

TSW 1 Special Editions



TS2Splash-CSX.pak

TS2Splash-PDR.pak



TS2Splash-GB.pak

TS2Splash-DE.pak

TS2Splash-US.pak

TSW 1 Bundle Editions



TS2Splash-TSW2020Standard.pak

TS2Splash-TSW2020Deluxe.pak

TSW 2020 Editions



©2020 Dovetail Games, Handelsname von RailSimulator.com Limited (DTG). Alle Rechte vorbehalten. „Dovetail Games“, „Train Sim World“ und „SimuGraph“ sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von DTG. Unreal® Engine, ©1998-2020, Epic Games, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Unreal® ist ein eingetragenes Markenzeichen von Epic Games. Teile dieser Software nutzen die SpeedTree® Technologie. ©2014 Interactive Data Visualization, Inc. SpeedTree® ist ein eingetragenes Markenzeichen von Interactive Data Visualization, Inc. Alle Rechte vorbehalten. CSX und andere Markenzeichen sind in Besitz von CSXT Intellectual Properties Corporation und werden mit Genehmigung benutzt. Der ICE 3 ist ein registriertes Design der Deutsche Bahn AG. Das DB-Logo ist ein Markenzeichen der Deutsche Bahn AG. Die Genehmigung zur Verwendung des Markenzeichen der London Underground ist von Transport for London erteilt. Alle anderen Copyrights oder Markenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer und werden hier mit Genehmigung benutzt. Nicht berechtigtes Kopieren, Bearbeitung, Verleih, Weiterverkauf, Arcade-Nutzung, Nutzungsentfernung, Übertragung, Kabel-Übertragung, Verbreitung, Verbreitung oder Entfernung des Produktes oder eines Markenzeichens oder des Urheberrechtes, das Teil des Produktes ist, ist verboten. Entwickelt und veröffentlicht von DTG.

Die Darstellung in dieser Simulation ist nicht als realitätsgetreue Darstellung der Funktionsweise aller Bereiche von TSL, einschließlich Gesundheit und Sicherheit usw., gedacht. Es wurde sorgfältig darauf geachtet, dass die Designelemente eng mit dem IP von TSL übereinstimmen. Dies wurde jedoch nicht in Übereinstimmung mit den Markenrichtlinien von TSL überprüft, und TSL übernimmt keine Verantwortung für eventuelle Diskrepanzen.

TS2Splash-RushHour.pak

TSW 2 Rush Hour