

# Projekt Mittelhessen

## Handbuch zu den Kursbuchstrecken 635 & 631 Streckenäste Gießen- Reiskirchen und Gießen- Hungen

Das Projekt wurde mit dem Train Simulator 2021(64bit) gebaut.

### Inhalt:

Inhalt dieses Projektes.....	2
Ziel des Projektes.....	2
Installationshinweis.....	3
Notwendige Paywareassets.....	3
Notwendige Freewareassets.....	4
Betriebliche Hinweise.....	4
Sonstiges.....	5
Danksagung.....	5



## Inhalt dieses Projektes:

Der Inhalt dieses Projektes sind die Streckenabschnitte von Gießen Hbf nach Reiskirchen, sowie von Gießen Hbf nach Hungen.

Außerdem ist noch das Stück Main-Weser-Bahn Richtung Frankfurt am Main bis nach Großen Linden realisiert.

Während der Gießener Hauptbahnhof und das kurze Stück bis nach Großen Linden elektrifiziert sind, geht die Elektrifizierung auf den anderen beiden Streckenabschnitten nur bis kurz vor die Hektometertafel 0,0. Danach beginnen die beiden nicht elektrifizierten Streckenabschnitte bis jeweils nach Reiskirchen und Hungen.

Ein Freeroamszenario, ein Standardszenario und vier QuickDrive-szenarien liegen bei.



## Ziel des Projektes:

Das Ziel des Projektes ist nach Möglichkeit, nach und nach mittelhessische Strecken für den Train Simulator 20XX zu bauen. Dies kann nicht nur ausschließlich von mir geschehen, sondern auch alle anderen Streckenbauer sind dazu eingeladen, sich mit ihren Projekten anzuschließen.

Es wäre doch schön, den Großraum Mittelhessen eines Tages vollständig für den Train Simulator realisiert zu haben.

## Installationshinweis:

Die beiliegende rwp Datei muss mit dem Utilitiesmanager installiert werden. Danach den Cache leeren nicht vergessen.

Die „Cache leeren“-funktion befindet sich im Simulator unter Einstellungen/Werkzeuge

Dort finden Sie den Utilitiesmanager:

(Partition oder Festplatte)/Programm Filesx86/Steam/SteamApps/common/Railworks/Utilities

## Notwendige Paywareassets:

- European Assetpack  
[https://store.steampowered.com/app/208300/Train\\_Simulator\\_European\\_Loco\\_\\_Asset\\_Pack/?l=german](https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco__Asset_Pack/?l=german)
- Im Köblitzer Bergland 3 + reloaded (Ordner: SAD+SAD2011+SAD2016)  
<https://www.aerosoft.com/de/bahnsimulation/dovetail-games-train-simulator/strecken/1564/im-koebli-tzer-bergl-land-3-reloaded>
- Hamburg- Hannover  
[https://store.steampowered.com/app/222588/Train\\_Simulator\\_HamburgHanover\\_Route\\_AddOn/?l=german](https://store.steampowered.com/app/222588/Train_Simulator_HamburgHanover_Route_AddOn/?l=german)
- Hagen-Siegen V1  
[https://store.steampowered.com/app/208304/Train\\_Simulator\\_RuhrSieg\\_Route\\_AddOn/?l=german](https://store.steampowered.com/app/208304/Train_Simulator_RuhrSieg_Route_AddOn/?l=german)
- Münster- Bremen  
<https://www.virtualtracks.eu/Muenster-Bremen-Version-100>
- Konstanz- Villingen  
[https://store.steampowered.com/app/621922/Train\\_Simulator\\_KonstanzVillingen\\_Route\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/621922/Train_Simulator_KonstanzVillingen_Route_AddOn/)
- Chatham Main & Medway Valley Lines  
[https://store.steampowered.com/app/677960/Train\\_Simulator\\_Chatham\\_Main\\_\\_Medway\\_Valley\\_Lines\\_Route\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/677960/Train_Simulator_Chatham_Main__Medway_Valley_Lines_Route_AddOn/)
- NEC: New York- New Haven Route  
[https://store.steampowered.com/app/258643/Train\\_Simulator\\_NEC\\_New\\_YorkNew\\_Haven\\_Route\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/258643/Train_Simulator_NEC_New_YorkNew_Haven_Route_AddOn/)
- Koblenz- Trier (Moselthalstrecke)  
<https://www.aerosoft.com/de/bahnsimulation/dovetail-games-train-simulator/strecken/1031/durchs-moseltal>
- 3D World Landscapes  
[https://www.3dtrains.com/products/rw/world\\_landscapes.shtml](https://www.3dtrains.com/products/rw/world_landscapes.shtml)
- AP Stations Pack (ist beinhaltet in vielen älteren, englischen Strecken, wie z.B. in dieser hier:)  
[https://store.steampowered.com/app/24095/Train\\_Simulator\\_Doncaster\\_Works\\_Route\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/24095/Train_Simulator_Doncaster_Works_Route_AddOn/)  
(WCML over shap ist auch sehr zu empfehlen)
- Köln- Düsseldorf  
[https://store.steampowered.com/app/65246/Train\\_Simulator\\_CologneDusseldorf\\_Route\\_AddOn/?l=german](https://store.steampowered.com/app/65246/Train_Simulator_CologneDusseldorf_Route_AddOn/?l=german)

