

RSSL0 BR247



RSSL0 BR247 Licht-Fix

Hier ist ein kleiner Lichtfix für die BR247 von RSSL0, es ist nicht perfekt aber ich habe die Lichterscheiben ausgeblendet und die Lichtkugel Heller gemacht, Hoffe es gefällt euch 😊

Installation:

1. Entpacke die ZIP-Datei
2. Füge den Assets Ordner aus der Zip in „...**Steam\steamapps\common\RailWorks**“ ein
3. Drücke auf **Ersetzen** falls du danach gefragt wirst
4. Der Lichtfix ist für die Standard Lok, heißt wenn ihr bereits Repaints wie „**Autozug-Repaint**“ habt dann müsst ihr folgende Dateien aus „**RSSL0\BR247\RailVehicles\Engine\Texture**“ kopieren:

„**DB_247_Glass_nm.TgPcDx**“
„**DB_247_Glass_nmc.TgPcDx**“
„**Lights.TgPcDx**“
„**DB_247_Lights.TgPcDx**“
„**Lights_Glow_nm.TgPcDx**“
„**Lights_Glow_nmc.TgPcDx**“

Füge die Dateien dann in den Textures-Ordner der Repaints ein!
(Beispiel Autozug-Repaint: **RSSL0\BR247\RailVehicles\247_908\Texture**)

(Ich übernehme keine Haftung für fehlerhaftes kopieren oder nutzen der Dateien)