

Readme und allgemeine Hinweise:

Servus, du schiebst heute einen Schotterzug von Hausach nach Villingen, hierzu kommt die alte 151 in Blau-Beige zum Einsatz. Rüste nun deine Lok auf und fahre zum Wendepunkt. Danach solltest du freie Fahrt haben. Vmax 100 km/h, PZB bitte auslassen, ansonsten kommt es zu Zwangsbremsungen.

Benötigte Add-Ons:

VR 151 BIBe: [DB BR151 Blau-Beige ExpertLine \(virtual-railroads.de\)](#)

TTB RES 676: [TrainTeamBerlin: Güterwagen Res676 | TTB-Shop \(trainteamberlin-shop.de\)](#)

NL 146.2 Pack: [3DZUG - BR 146.2](#)

VR 101 IC EL: [DB BR101 InterCity ExpertLine \(virtual-railroads.de\)](#)

VR DB 156: [DB BR156 ExpertLine \(virtual-railroads.de\)](#)

VR 152: [DB BR152 ExpertLine \(virtual-railroads.de\)](#)

Konstanz Villingen: [Sparen Sie 50% bei Train Simulator: Konstanz-Villingen Route Add-On auf Steam \(steampowered.com\)](#)

Hausach-Konstanz: [Sparen Sie 35% bei Train Simulator: Konstanz - Villingen Route Extension: Villingen - Hausach Add-On auf Steam \(steampowered.com\)](#)

Installation:

Entweder die .rwp per Utilities.exe installieren oder die .rwp entpacken und ins RW-Hauptverzeichnis entpacken.

Hinweise:

Ab Hausach hat man grüne Welle, die Einfahrt in Villingen Gbf erfolgt mit 40 km/h.

Das Szenario wurde von mir nach bestem Wissen und Gewissen erstellt.

Falls bei euch dennoch Fehler auftreten oder ihr Lob und Kritik äußern wollt, tut dies im Kommentarbereich oder direkt an mich per PN.

Ich wünsche euch eine gute Fahrt!