

TRAINSIMCONTENT-OBERLEITUNGS-UPDATE

BY TEAM ENDSTATIONZUGSYNDROM

Dieses Update erneuert und verbessert einige der Objekte aus dem TSC-Oberleitungs-Set. Außerdem wird es um einige IPB-Masten („H-Profil“) erweitert. Das Update besteht aus drei Komponenten: Zum einen das Basis-Texturen-Set, welches nur die Mast-Texturen ersetzt, 4 neue Isolatorfarben sowie das IPB-Masten-Set, Marke Eigenbau von Team EZY. Das TSC-OL-Paket, welches vorausgesetzt wird, um dieses Update zu installieren, findet man hier:

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3451-rsp-tsc-ol-system-v1-36/>

Inhalt

Part A: OL-Erweiterung + Stromschienen

Neben den Beton- und Rahmenflachmasten (Gittermasten) gibt es noch die IPB-Masten. Diese sieht man nicht ganz so oft auf den deutschen Schienen, sind dennoch ein nicht unbeachtlicher Bestandteil der deutschen Oberleitung. Ich habe diese Masten, an die TSC-OL angepasst, hinzugefügt. Des Weiteren sind auch Stromschienen enthalten, zum einen Deckenstromschienen (nach Zeichnung gebaut) und Seitenstromschienen, nach dem Vorbild der Berliner S-Bahn.

Folgende Objekte sind enthalten:

- IPB-Masten
 - o Mast1 (Standard) von 7,5m bis 10,5m
 - o Mast2 (Etwas breiter) von 7,5m bis 10,5m
 - o Mast3 (Aufsetz-IPB-Masten, quasi eine Art „Doppel-Mast“) von 7,5m bis 10,5m
 - o IPB-TM von 10,5m bis 13,5m mit Armlänge zwischen 3 und 11m
 - o Mehrgleisenausleger einzeln zwischen 3 und 11m
- Stromschienen
 - o Schienen-Loft mit Auslegern mit langem/kurzem Arm
 - o Ausleger für Masten zwischen 2m und 4m Länge
 - o Masten zwischen 6,5m und 8m Höhe
 - o Stromschiene nach dem Vorbild der Berliner S-Bahn

Part B: Basis-Texturen

Rostige, grüne Objekte wurden „entrostet“, um ein wenig moderner und neuer auszusehen. Viele Texturen waren sehr groß und wurden deshalb ein wenig verkleinert, was den Nebeneffekt hat, dass die Texturen im Spiel schneller geladen werden und somit ein wenig Performance sparen. Die Texturen folgender Objekte wurden verändert oder verkleinert:

- Alle V2-Gitterflachmasten (GM)
- Alle V2-Turmmasten (TM) inkl. der Armausleger (AA)
- Alle Betonmasten
- Betonsockel aller Masten und Beton-Abspannungsgewichte
- Einige Trafomasten und Hauptschaltermasten
- Einige weitere kleine Objekte haben Texturverkleinerungen/-Updates erhalten.

Part c: Isolatoren

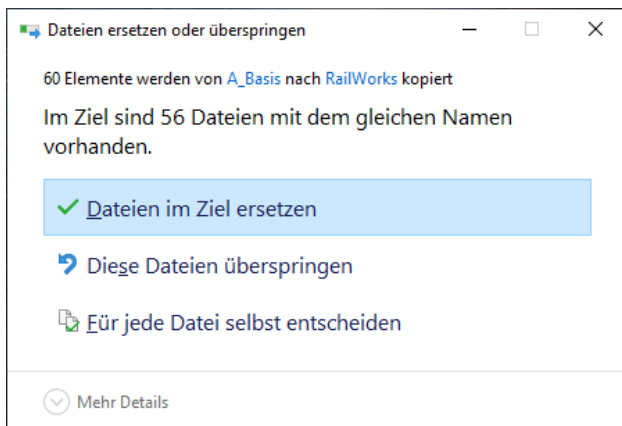
Wer mit den Standard-Keramik-Isolatoren nicht absolut zufrieden ist und mal etwas Neues ausprobieren will, für den gibt es 4 neue Farben, die die Keramik-Isolatoren ersetzen. Dieser Part ist optional.

