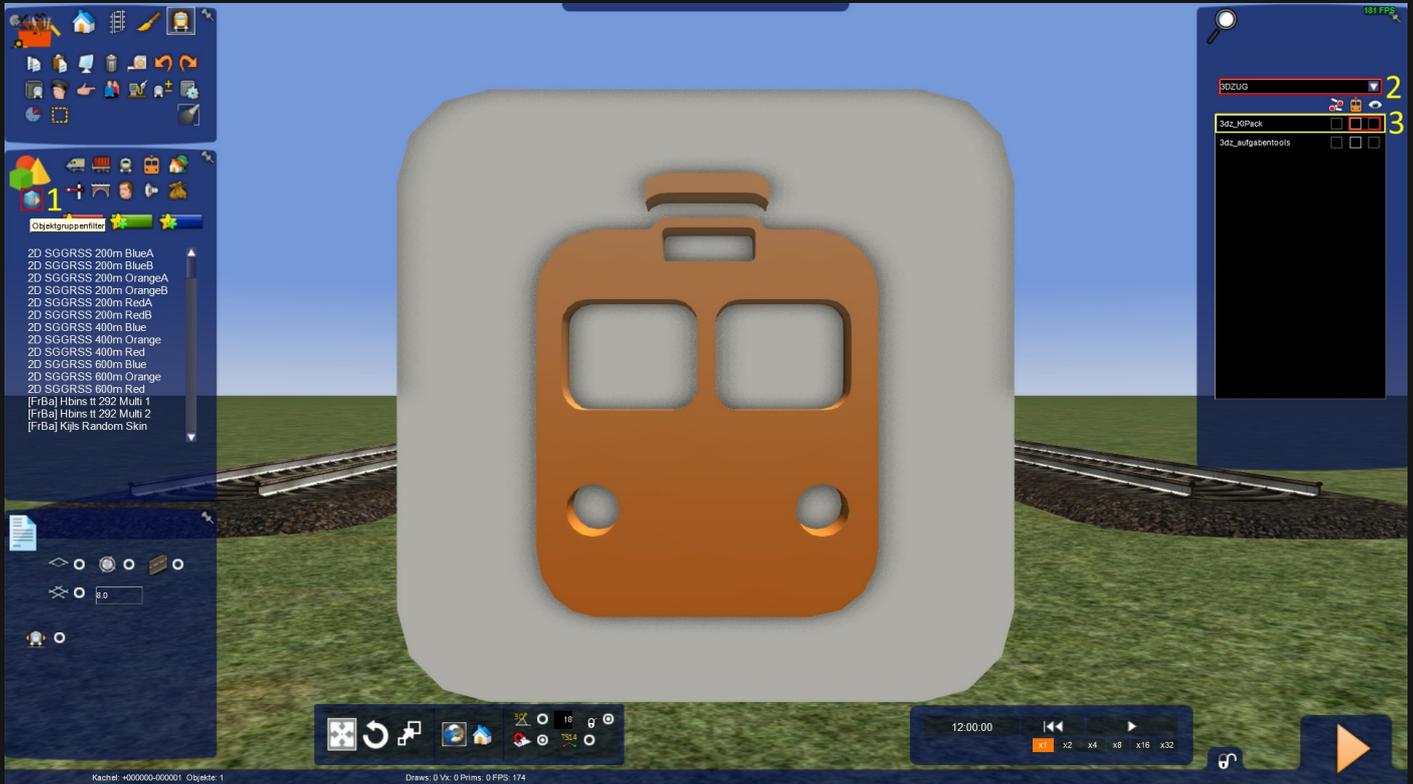


Wie fügt man Ansagen im Train Sim ein?

