

# ***RJ 110 (Klagenfurt -)***

## ***Schwarzach St. Veit – Salzburg***

### ***(- München)***



Herzlichen Dank für dein Interesse an meinen Szenarien!

Dies ist ein Szenario für die Strecke Salzburg – Schwarzach St. Veit von RSSLO.

Dein Spielerzug ist der ÖFB ÖBB Railjet führend 1116 225. Nach Start des Szenarios ist der Führerstand 2 zu besetzen (1x Strg + +). Der Zug basiert auf realen Fahrplandaten **RJ110** Klagenfurt – München, vom 06.08.2021. Der KI-Personenverkehr fährt nach realem Vorbild des Tages, lediglich der Fahrzeugeinsatz ist fiktiv. KI-Güterverkehr basiert auf rein fiktiver Basis.

*Beschreibung:* Abendrot, Alpen und ein Railjet der zum Ziel gebracht werden möchte. Schwarzach St. Veit, für einen kurzen Besuch im Museum Tauernbahn ist leider keine Zeit. Denn um 19:52 Uhr heißt es wieder Abfahrt! Mit dem Halt in St. Johann, vorbei an den Salzburger Schieferalpen, hält der Zug in Bischofshofen, weiter die Salzach entlang über Golling bis nach Salzburg Hbf. Das dritte Etappenziel. In Salzburg hast du eine Pause bis 20:00Uhr um dich auf die Weiterfahrt nach München vorzubereiten. Zuglänge 205m, Vmax 230km/h, Bremsstellung R+Mg, alle Bremsen wirkend, Dauerbremszettel aktiv.

Was Du benötigst:

[RWA Railjet Advanced](#)

[RSSLO Vectron](#)

- [Repaint KI-Pack](#)

[RSSLO Rh 1063](#)

[RWA ÖBB CityShuttle](#)

[RWA ÖBB CityShuttle 8073 \(Steuerwag.\)](#)

[RWA/3DZug 1216 Gold Edition](#)

[Railtraction BR628.4](#)

- [SOB Repaint](#)

[TTB Szenariopack Vol. 1](#)

[PAD-Labs \(Assets\) Freiburg – Basel](#)

[vR Baureihe 185](#)

- [Marco Polo Repaint](#)

[vR Eaos-x 075](#)

[vR Tadqs](#)

[SHG ÖBB 1144](#)

[SHG ÖBB 1142](#)

Falls Assets fehlen, bitte ich mich im Forum umgehend zu informieren. Jetzt aber rein in den Sim und viel Spaß! 😊

Installation:

Die mitgelieferte Datei in der Zip („RJ110“), ist eine „.rwp-Datei“, welche entweder über die Anwendung *Utilities* oder durch Öffnen/Entpacken eines Zip-Managers exportiert bzw. importiert und installiert werden kann.

*Meine Empfehlung ist die manuelle Installation via Explorer und Zip-Manager.*

**Manuell:**

[Dateiverzeichnis/lokaler Datenträger] \ Steam \ steamapps \ common \ RailWorks

*Wenn das Steam-Spieleverzeichnis nicht mit dem Programmdateiträger übereinstimmt:*

[Dateiverzeichnis/lokaler Datenträger] \ SteamLibrary \ steamapps \ common \ RailWorks

Dort einfach das Content-Verzeichnis aus der „rwp-Datei“ einfügen, bei Bedarf Überschreiben bestätigen (*Updates*). Es wird nur Content hinzugefügt und nicht gelöscht!

### **Utilities-Anwendung:**

[Dateiverzeichnis/lokaler Datenträger] \ Steam \ steamapps \ common \ RailWorks

[Dateiverzeichnis/lokaler Datenträger] \ SteamLibrary \ steamapps \ common \ RailWorks

Im Verzeichnis, die Utilities.exe suchen und ausführen (*ich führe diese als Administrator aus*).