- Tyco (Dunkelrot)
- Pfisterer (Dunkelgrau)
- Rodurflex (Hellblau)
- Siemens (Hellgrau)

Installation

Die Installation erfolgt nicht über Utilities, sondern manuell. Wie dies funktioniert, erkläre ich im Folgenden:

Zuerst entpackt man die zip-Datei, wenn nicht schon getan. In dieser findet man die drei Ordner „A_EZY_OL_Erweiterung“, „B_Isolatoren“ und „C_Basis“. Nun wird parallel das Railworks-Verzeichnis (*.../SteamLibrary/steamapps/common/Railworks*) geöffnet. Wenn man das Basis-Update installieren will, geht man in den „C_Basis“-Ordner. Dort befindet sich ein weiterer Ordner „Assets“. Dieser wird jetzt in das Railworks-Verzeichnis geschoben. Nun sollte man die Frage erhalten, ob man 56 Dateien ersetzen will:



Bitte beachten: Das Update ERSETZT die Standard-Texturen. Es ist damit kein Repaint.

Diese Frage wird mit „Dateien im Ziel ersetzen“ beantwortet. Jetzt werden 56 Texturdateien im Pfad *„Railworks/Assets/TrainSimContent/OL_System/Textures“* ersetzt. Ein Backup der alten Dateien ist hier nicht zwingend notwendig, da man das Update jederzeit im Forum wieder downloaden kann. Natürlich kann man zur zusätzlichen Sicherheit sich selbst noch eins anlegen.

Das Basis-Update ist nun installiert. Nun kommen wir zu dem Isolator-Update. Wenn man mit den Standard-Keramik-Isolatoren der TSC-OL zufrieden ist, kann man die folgende Prozedur überspringen. Man navigiert zurück in den Ordner mit A, B und C-Teil. Dort geht man nun in den Ordner „B_Isolatoren“. Jetzt muss man sich entscheiden, welche der vier Isolatorarten man installieren will. Bilder befinden sich im anderen PDF. Der Ordner der gewünschten Isolatorart wird nun ausgewählt. In diesem befindet sich wieder ein Ordner „Assets“. Hier wird so vorgegangen, wie beim Basis-Set: Der Assets-Ordner wird ins Railworks-Verzeichnis verschoben und man sollte nun gefragt werden, ob man 3 Dateien ersetzen will, was ebenfalls mit „Dateien im Ziel ersetzen“ will.