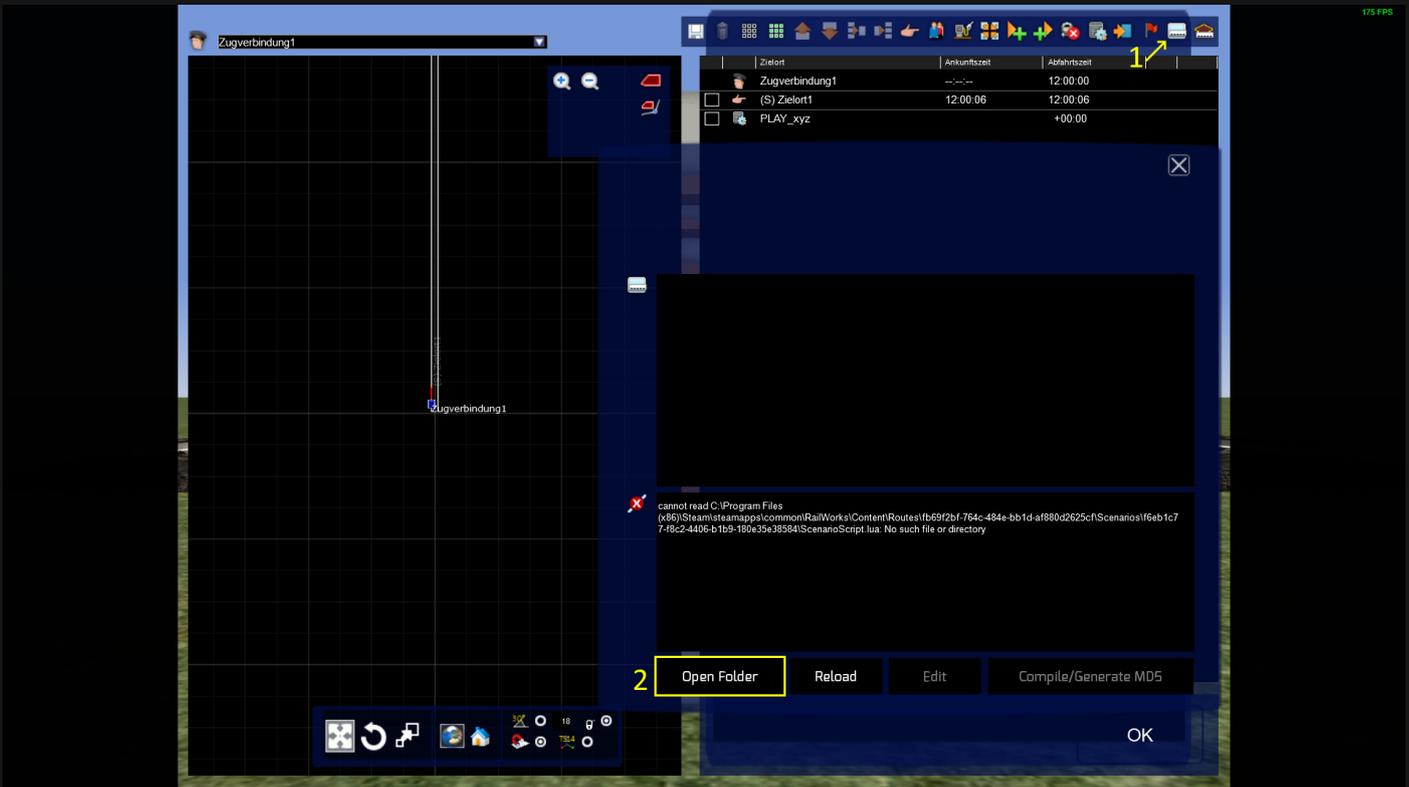
Zuerst einmal brauchst du im Train Simulator ein Szenario zu erstellen.

Anschliessend wählst du einen Provider aus und anschliessend die Lok, mit der du fahren willst.

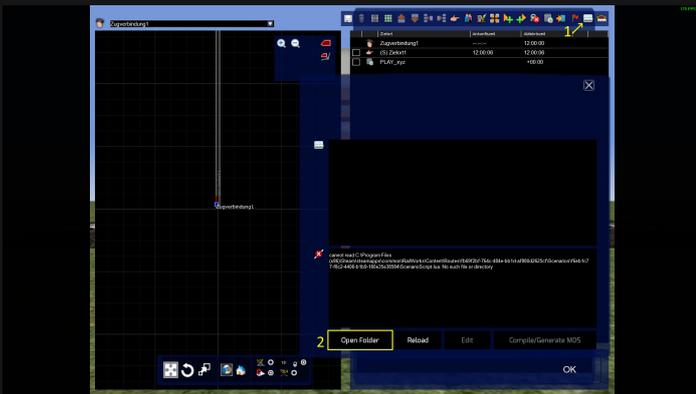


Als nächstes wird die Lokomotive platziert und den Lokführer als Spielerzug markiert. Anschliessend gehst du in den Fahrplan & folgst die Schritte im Bild...

