

Ersatz-ICE von Leipzig nach Berlin

Inhaltsverzeichnis

Beschreibung	1
Hinweise	2
benötigte Payware	3
Strecke	3
Rollmaterial	3
optionale Payware	3
benötigte Freeware	4
Disclaimer	4
bekannte Probleme	4
Teil 1	4
Teil 2	5

Beschreibung

Das war wohl nichts mit einer ruhigen Bereitschaftsschicht. Bei Eisenach ist der ICE 502 mit einem technischen Defekt liegen geblieben. Auf die Schnelle wurde ein Ersatzzug organisiert, welchen du nun bis Berlin fahren darfst. Die Wagen wurden bereits auf Gleis 11 bereitgestellt.

Fahre nach Gleis 11 und kuppel den Ersatzzug an. Planmäßige Abfahrt wäre 20:16 Uhr. Du wirst Leipzig aber mit einer Verspätung von etwa 8 Minuten verlassen.

In Berlin wird ein ICE bereitgestellt, mit dem die Fahrt bis nach Hamburg weiter geht. Versuche die Verspätung aufzuholen, damit dieser pünktlich starten kann.

Im ersten Teil dieses Szenario's fährst du bis nach Lutherstadt Wittenberg. Dort solltest du spätestens 20:55 Uhr ankommen.

Zugdaten:

Vmax	200 km/h	ZL	230 m
PZB	O	ZM	440 t
BRH	210		
BRA	R	LZB	ja

Gute Fahrt und 42!

Der KI-Verkehr der Personenzüge ist dem Fahrplan 2021 entnommen. Die Güter- und Sonderzüge einschließlich des Spielerzuges sind rein fiktiv.

Hinweise

Mit diesem Szenario wird auch ein EBuLa-Fahrplan für die BR 101 installiert und auch dem EBuLa-Helper von vR hinzugefügt. Des Weiteren werden auch ZZA's verschiedener Bahnhöfe installiert. Diese ZZA's habe ich mit dem Tool von [Scarlet](#) aus dem Rail-Sim-Forum erstellt. Für den EBula habe ich ein eigenes Programm geschrieben, da mir die bestehenden Tools nicht mehr gefielen.

Die im Paket enthaltenen Skripttrigger stammen ebenfalls von Scarlet. Sofern diese bereits vorhanden sind, kann die ggf. auftretende Fehlermeldung bei der Installation ignoriert werden.

benötigte Payware

Strecke

Berlin-Leipzig oder Berlin-Leipzig remastered

Rollmaterial

- 3DZug
 - ICE 4 https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p407_ice-4--br-412---pro-train---.html
- ChrisTrains
 - Stadler RS1 <https://www.railtraction.eu/train-simulator/multiple-units/diesel-multiple-units/stadler-rs1.html>
- DTG
 - BR155Pack01 (aus Köln-Koblenz)
 - BR361Pack01
https://store.steampowered.com/app/325994/Train_Simulator_DB_BR_361_Loco_AddOn/
 - BR442Pack02
https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/?curator_clanid=958135
 - IC2Pack01
https://store.steampowered.com/app/1109207/Train_Simulator_DB_BR_1465_BR_6682_Intercity_2_Loco_AddOn/?curator_clanid=95813
 - MRCEDispolokPack01
https://store.steampowered.com/app/642800/Train_Simulator_MRCE_Dispolok_Pack_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135
- RSSLO
 - BR187 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
- Railtraction
 - Twindexx <https://www.railtraction.eu/train-simulator/train-sim-add-ons/electric-locomotives/db-regio-twindexx.html>
- TTB
 - Szenariopak 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- VirtualRailroads
 - BR101 Vrot EL <https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/58-db-br101-intercity-expertline.html> (Spielerzug)
 - BR112 Vrot <https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/45-db-br1121-vrot-expertline.html>
 - Bnrbdzf_Witt (BR 110) <https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/66-db-br110-bf-bnrbdzf-vrot-expertline.html>

optionale Payware

- Armstrong Powerhouse
 - AP Sky & Weather Enhancement Pack (sollte auch ohne funktionieren)
https://www.armstrongpowerhouse.com/enhancements/general/sky_weather_enhancement_pack

benötigte Freeware

- Repaint für BR442 S-Bahn Mitteldeutschland von iceman2117 <https://www.railsimulator.net/wsif/entry/323-sbahn-mitteldeutschland/>
- Repaint für BR442 S-Bahn Mitteldeutschland (KI-Version) <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4657-dtg-br442-talent-2-ki-version/>
- Repaint für BR442 Abellio von iceman2117 <https://www.railsimulator.net/wsif/entry/124-abellio-br442-talent2-skin/>
- EuroSprinter Repaint Pack 1.0.7 von shorti <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4733-eurosprinter-es64u2-repaint-pack/>
- EuroRunner Repaint Pack von shorti <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4640-eurorunner-repaint-pack/>
- Repaint für BR 187 – DB Cargo 105 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2733-traxx-br-187-105-db/>
- Repaint BR187 – DB Cargo 104 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2731-fan-br-187-104-db-cargo/>
- Repaint BR187 Raildax <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2786-traxx-br-187-317-raildax/>
- Repaint für ChrisTrains RS1 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3044-erfurter-bahn-rs1-regioshuttle/>
- TTB-Bonuspacks
 - https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=90&cat_name=Bonuspacks
 - https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks

Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Natürlich könnt ihr dieses bei Bedarf tauschen. Ich kann dann allerdings nicht für die Spielbarkeit garantieren (der Dispatcher im Spiel ist nicht immer mein Freund). Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.

Viele Grüße

[ronald_cn](#) aus dem Rail-Sim-Forum

bekannte Probleme

Teil 1

Solltet ihr zwischen Leipzig Nord und Leipzig Messe an einem Hp0 stranden, könnt ihr das Szenario neu starten, da in diesem Fall die S2 den Block nicht freigibt. Dieses Verhalten konnte ich leider nicht reproduzieren und somit auch die Ursache nicht ermitteln.

Teil 2

Die Zugfolge der entgegenkommenden KI-Züge nach dem Start in Wittenberg muss „Güterzug, ICE, Güterzug“ sein. Wenn nach dem ersten Güterzug ein weiterer Güterzug folgt, möchte der Dispatcher mal wieder nicht. Das beeinflusst zwar den Verlauf des Spielerzuges nicht, aber einige andere KI-Züge stehen dann auch nur dumm rum.