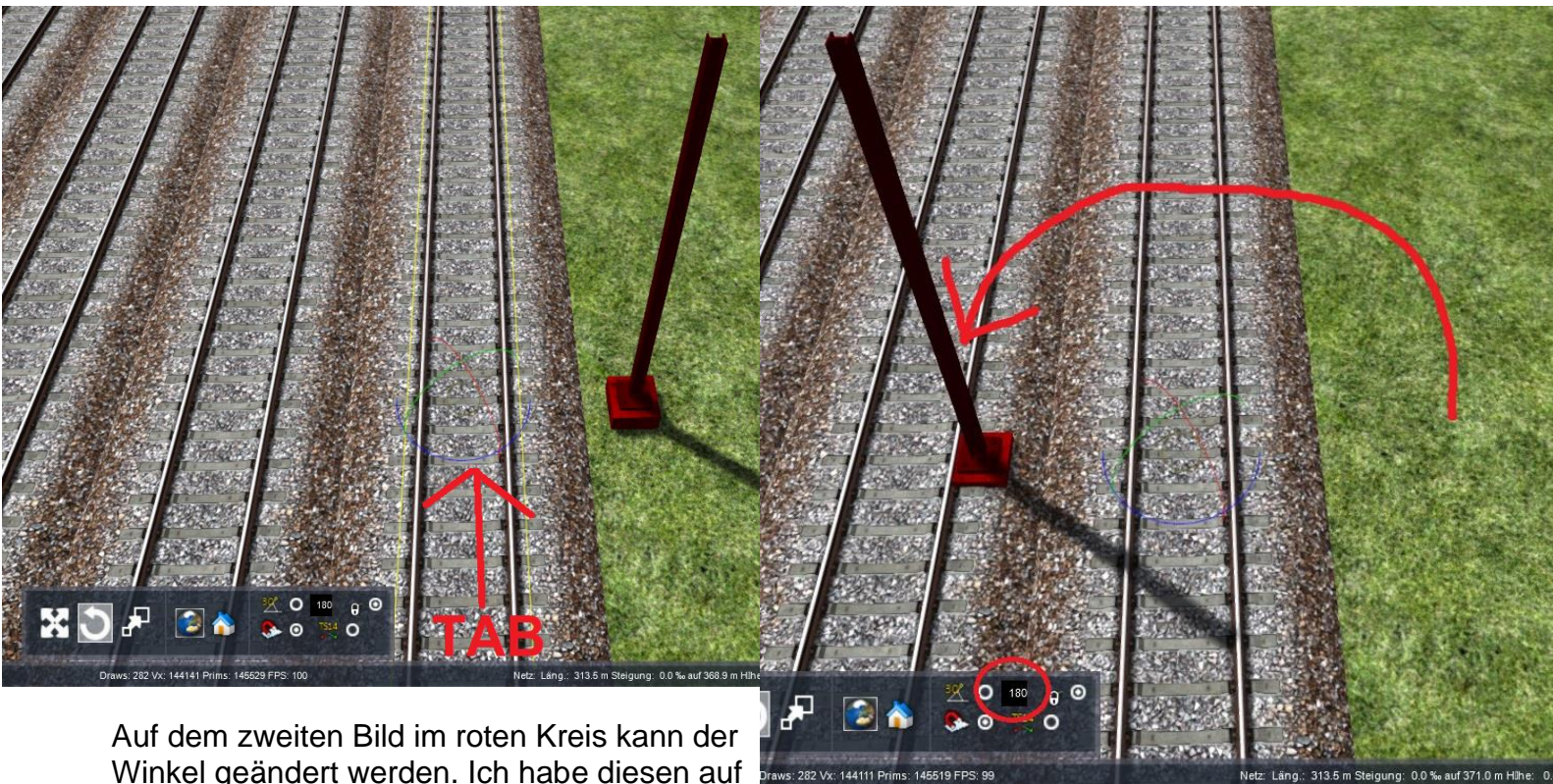
Kurze Erklärung: Die TSC-OL lässt nur eine einzige Isolatorfarbe zu, da jeder Ausleger auf dieselben Isolator-Texturen verlinkt, weshalb man sich nur für eine einzelne entscheiden kann. Die standard-Isolatoren sind gewöhnliche Keramik-Isolatoren. Da diese aber bei weitem nicht die einzigen Isolatoren sind, wollte ich jedem die Möglichkeit geben, sich selbst auszusuchen, welche Isolatoren er haben will.

Kommen wir nun zum letzten Teil: Die IPB-Masten. Zuerst geht es zurück in den Anfangs-Ordner, in welchem der Ordner „A_EZY_OL_Erweiterung“ enthalten ist. Dieser wird geöffnet. Auch hier ist wieder der Ordner „Assets“ vorhanden. Die Prozedur sollte bekannt sein: Einfach ins Railworks-Verzeichnis verschieben. Der Pfad der OL-Erweiterung ist dann folgender: *„Railworks/Assets/EZY/Gleisinfrastruktur/Oberleitung“*. Jetzt ist das gesamte Update installiert.

