

Lokschuppen Bw Angermünde

NB LS ...
Version 1.0

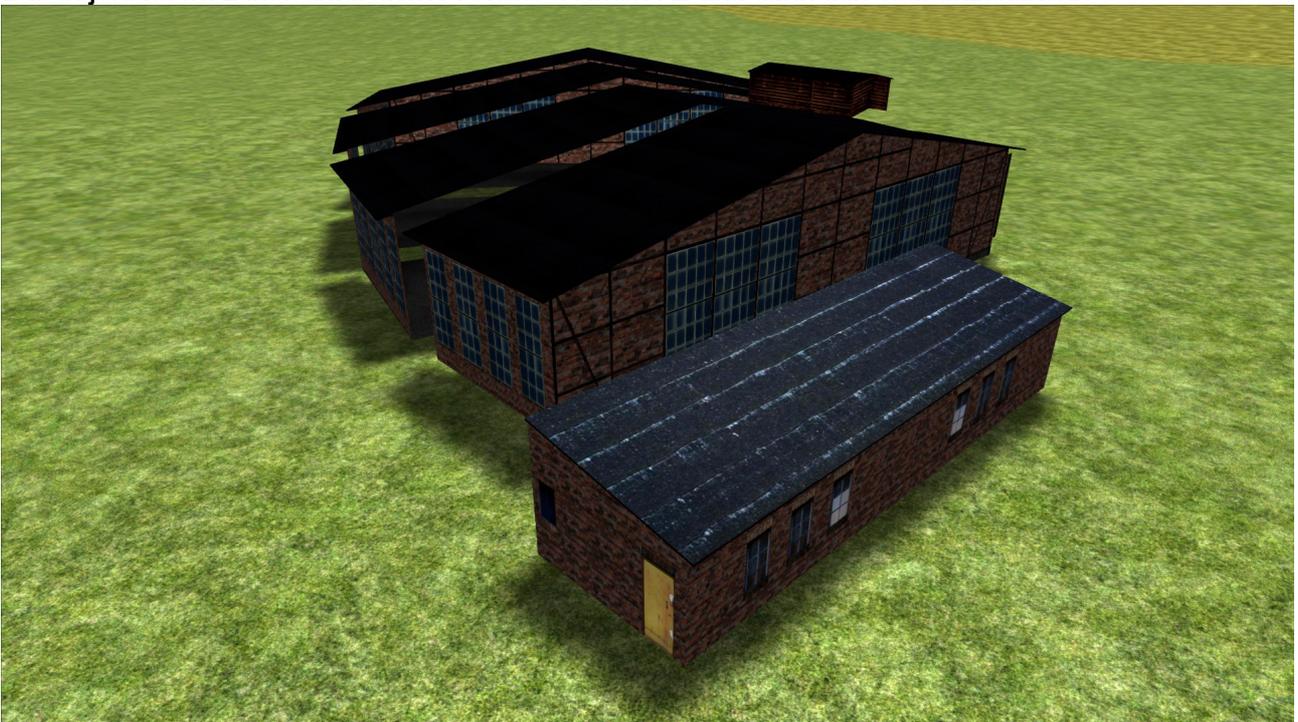


Das Vorbild dieses Lokomotivschuppens wurde 1907 erbaut, und 1990 durch einen Neubau ersetzt. Das Modell wurde in Segmentbauweise mit einer 11,25° Teilung erstellt, so das ihr einen Lokschuppen nach euren Vorstellungen zusammenstellen könnt.

Installation:

Utilities.exe starten und auf den Karteikartenreiter „Paket-Manager“ klicken. Auf den Button „Installieren“ klicken und die rvp Datei auswählen. Mit Klicken auf „Öffnen“ wird die Installation gestartet. Zum Schluß noch im TS unter 'Werkzeuge und Dokumente' den Button Cache leeren.

Das Objekt ist im Editor unter dem Provider-Namen NB und dann Schwedt anzuhaken.



Hinweis:

das Objekt wurde auf meinem Rechner getestet und funktioniert einwandfrei, die Funktion auf anderen Systemen kann ich nicht garantieren. Ich übernehme keinerlei Haftung !

Copyright:

Die Rechte liegen beim Autor. Die Objekte dürfen in Freeware-Strecken verbaut werden. Veränderung der Texturen nur mit Rücksprache erlaubt: Es ist dafür von mir eine Genehmigung einzuholen.

Für die Verwendung in Payware-Strecken ist eine Erlaubnis einzuholen. Ohne diese Erlaubnis ist eine Verwendung untersagt.

Copyright (C) by Nico Brückner, All rights reserved. Version 1 (Mai 2021)

