

# Szenario „Der morgendliche Pendler“ Amstetten – Kleinreifling 2.5 64Bit“



**Ihr benötigt:**

**Payware:**

SHG BR 1144 CityShuttle

[https://store.steampowered.com/app/861885/Train\\_Simulator\\_BB\\_1144\\_CityShuttle\\_Wiesel\\_Loco\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/861885/Train_Simulator_BB_1144_CityShuttle_Wiesel_Loco_AddOn/)

3Dzug Verkehrspack Güterwagen

[https://www.3d Zug.de/product\\_info.php?language=de&info=p276\\_verkehrspack-gueterwagen.html](https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html)

TTB Szenariopack 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2?c=7>

MRCE Dispolok Pack

[https://store.steampowered.com/app/642800/Train\\_Simulator\\_MRCE\\_Dispolok\\_Pack\\_Loco\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/642800/Train_Simulator_MRCE_Dispolok_Pack_Loco_AddOn/)

SHG Rnoos

[https://store.steampowered.com/app/448204/TS\\_Marketplace\\_BB\\_Rnoos\\_Wagon\\_Pack\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/448204/TS_Marketplace_BB_Rnoos_Wagon_Pack_AddOn/)

**Freeware:**

Eurorunner Repaint-Pack

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4640-eurorunner-repaint-pack/>

3Dzug Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?filebase/48-3dzug-ki-g%C3%BCterwaggons/>

OEBB Eurofima

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/13-%C3%B6bb-eurofimawagen/>

ÖBB 2043

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/17-%C3%B6bb-2043/>

ÖBB DDm

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/30-%C3%B6bb-ddm-und-db-ddm/>

ÖBB Rnooss

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/112-%C3%B6bb-rnooss/>

ÖBB Shimmns Skin Pack

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/16-shimmns-skin-pack/>

SLB 294

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/33-slb-294/>

BR294 Freiberg

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/761-br294-bw-freiberg/>

**Hinweise zum Szenario:**

In diesem Szenario wurde bewusst auf einen festen Fahrplan verzichtet, weil die Standzeiten des Spielerzuges an den Bahnhöfen aufgrund eines teils sehr starken Passagieraufkommens willkürlich variieren. Trotz „Rudelbildung“ auf Bahnsteigen haben sich in den Tests die Türen des Zuges aber immer geschlossen, sodass die Fahrt fortgesetzt werden konnte.

**Hinweise für “Lets Player”**

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Solltet Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Vielen Dank!

Feedback gerne auf

<https://rail-sim.de/forum/thread/13424-szenarien-von-luckygod/>

Und jetzt viel Spaß! Luckygod