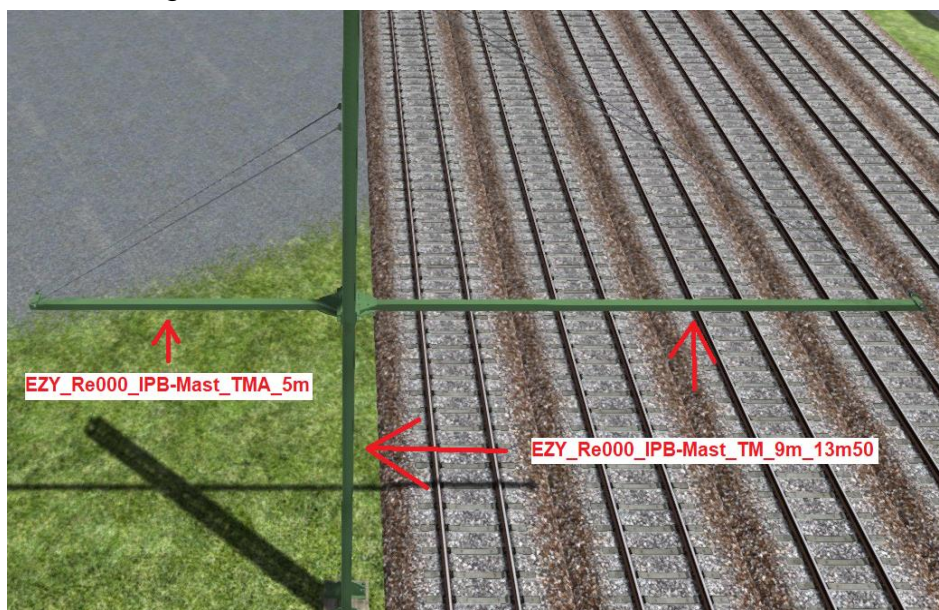
Die TSC-OL findet man im Editor unter dem Provider *TrainSimContent/OL_System*. Die EZY-OL-Erweiterung findet man unter *EZY/Gleisinfrastruktur*

Einbauhinweise für die IPB-Masten/Stromschienen

Die Objekte sind so gebaut, dass sie sich per TAB-Taste automatisch ans Gleis setzen. Anders als bei der TSC-Oberleitung ist jedes Objekt aber nur einmal vorhanden, nicht als Links- und Rechts-Version. Das Objekt muss also gedreht werden, wenn man es auf der anderen Seite haben will. Hält man beim drehen STRG gedrückt, dreht das Objekt sich automatisch um einen bestimmten Winkel. Standardmäßig sind 18° eingestellt, dies kann aber auch geändert werden:



Auf dem zweiten Bild im roten Kreis kann der Winkel geändert werden. Ich habe diesen auf 180° gestellt, damit das Objekt nach nur einer Drehung schon am richtigen Platz steht. Die einzelnen Mehrgleisausleger (AA, Armausleger) sind dazu da, um Aufsetz-Masten mit zwei Auslegern errichten zu können.



Die Objekte sind mit der TSC-OL kompatibel. Da ich aber keine Blender-Dateien der OL habe, konnte ich die IPB-Masten nicht so bauen, dass sie zu 100% perfekt an die TSC-Objekte passen. Dies fällt aber kaum auf.

Stromschienen

Die Stromschienen kommen in mehreren Varianten, die Unterschiede sind aber nur in der Isolatorart zu finden. Wenn man die Lofts setzt, benötigen diese einen Versatz von 3m, bei den Seitenstromschienen (als EZY_Stromschiene_UBahn im Editor zu finden) nur 1,5m.



Ausleger an Masten können per Tab-Taste direkt über dem Gleis auf der richtigen Höhe platziert werden. Mit der Strg-Taste können sie in einem bestimmten Winkel gedreht werden, je nachdem auf welcher Seite der Mast steht. Der Mast steht, nicht wie bei den IPB-Masten, beim platzieren auf der Mitte des Gleises und muss erst in die richtige Position geschoben werden.



Danksagung

Außerdem vielen Dank an *Schienebus*, der mir die Erlaubnis zur Veröffentlichung des TSC-OL-Updates gegeben hat.

Und natürlich vielen Dank an TSC für das Erstellen dieses Oberleitungs-Bausets.

Sonstiges

Das Update wurde von Dijon-Senf (Team EndstationZugsYndrom) erstellt.

Das Update darf nicht auf anderen Seiten veröffentlicht werden.

Ich übernehme keine Verantwortung für Schäden am PC oder an der Software, welche Dadurch entstehen könnten.

Bei Fragen oder Problemen zum Update bitte NICHT an die Zuständigen für die TSC-OL (Schienenbus, Rschally) wenden! Diese sind nicht für dieses Update verantwortlich!

Sollte es also jetzt noch Fragen/Ideen/Anregungen/Probleme geben, dann lasst mir diese bitte per Kommentar im Download-Bereich, im Projekt-Sammelthread oder per privater Nachricht auf Rail-Sim.de zukommen.

TEAM EZY WUENSCHT VIEL SPASS MIT DEM UPDATE!