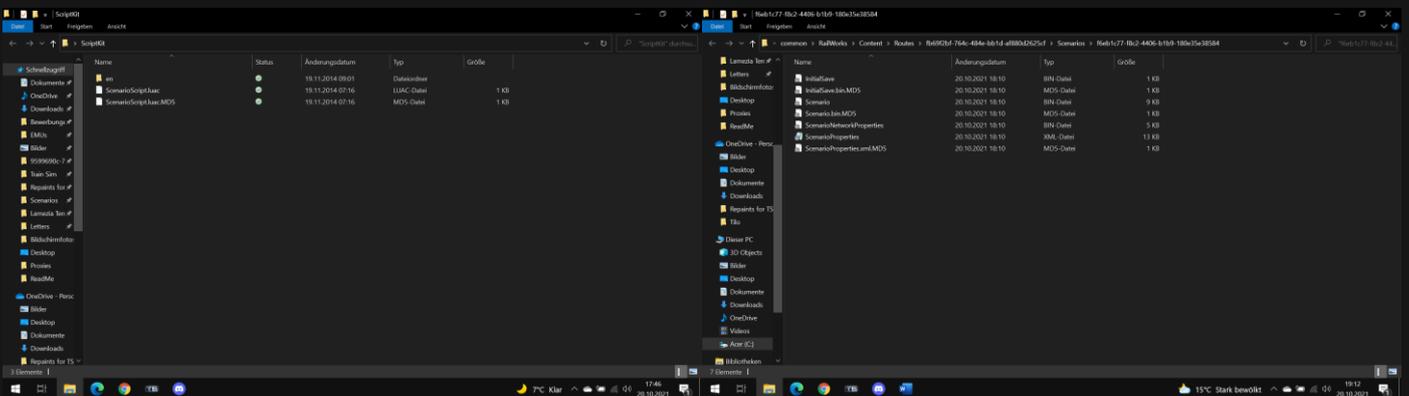




Gehe nun auf Skript und klicke **Open Folder**, danach öffnet sich auf dem Desktop ein Fenster des aktuellen Szenario Pfad.



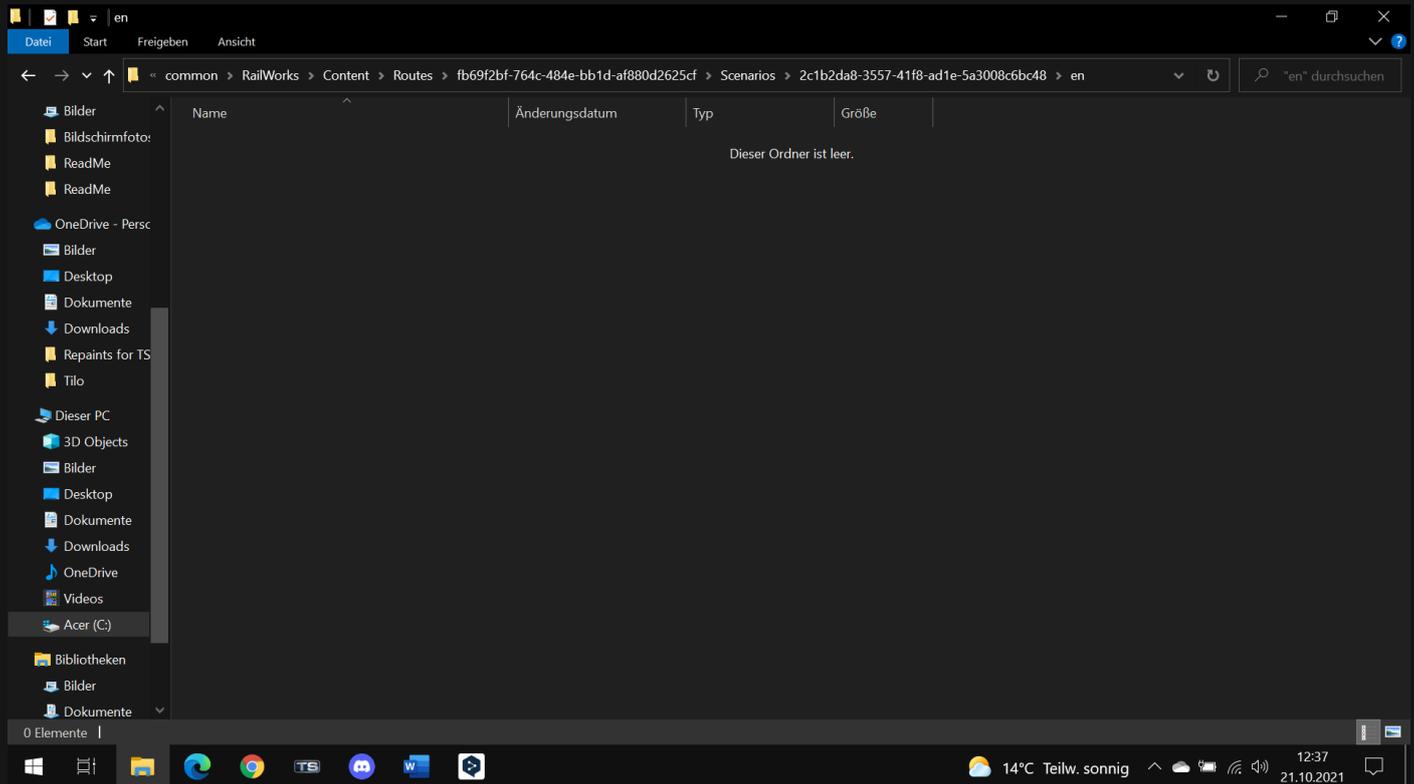
Jetzt kopierst du die Inhalte aus dem Ordner **ScriptKit** und fügst sie in den Szenario Ordner ein.