Es befinden sich fünf Reiter in der oberen linken Leiste (*siehe Bild 1*)

Dort den Package Manager - Reiter öffnen. Rechts mittig „**Refresh**“ klicken und nach Aufbau der kompletten Datenbank auf „**Install**“ klicken Dateiverzeichnis der (WICHTIG!!!) „rwp-Datei“ öffnen und die „**RJ110.rwp**“ auswählen. Wenn der grüne Balken wieder verschwunden ist, ist die Datei installiert. (*siehe Bild 2*)



Bild 1

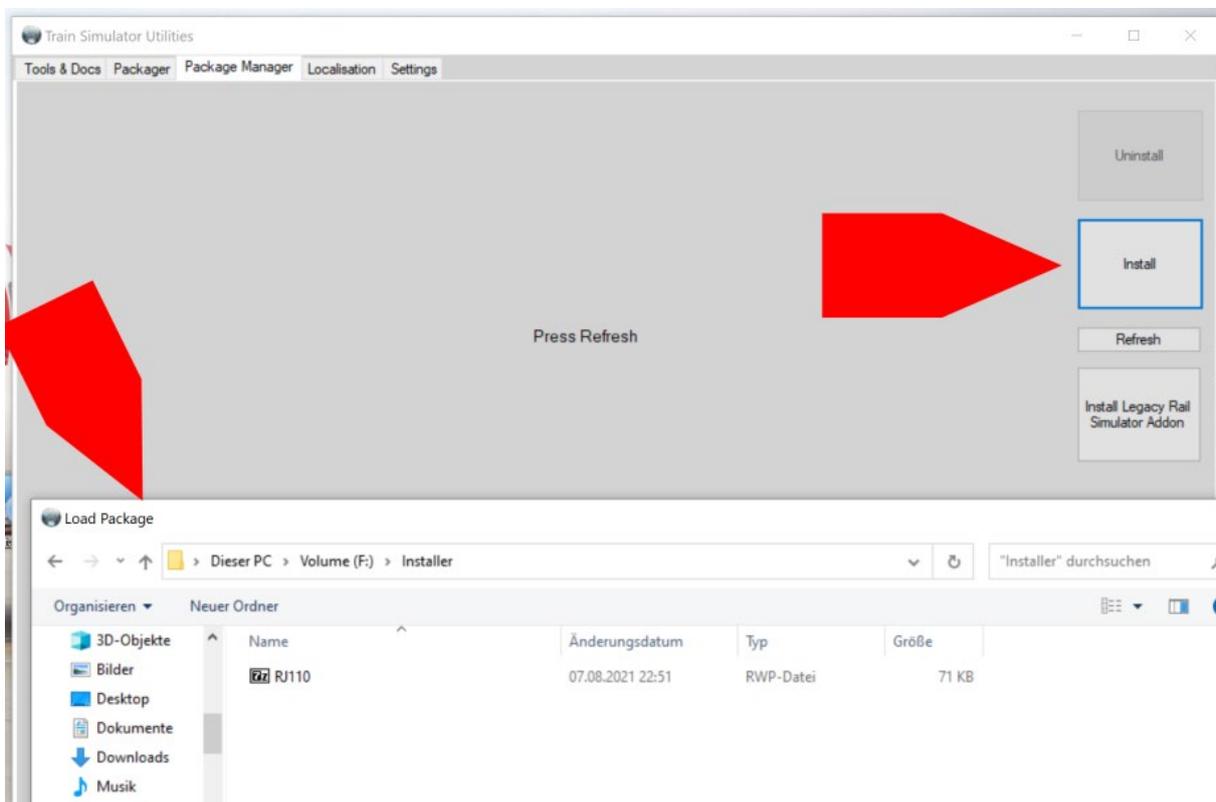


Bild 2

PS: Cache bitte vor Fahrt leeren (hilft den Skripts und der Performance ungemein!)

Social Media:

[Twitch](#)

[YouTube-Kanal](#)

[Instagram](#)