

Szenario „Sprit für die Museumsbahner“ für die Strecke „Im Köblitzer Bergland 3 reloaded“



Ihr benötigt:

Payware:

BR 204

https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/

3DZUG Verkehrspack Güterwagen

<https://www.3dzug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Verkehrspacks/>

Donnerbüchsen

https://store.steampowered.com/app/326023/TS_Marketplace_DB_Donnerbchsen_Coaches_Pack/

L59 Zacns

<https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/238-l59-zancs.html>

RSSLO Desiro ML

<https://www.rsslo.com/product/desiro-ml-obb-cityjet/>

weitere Payware auf der nächsten Seite...

TSG BR425

https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p413_br-425-pro-line.html

TTB Szenariopack 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2>

TTB Szenariopack 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

Freeware:

BR204 Repaint Erfurter Bahnservice

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/156-br204-erfurter-bahn-service/>

Desirp ML MRB Repaint

<https://www.railsimulator.net/wsif/entry/365-desiro-ml-mrb-br-460-repaint/>

CDC Roos

<http://nickovatvorba.wz.cz/modely-thedanny/>

3DZUG Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3d Zug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>

Sggns 80 Repaintpack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggns-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>

BR 294 ebw

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/786-br-294-ebw-eisenbahn-sicherungs-gmbh-v-2/>

BR 294 Charmed

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>

BR 294 Thyssen Krupp

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/787-br-294-thyssen-krupp-v-1/>

weitere wichtige Hinweise auf der nächsten Seite

Hinweise zum Szenarioverlauf

Bei einem Beta-Tester kam es bei Szenario-Start vor, dass die Meldung „Beschädigter Zugverband“ angezeigt wurde. Sollte dies auch bei Euch der Fall sein, bitte die Meldung wegeklicken/ignorieren. Das Szenario konnte trotzdem ohne Probleme zu Ende gespielt werden.

Im Szenario sind einige Trigger verbaut, die zeitlich gekoppelt sind. Damit alles wie beabsichtigt abläuft, solltet Ihr Trödeln, Zwangsen und alles Weitere, das Zeit kostet, vermeiden 😊

Hinweise für “Lets Player”

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Solltet Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Vielen Dank!

Besonderer Dank an **DonMattheo** (für´s Testen) und **Tilmann** (für´s Testen, Verbauen von Triggern und Skripten, technischen Support)

Feedback gerne auf

<https://rail-sim.de/forum/thread/13424-szenarien-von-luckygod/>

Und jetzt viel Spaß! Luckygod