

BR648 252 „Stadt Holzminden“-Repaint

1. Die 648 252 Stadt Holzminden.rwp mittels Utilities.exe oder manuell installieren
2. Die Ordner coupler und driverp von „RailWorks\Assets\Railtraction\Lint41\BR648“ nach „RailWorks\Assets\Railtraction\Lint41\BR648 Holzminden“ kopieren.
3. Die LintA.GeoPcDx und LintB.GeoPcDx von „RailWorks\Assets\Railtraction\Lint41\BR648\engine“ nach „RailWorks\Assets\Railtraction\Lint41\BR648 Holzminden\engine“ kopieren.
4. Cache leeren
5. Spaß haben