

## Szenario „ *Indietro da Alessandria* „ für die Strecke „ Köln-Koblenz V.2 “



Ihr benötigt:

**Payware:**

VR BR 181 VRot

<https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/67-db-br1812-vrot-expertline.html>

Bnrbdzf BR111 Regio

<https://virtual-railroads.de/de/expertline/255-db-bnrbdzf-regio-elektro-br111.html>

3DZUG Bimz 259

[https://www.3dzug.de/product\\_info.php?language=de&info=p355\\_abteilwagen-bimz-259---bimdz-267--fernverkehr-.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p355_abteilwagen-bimz-259---bimdz-267--fernverkehr-.html)

3DZUG Bvcnz 248

[https://www.3dzug.de/product\\_info.php?language=de&info=p365\\_liegewagen-bvcnz-248-1.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p365_liegewagen-bvcnz-248-1.html)

DB BR648 Loco Add-on

[https://store.steampowered.com/app/376945/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_648\\_Loco\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/376945/Train_Simulator_DB_BR_648_Loco_AddOn/)

RSSLO Desiro ML

<https://www.rsslo.com/product/desiro-ml-obb-cityjet/>

**Payware:**

TTB Szenariopack Vol.3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

TTB RES 676

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676>

3DZUG Verkehrspack Güterwagen

<https://www.3d Zug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Verkehrspacks/>

Köln-Koblenz Route Add-On

[https://store.steampowered.com/app/277739/Train\\_Simulator\\_West\\_Rhine\\_Kln\\_Koblenz\\_Route\\_AddOn/?l=german](https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblenz_Route_AddOn/?l=german)

BR 442

[https://store.steampowered.com/app/258656/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_442\\_Talent\\_2\\_EMU\\_AddOn/?l=german](https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/?l=german)

TSG BR425

[https://www.3d Zug.de/product\\_info.php?language=de&info=p413\\_br-425-pro-line.html](https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p413_br-425-pro-line.html)

**Freeware:**

3DZUG KI Güterwagen Repaints

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3d Zug-kI-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>

Sggnss 80 Repaintpack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggnss-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>

BR442 KI Version

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4657-dtg-br442-talent-2-ki-version/>

BR294 Charmed

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>

Mittelrheinbahn Repaint Desiro ML

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1832-mittelrhein-bahn-repaint-f%C3%BCr-den-desiro-ml/>

Eurofima- OEBB

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/13-%C3%B6bb-eurofimawagen/>

### **Freeware:**

DB DDm

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/30-%C3%B6bb-ddm-und-db-ddm/>

SBB EC-Paket

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/102-sbb-ec-paket/>

### **Wetter**

In den Szenarien ist AP-Wetter verbaut worden. Die Szenarien funktionieren auch ohne, ich möchte das Wetter trotzdem empfehlen:

[https://www.armstrongpowerhouse.com/index.php?route=product/product&product\\_id=197](https://www.armstrongpowerhouse.com/index.php?route=product/product&product_id=197)

### **Hiweise zum Szenarioablauf:**

Im Beta-Test gab es zu Szenario-Beginn schon mal die Meldung "Modified-Fehler". Diese kann einfach mit "Strg Q" weggeklickt werden. In allen Fällen ist das Szenario anschließend fehlerfrei durchgelaufen.

### **Hinweise für "Lets Player"**

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben.

Solltet Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

**Feedback gerne auf** <http://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/13424-Szenarien-von-Luckygod/>

Und jetzt viel Spaß!

Luckygod