



TS2Splash-CSX.pak

TS2Splash-PDR.pak



TS2Splash-GB.pak

TS2Splash-DE.pak

TS2Splash-US.pak



TS2Splash-TSW2020Standard.pak

TS2Splash-TSW2020Deluxe.pak



©2020 Dovetail Games, Handelsname von RailSimulator.com Limited ("DTG"). Alle Rechte vorbehalten. „Dovetail Games“, „Train Sim World“ und „SimuGraph“ sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von DTG. Unreal® Engine, ©1998-2020, Epic Games, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Unreal® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Epic Games. Teile dieser Software nutzen die SpeedTree® Technologie. ©2014 Interactive Data Visualization, Inc. SpeedTree® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Interactive Data Visualization, Inc. Alle Rechte vorbehalten. CSX und andere Warenzeichen sind in Besitz von CSX Intellectual Properties Corporation und werden mit Genehmigung benutzt. Der ICE 3 ist ein registriertes Design der Deutsche Bahn AG. Das DB Logo ist ein Warenzeichen der Deutsche Bahn AG. Die Genehmigung zur Verwendung des Warenzeichens der London Underground ist von Transport for London erteilt. Alle anderen Copyrights oder Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer und werden hier mit Genehmigung benutzt. Nicht berechtigtes Kopieren, Bearbeitung, Verleih, Weiterverkauf, Arcade-Nutzung, Nutzungsentgelt, Übertragung, Kabel-Übertragung, öffentliche Aufführung, Verbreitung oder Entfernung des Produktes oder eines Warenzeichens oder des Urheberrechtes, das Teil des Produktes ist, sind verboten. Entwickelt und veröffentlicht von DTG.

Die Darstellung in dieser Simulation ist nicht als realitätsgetreue Darstellung der Funktionsweise aller Bereiche von TfL, einschließlich Gesundheit und Sicherheit usw., gedacht. Es wurde sorgfältig darauf geachtet, dass die Designelemente eng mit dem IP von TfL übereinstimmen. Dies wurde jedoch nicht in Übereinstimmung mit den Markenrichtlinien von TfL überprüft, und TfL übernimmt keine Verantwortung für eventuelle Diskrepanzen.

TS2Splash-RushHour.pak

TSW 1 Special Editions

TSW 1 Bundle Editions

TSW 2020 Editions

TSW 2 Rush Hour