

Szenario „IC 2447 nach Dresden“ für die Strecke „Riesa - Dresden“



Ihr benötigt:

Payware:

DB BR101 Bpmbdzf IC EL

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/58-db-br101-intercity-expertline.html>

BR 204

https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/

3DZUG Verkehrspack Güterwagen

<https://www.3d Zug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Verkehrspacks/>

Silberlinge „Prototyp“

https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p181_silberlinge--prototyp-.html

TTB Szenariopack 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2>

weitere Hinweise zur Payware auf der nächsten Seite

TTB Szenariopack 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

TTB Res676

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676>

Addon Strecke Köln-Koblenz

https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblenz_Route_AddOn/

Freeware:

VR DB 101 Repaint cewe Fotobuch

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2081-stws-vr-br-101-repaint-101-080-0-cewe-fotobuch/>

3DZUG Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3d Zug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>

Sggnss 80 Repaintpack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggnss-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>

BR155 Pack orientrot bleech

<https://www.railsimulator.net/wsif/entry/352-br155-orientrot-bleech-skin-pack/>

BR204 Repaint DBAG

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4726-202-882-7-und-204-838-7-der-dbag/>

RomanticRR Meter Pack

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1740-mallets-und-mikados-1000-mm-spur/>

BR294 Repaint „charmed“

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>

weitere und wichtige Hinweise auf der nächsten Seite

Wetter:

Das Szenario wurde mit AP-Wetter gebaut, welches ich unbedingt empfehle. Die Aufgaben werden auch ohne AP-Wetter funktionieren, aber in einer nicht von mir beabsichtigten Lichtstimmung

Hinweise für "Lets Player"

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Sollten Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Vielen Dank!

Feedback gerne auf

<https://rail-sim.de/forum/thread/13424-szenarien-von-luckygod/>

Und jetzt viel Spaß! Luckygod