## Notwendige Freewareassets:

- Altenburg- Wildau V.312 (Ordner: SAD)  
<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3305-altenburg-wildau-v-3-12/>
- Vulcan Productions (Gras & Bäume)  
VP Tree Pack & VP Gras Pack & VP Gras Pack Patch downloaden:  
<https://www.vulcanproductions.co.uk/rb.html>
- Schienenbus Gleissperren  
<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1910-sbs-gleissperrenset-1-0/>
- Deutsche Formsignale von Signalteam (V. 9.5)  
<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1259-signalteam-deutsche-formsignale-v9-5/>
- Deutsche KS Signale von Signalteam (V. 9.5)  
<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1262-signalteam-deutsche-ks-signale-v9-5-kuju-erweitert/>
- Rodachtalbahn Plus 2.01  
<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1604-rodachtalbahn-plus-2-01/>

## Betriebliche Hinweise:

### Steigungen:

Die Steigungen zwischen Hungen und Lich sind teils enorm. So kann man dort nach dem aktuellen Stand nicht mit allen Baureihen hoch fahren.

Die BR 650 schafft es nicht. Das sollte bei einem Schienenbus nicht anders sein.

Die BR 628 schafft es, jedoch darf nicht mit dieser am HP Langsdorf gehalten werden, da sie die Anfahrt nicht schaffen wird.

Hingegen schaffen die Baureihen 642 und 648 diesen Anstieg bedenkenlos in der freien Fahrt, sowie bei der erneuten Anfahrt des Haltepunktes.

Die Baureihe 218 schafft diese mit zwei N-Wagen.

Für den Güterzugdienst ist hier ein Sonderverkehr eingerichtet worden.

### Richtgeschwindigkeit an unterschiedlichen Betriebsstellen:

Die erlaubte Richtgeschwindigkeit auf den beiden Streckenästen beträgt 60 Km/h.

Die dazugehörigen Buchfahrpläne sind zu beachten.

Die fahrplanmäßige Richtgeschwindigkeit des Ein- und Ausfahrbereichs des Gießener Hbf's Richtung Reiskirchen und Hungen beträgt 40 Km/h bis zu den jeweiligen Ausgangssignalen.

Die Betriebsstelle Gießen Rbf hat die Richtgeschwindigkeit von 25 Km/h.

Diese gilt vom Abzweig Nord, über Abzweig Mitte-Main-Weser und bis zum Abzweig Süd.

Von Gießen Hbf Richtung Süden nach Großen Linden beträgt sie erst 60, dann 70 Km/h von Mitte des Bahnhofs bis zum südlichen Teil. Ab da an gelten 160 Km/h.

Bei Einfahrt in Industrieanschlüsse ist ebenfalls eine Geschwindigkeitsreduktion auf 25 Km/h zu leisten.

Es gibt keine Überhöhungen.

**Bahnsteighöhen:**

Die Bahnsteighöhen sind fast überall auf der Strecke genormt und mittelhoch, so dass auch Niederflurfahrzeuge halten können. Beim HP Langsdorf und BF Hungen sind diese niedrig. Die Bahnsteige 7,8,9 und 10 des Hbf Gießen sind hoch.

Am Bahnsteig Gleis 6 können zwei 200m lange Züge halten und dann in entgegengesetzte Richtungen fahren.

**Zugsicherung:**

Nur die zwei Streckenäste und der Ostflügel des Gießener Hauptbahnhofs sind grundsätzlich mit PZB 90 ausgestattet, nicht jedoch die Industrieanschlüsse, sowie der Großteil des Hbf Gießen und der Abzweig nach Großen Linden.

**Weichen:**

Es gibt nur Handweichen.

**Sonstiges:**

Da ich während meiner Schaffensphase auf einige Hürden im Gleisbau stieß, veröffentliche ich meine Strecke mit dem Vermerk „halbreal“, da besonders das Gleisfeld des Gießener Hbf nicht der realen Vorlage entspricht. Ein späteres Update ist nicht auszuschließen.

Wer „dynamische Flora“ in den Einstellungen eingeschaltet hat, sollte sie vielleicht ausschalten, da mit dieser ansonsten sehr viel Gras auf der Strecke und auf den Straßen erscheint.

**Danksagung:**

Ich bedanke mich ganz herzlich bei dem Forenuser „br141-fan“, aus dem Rail-sim.de Forum, für die Unterstützung!

Des Weiteren danke ich dem Forenuser „Schienenbus“ sehr herzlich für die erstellten Bahnhofsschilder für diese Strecke!

Frankfurt am Main, den 05.09.2021, Forenmitglied „Gandalf der Weise“.