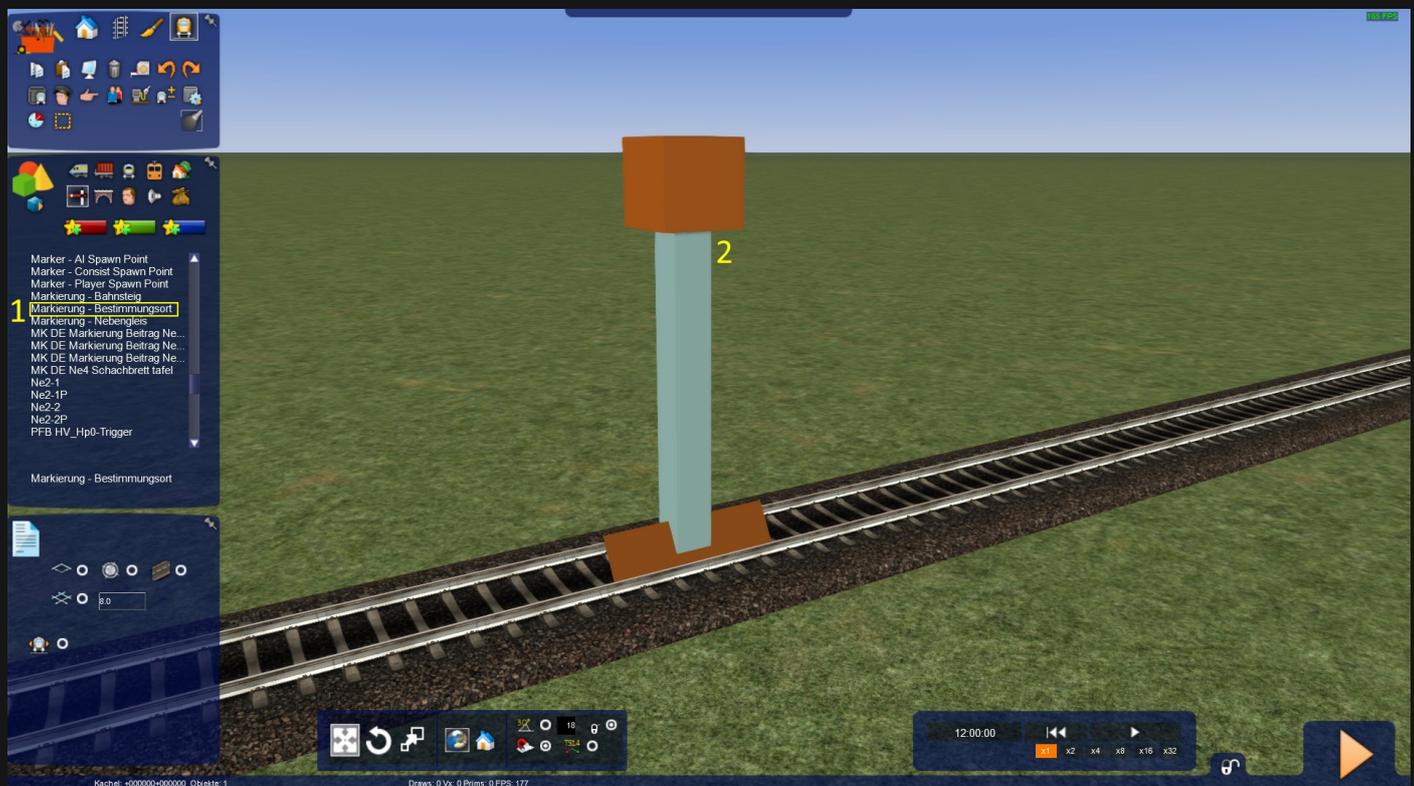
Kopiere diesen Inhalt

Und fügst es hier rein (dein Szenario Pfad)

