

RJ 110 (Klagenfurt -) Spittal – Schwarzach St. Veit – (- München) V2



Herzlichen Dank für dein Interesse an meinen Szenarien!

Einmal kurz vorgestellt, ich bin „alexFan183“ mehr oder minder ein alteingesessenes Forenmitglied, welches sich mittlerweile im stillen Hintergrund aufhält und ab und zu nach Lust und Laune Szenarien für die *Community*.

Signifikante Änderungen:

- KI-Güterverkehr geändert/getauscht
- KI-REX1525 Fahrzeugpark getauscht
- Stehende Güterwagen in Mallnitz, Schwarzach St. Veit geändert/getauscht
- Fahrzeile der Rabt in Mallnitz geändert
- Rh1016 gegen Rh1116 bei Tauern-Autoschleuse in Böckstein getauscht

Dies ist ein Szenario für die Strecke [Tauernbahn V2](#) von RSSLO.

Dein Spielerzug ist der ÖFB ÖBB Railjet führend 1116 225. Nach Start des Szenarios ist der Führerstand 2 zu besetzen (2x Strg + +). Der Zug basiert auf realen Fahrplandaten **RJ110** Klagenfurt – München, vom 06.08.2021. Der KI-Personenverkehr fährt nach realem Vorbild des Tages, lediglich der Fahrzeugeinsatz ist fiktiv. KI-Güterverkehr basiert auf rein fiktiver Basis.

Beschreibung: So langsam dämmt es. Nein, keine Gedanken, die man einst im Hinterkopf abgespeicherte. 17:38Uhr und der RJ110 steht in Spittal-Millstättersee (Abfahrt 17:40Uhr), Du fährst den Zug bis Schwarzach St. Veit mit Zwischenhalten in Mallnitz-Obervellach, Bad Gastein, Bad Hofgastein, Dorfgastein. Zuglänge 205m, Vmax 230km/h, Bremsstellung R+Mg, alle Bremsen wirkend, Dauerbremszettel aktiv.

Was Du benötigst:

[RWA Railjet Advanced](#)

[RSSLO Vectron](#)

- [Repaint KI-Pack](#)

[RSSLO Rh 1063](#)

[RWA ÖBB CityShuttle](#)

[RWA ÖBB CityShuttle 8073 \(Steuerwag.\)](#)

[RWA/3DZug 1216 Gold Edition](#)

[TTB Szenariopack Vol. 1](#)

[PAD-Labs \(Assets\) Freiburg – Basel](#)

[vR Baureihe 189](#)

- [RM Repaint](#)
- [189 927](#)

[vR Eaos-x 075](#)

[SHG ÖBB 1144](#)

[SHG ÖBB 1142](#)

Falls Assets fehlen, bitte ich mich im Forum umgehend zu informieren. Jetzt aber rein in den Sim und viel Spaß! 😊

Installation:

Die mitgelieferte Datei in der Zip („RJ110“), ist eine „rwp-Datei“, welche entweder über die Anwendung *Utilities* oder durch Öffnen/Entpacken eines Zip-Managers exportiert bzw. importiert und installiert werden kann.

Meine Empfehlung ist die manuelle Installation via Explorer und Zip-Manager.

Manuell:

[Dateiverzeichnis/lokaler Datenträger] \ Steam \ steamapps \ common \ RailWorks

Wenn das Steam-Spieleverzeichnis nicht mit dem Programmdatenträger übereinstimmt:

[Dateiverzeichnis/lokaler Datenträger] \ SteamLibrary \ steamapps \ common \ RailWorks

Dort einfach das Content-Verzeichnis aus der „rwp-Datei“ einfügen, bei Bedarf Überschreiben bestätigen (*Updates*). *Es wird nur Content hinzugefügt und nicht gelöscht!*

Utilities-Anwendung:

[Dateiverzeichnis/lokaler Datenträger] \ Steam \ steamapps \ common \ RailWorks

[Dateiverzeichnis/lokaler Datenträger] \ SteamLibrary \ steamapps \ common \ RailWorks

Im Verzeichnis, die Utilities.exe suchen und ausführen (*ich führe diese als Administrator aus*).

Es befinden sich fünf Reiter in der oberen linken Leiste (*siehe Bild 1*)

Dort den Package Manager - Reiter öffnen. Rechts mittig „**Refresh**“ klicken und nach Aufbau der kompletten Datenbank auf „**Install**“ klicken Dateiverzeichnis der (WICHTIG!!!) „rwp-Datei“ öffnen und die „**RJ110.rwp**“ auswählen. Wenn der grüne Balken wieder verschwunden ist, ist die Datei installiert. (*siehe Bild 2*)



Bild 1

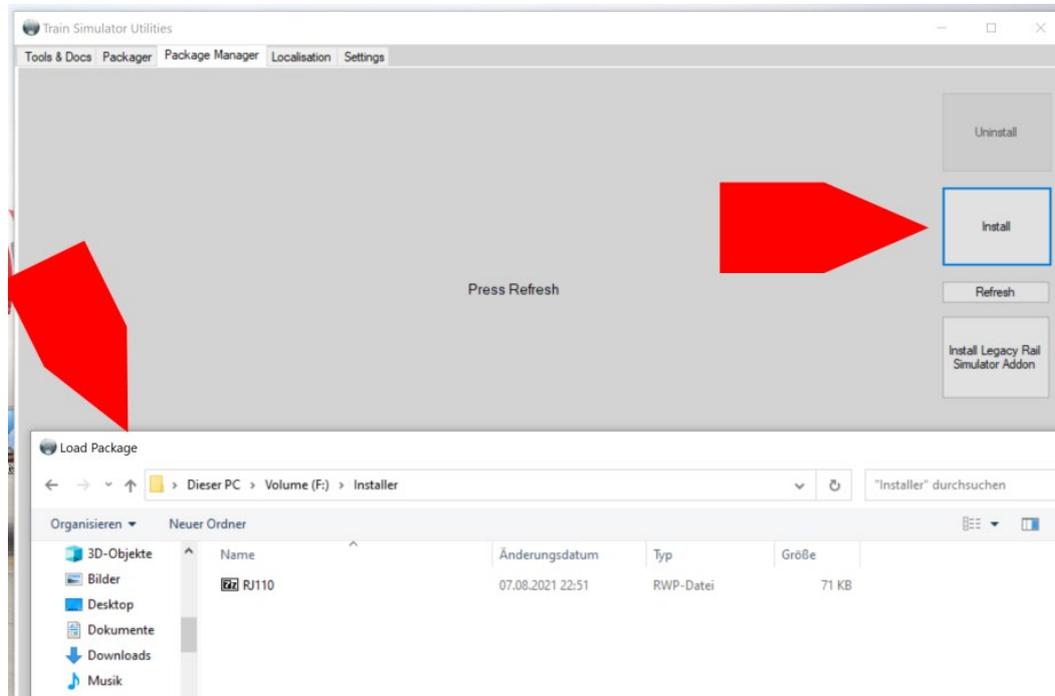


Bild 2

PS: Cache bitte vor Fahrt leeren (hilft den Skripts und der Performance ungemein!)

Social Media:

[Twitch](#)

[YouTube-Kanal](#)

[Instagram](#)