



# **BR423 S-BAHN BAD ALTBURG REPAINTPACK**

**BY TEAM ENDSTATIONZUGSYNDROM**

Dieses Paket enthält drei Repaints der BR423 für die S-Bahn Bad Altburg. Die Repaints sind fiktiv. Entstanden ist es bereits vor 1,5 Jahren für ein aktuell (noch) privates Projekt. Durch die zuletzt veröffentlichte *Kerbestrecke* von Christo ist das Repaint nun doch für etwas verwendbar, auch wenn die Strecke im Zeitraum 1994/95 spielt, zu welchem die 423 ja eigentlich nicht gehört. So kann man, wenn man möchte, nun neben der SBBA-BR420 auch auf die BR423 zurückgreifen.

## **Das Paket enthält folgendes:**

- BR423 S-Bahn Bad Altburg (Standard), GTO und IGBT
- BR423 SBBA (Laupaner Späzy), nur IGBT
- BR423 SBBA (Ausbildung), nur GTO (*Erstellt von Kroneheit*)
- 17 PreLoads für das schnelle Spiel oder zum Setzen in Szenarien
- Jedes Repaint auch als abgestellte Version ohne gehobenen Stromabnehmer
- Neue ZZA mit angepassten Zielen

## **Installation**

Die zip-Datei beinhaltet die ReadMe, sowie eine rwp-Datei. Wer den Weg der manuellen Installation gehen will, muss zuerst noch diese rwp-Datei entpacken.

### **1. Installation mit Utilities**

- Zip-Datei entpacken
- Im Railworks-Verzeichnis Utilities.exe öffnen
  - > Package manager -> refresh
  - > install -> rwp suchen und installieren
- In Ordner RailWorks\Assets\RWAustria\_2\DB\_Baureihe\_423 navigieren und die Datei „Install\_BR423\_SBA“ ausführen\*
- Das Repaint ist nun installiert

### **2. Manuelle Installation**

- Zip-Datei entpacken und dann rwp-Datei im entstandenen Ordner entpacken
- den enthaltenden Assets-Ordner in Railworks-Verzeichnis verschieben
- In Ordner RailWorks\Assets\RWAustria\_2\DB\_Baureihe\_423 navigieren und die Datei „Install\_BR423\_SBA“ ausführen\*
- Das Repaint ist nun installiert

\*Die Installationsdatei kopiert die benötigten GeoPcDx in die richtigen Ordner.

## **Für Version 1.2:**

Es ist ein Ordner „V1\_2\_NurNeueDateien“ dabei, der nur die neuen Dateien beinhaltet.

## Bekannte Fehler:

Es gibt zwei bekannte Fehler, die sich bisher nicht fixen ließen: Zum einen öffnen sich bei der Laupaner Späzy-Lackierung die Türen am zweiten Wagen nicht immer, auch wenn alle Wagen am Bahnsteig stehen und sich an den anderen Wagen die Türen öffnen, und zum anderen ist es nicht einfach die ZZA während der Fahrt durchzuschalten. Manche Ziele werden nur für kurze Zeit angezeigt und quasi übersprungen. Diese Ziele lassen sich nur anzeigen, wenn man diese im Szenario-Editor voreinstellt. Wie das geht, wird im nächsten Teil erklärt.

## ZZA

Die ZZA ist an das Netz der S-Bahn Bad Altburg angepasst, genauer gesagt an beide S-Bahn-Netze. Denn Christo hat sich für seine *Kerbestrecke* ein neues Linienkonzept erdacht, während wir uns für unser unveröffentlichtes Bad Altburger S-Bahnnetz ebenfalls schon ein Liniennetz zusammengestellt hatten. Beim durchwählen im Spiel landet man zuerst bei den Zielen für besagte unveröffentlichte Strecke, danach erreicht man die Anzeigen für Christos Kerbestrecke.

Die ZZA für die EZY-Strecke ist der Redesign-ZZA der S-Bahn München nachempfunden. Die Linien werden also farbig angezeigt und die Zielnamen in weißer Schrift. Die Ziele für Christos Strecke haben wir jedoch noch in der typisch grünen Schrift belassen.

Will man die ZZA im Szenario-Editor voreinstellen, muss man zuerst einen Doppelklick auf den Steuerwagen machen, in welchem der Lokführer sich befindet. Rechts sollte nun ein Fenster mit der Zugnummer angezeigt werden. Hinter die Zugnummer wird nun das Zeichen für das entsprechende Ziel angefügt. Beispielsweise „a“ für *S1 Stendal Hbf*.

Die Liste mit allen Zielen befindet sich auf der nächsten Seite.

Übersicht der Linien:

### - S-Bahn BA (Team EZY)

- **S1**: **Klammburg** – Flughafen – Hauptbahnhof – Messe - **Stendal Hbf**
- **S2**: (**Salzwedel** - ) Fleetmark – Flughafen – Hauptbahnhof – **Colb.-Letzl. Heide**
- **S3**: **Klammburg** – Stendal – Tangerhütte – **Zielitz**
- **S4**: **Gardelegen-Mitte** – Schlossgarten – Hauptbahnhof – Colb.-Letzl. Heide – **Zielitz**
- **S5**: **Hauptbahnhof** – Messe – **Stendal Hbf**
- **S55**: **Airport-Terminals** – **Hauptbahnhof**
- **S6**: **Gard.-Mitte** – Schlossgarten – Hauptbahnhof – Neue Promenade – **Stendal Hbf**

### - S-Bahn BA (Christo)

- **S1**: **BA Nord** – Flughafen – Hauptbahnhof – Pilges – **Ugelhausen**
- **S2**: **Dixdorf** – Hauptbahnhof – **BA Süd**
- **S3**: **Carlau** – Hauptbahnhof – Hörnedorf/Messe – **Neunerheim**