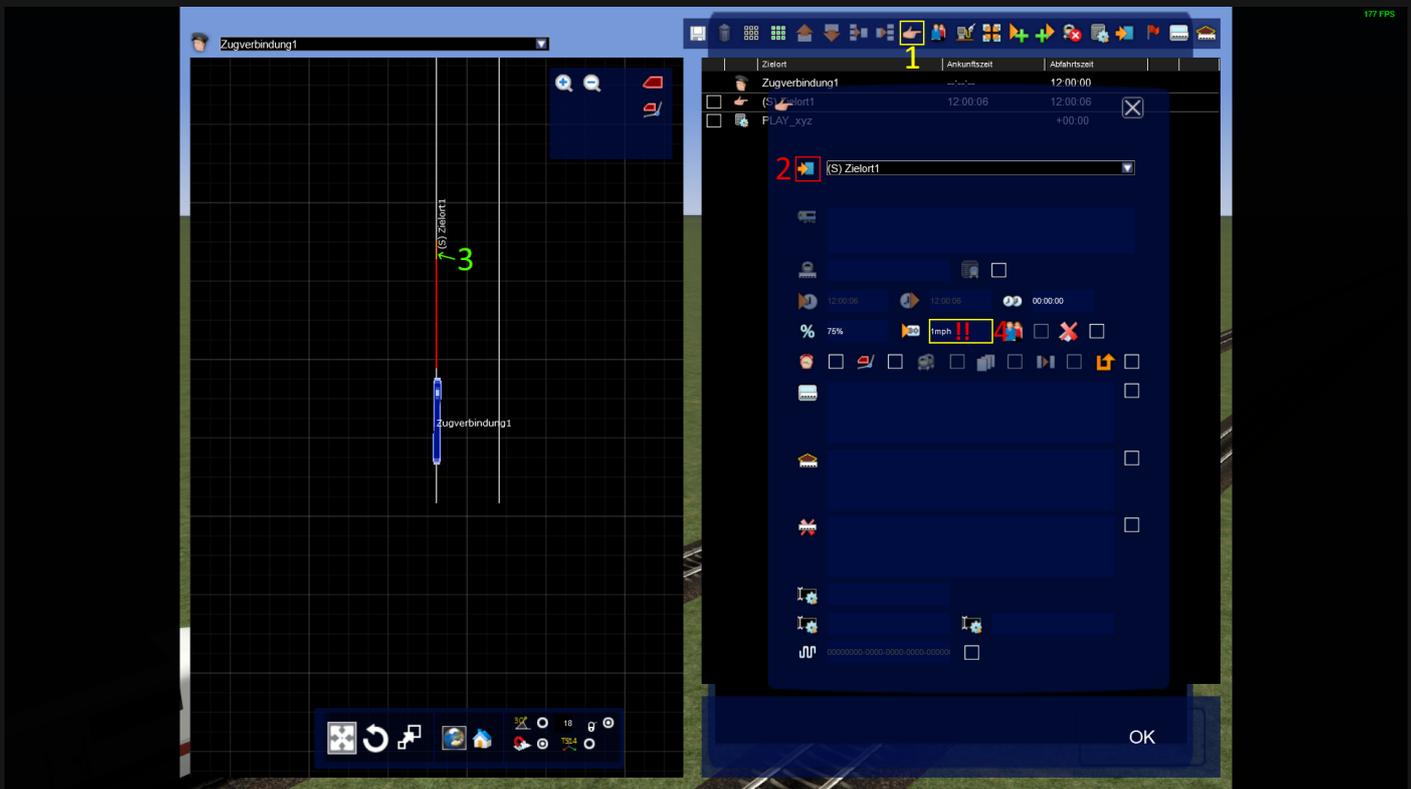
Als nächstes brauchst du eine Ansage in einem **.WAV** Format. Und jegliche Ansagen fügst du im Szenario Ordner **en** rein.



Nun gehe zurück in den Train Simulator und setze eine **Markierung – Bestimmungsort**.



Nachdem du den Marker gesetzt hast, gehe in den Fahrplan und befolge diese Schritte. Anschliessend bestimme im Fahrplan diesen Marker zu passieren und die Geschwindigkeit auf 1mph zu ändern.



Nun hast du im Ordner **en** die Ansagen. Als nächstes erstelle ein **Ereignis auslösen** und in der Titelzeile schreibst du **Play_xyz** wodurch das xyz durch den Namen deiner Ansage ersetzt wird. Zum Schluss Speichern und das Szenario beenden. Danach kannst du im Hauptmenü das Szenario starten.

Diese Vorgänge wiederholst du für jede Ansage erneut...

