

Repaint der BR 218 von www.railtraction.eu (fopix) in den Farben ozeanblau-beige

Autor: Markus Schöbel

Einführung

Bei diesem Repaint handelt es sich um einen Versuch, die 218 in den Farben ozeanblau-beige zu repainten. Da einige Dinge nur via Eingriff am Modell selbst hätten erledigt werden können, sind folgende Unschönheiten bekannt:

- In den 70er Jahren gab es eigentlich noch keine Abgashutzen
- Das DB-Logo lässt sich auf der Frontseite nicht höher platzieren.
- Die dynamischen Nummern lassen sich nicht nutzen
- Der obere Teil der Lüftungsgitter ist leider ein wenig ozeanblau

Die vier dargestellten Loks haben alle unterschiedliche feste Nummern, welche es selbstverständlich so auch wirklich gegeben hat.

Installation

1. Mit Utilities.exe die Datei `BR_218_BlBe_v1.0.rwp` installieren.
2. In `Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\fopixtrains` das Skript `BR_218_BlBe-Installer.cmd` ausführen (doppelklicken).

Durch das Skript werden die vom Original benötigten Dateien kopiert, ohne die das Repaint nicht lauffähig ist! Damit die Loks wieder sauber deinstalliert werden, wird die Paketbibliothek, in der die zum Paket gehörenden Dateien gelistet sind, durch eine vollständige Version ersetzt, so dass auch Dateien, die durch das Skript entstanden sind, wieder durch Utilities.exe bei der Deinstallation entfernt werden können.

3. Die Lok muss bei Szenarioerstellung nicht *extra* aktiviert werden, da sie sich im selben Verzeichnis wie das Original befindet (Provider: fopixtrains, Paket: treinen).

Bonus-Loks

Zusätzlich zu den 4 Repaints gibt es auch noch 2 weitere Bonusloks:



Die Baureihe 218 105-5 in den TEE-Farben, die auch heute noch sehr oft an Sonderzügen durch ganz Deutschland zu sehen ist.



Und die Baureihe 218 476-0, welche durch das ozeanblaue Dach hervorsteht und bereits den roten DB-Keks trägt.

Dieser rote DB-Keks kann auch für die anderen 4 ozeanblau-beigen Versionen nachinstalliert werden, indem man die Texturen

decal_logo_nm.TgPcDx und **decal_logo_nmc.TgPcDx**

aus dem Ordner "DB-Keks" in den gewünschten Lokordner kopiert:

„Assets/fopixtrains/treinen/br218BlBe/engine/texture“
„Assets/fopixtrains/treinen/br218BlBe/enginealu/texture“
„Assets/fopixtrains/treinen/br218BlBe/enginesp/texture“
„Assets/fopixtrains/treinen/br218BlBe/enginesp-alu/texture“

Rechtliches

Die im Paket enthaltenen Dateien dürfen nur auf www.rail-sim.de zugänglich gemacht werden. Sollte man das Repaint auch auf anderen Seiten veröffentlichen wollen, so möge man sich bitte mit mir in Verbindung setzen.

Dank

Mein ausdrücklicher Dank geht an Kris (User 120 im rail-sim.de Forum), der mir die Erlaubnis gegeben hat, seine Dateien des Repaints der 218 in altrot für dieses Projekt zu nutzen! Ohne diese Vorlagen hätte ich keine Ahnung gehabt, wie ich das Repaint veröffentlichen soll.

Mein Dank geht natürlich auch an fopix für die Genehmigung zur Veröffentlichung des Repaints.

Ich wünsche allen nun viel Spaß an diesem Repaint. ;)

Markus Schöbel im März 2013

Kontakt:

- markusschoebel@web.de
- <http://rail-sim.de/forum/index.php?page=Index>