## Allgemeine Ziele:

|          |                   |          |                   |
|----------|-------------------|----------|-------------------|
| <b>0</b> | Leer              | <b>5</b> | S Hauptbahnhof    |
| <b>1</b> | Nicht einsteigen  | <b>6</b> | S Hornedorf-Messe |
| <b>2</b> | Leerfahrt         | <b>8</b> | S Flughafen       |
| <b>3</b> | Sonderzug         | <b>^</b> | Messe-Express     |
| <b>4</b> | S-Bahn Bad Alburg | <b>_</b> | Betriebsfahrt     |

## Ziele für EZY-Strecke

|          |                             |          |                             |
|----------|-----------------------------|----------|-----------------------------|
| <b>7</b> | S Stendal Hbf               | <b>u</b> | S4 Gardelegen-Mitte         |
| <b>9</b> | S1 Klammberg                | <b>v</b> | S4 Zielitz                  |
| <b>a</b> | S1 Stendal Hbf              | <b>w</b> | S4 Hauptbahnhof             |
| <b>b</b> | S1 BA Nord                  | <b>x</b> | S4 Schlossgarten            |
| <b>c</b> | S1 Flughafen Fernbhf.       | <b>y</b> | S4 Gardelegen               |
| <b>d</b> | S1 Hauptbahnhof             | <b>z</b> | S4 Westelbe                 |
| <b>e</b> | S1 Ostelbe                  | <b>A</b> | S4 BA Süd                   |
| <b>f</b> | S1 Hornedorf/Messe          | <b>B</b> | S4 Colbitz-Letzlinger Heide |
| <b>g</b> | S1 Möringen                 | <b>C</b> | S5 Stendal Hbf              |
| <b>h</b> | S2 Salzwedel                | <b>D</b> | S5 Hauptbahnhof             |
| <b>i</b> | S2 Colbitz-Letzlinger Heide | <b>E</b> | S5 Möringen                 |
| <b>j</b> | S2 Fleetmark                | <b>F</b> | S5 Hornedorf/Messe          |
| <b>k</b> | S2 BA Nord                  | <b>G</b> | S5 Ostelbe                  |
| <b>l</b> | S2 Flughafen                | <b>H</b> | S55 Hauptbahnhof            |
| <b>m</b> | S2 Hauptbahnhof             | <b>I</b> | S55 Airport-Terminals       |
| <b>n</b> | S2 Westelbe                 | <b>J</b> | S6 Schlossgarten            |
| <b>o</b> | S2 BA Süd                   | <b>K</b> | S6 Möringen                 |
| <b>p</b> | S3 Klammberg                | <b>L</b> | S6 Neue Promenade           |
| <b>q</b> | S3 Zielitz                  | <b>M</b> | S6 Stendal Hbf              |
| <b>r</b> | S3 Stendal Hbf              | <b>N</b> | S6 Hauptbahnhof             |
| <b>s</b> | S3 Tangerhütte              | <b>O</b> | S6 Gardelegen-Mitte         |
| <b>t</b> | S3 Borstel                  |          |                             |

## Ziele für Kerbestrecke von Christo

|          |                 |          |                    |
|----------|-----------------|----------|--------------------|
| <b>P</b> | S1 BA Nord      | <b>W</b> | S2 Westelbe        |
| <b>Q</b> | S1 Flughafen    | <b>X</b> | S2 BA Süd          |
| <b>R</b> | S1 Hauptbahnhof | <b>Y</b> | S3 Hörnedorf/Messe |
| <b>S</b> | S1 Pilges       | <b>Z</b> | S3 Neunerheim      |
| <b>T</b> | S1 Ugelhausen   | <b>[</b> | S3 Hauptbahnhof    |
| <b>U</b> | S2 Dixdorf      | <b>\</b> | S3 Ostelbe         |
| <b>V</b> | S2 Hauptbahnhof | <b>]</b> | S3 Carlau          |

Vielen Dank an RailworksAustria für die Entwicklung der BR423.

Diese wird selbstverständlich vorausgesetzt, um das Repaint nutzen zu können:

<https://www.rsslo.com/product/deutschebahn-br-423/>

Bitte beachtet, dass die BR423 aus dem S-Bahn Rhein-Main Addon nicht kompatibel sein sollte, insofern man sich die bin-Dateien nicht selbst nochmal umschreibt. Da ich die Strecke und damit die Version der BR423 aus diesem Addon nicht besitze, kann ich keine damit kompatible Version des Repaints erstellen.

Die Repaints wurden von Dijon-Senf (Team EndstationZugsYndrom) erstellt.

Das Ausbildungs-Repaint wurde von Kroneheit erstellt. Vielen Dank dafür!

Das Repaint darf nicht auf anderen Seiten veröffentlicht werden.

Ich übernehme keine Verantwortung für Schäden am PC oder an der Software, welche durch dieses Repaint entstehen könnten! (Ist sowieso recht unwahrscheinlich.)

Es kann gerne in Szenarien benutzt werden, diese dürfen auch hochgeladen werden, solange das Repaint nicht mit dem Szenario mitgeliefert wird.

Bei Fragen oder Problemen zum Repaint bitte NICHT an RWA wenden! Diese sind weder für dieses Repaint, noch für dadurch entstehende Schäden verantwortlich!

Sollte es also jetzt noch Fragen/Ideen/Anregungen/Probleme geben, dann lasst mir diese bitte per Kommentar im Download-Bereich oder per privater Nachricht auf Rail-Sim.de zukommen

**TEAM EZY WUENSCHT VIEL SPASS MIT DEM REPAINT!**