

ICE 1031 (S)

Hamburg-Altona – Köln Hbf

Teil 5 - „ICEs auf der Rollbahn“

1. Projektbeschreibung

Dies ist der vierte Teil meines Projektes „ICEs auf der Rollbahn“, in dem ich von allen ICEs, die im Fahrplanjahr 2021 über die Strecke Münster – Bremen fahren, chronologisch von 0:00 Uhr bis 24:00 Uhr ein Szenario erstellen werde. Alle diese Szenarien enthalten selbst gesprochene Ansagen, ein Teil von Ihnen Störungsfälle, die im alltäglichen Eisenbahnverkehr nunmal nicht vermeidbar sind. Außerdem entstammen nicht nur die Fahrpläne der Spielerzüge der Realität, auch alle Personenzüge des KI-Verkehrs fahren nach dem Fahrplan 2021. Die Güterzüge wurden jedoch freihand dazwischen eingebaut.

2. Benötigte Assets zum Spielen dieses Szenarios

PAYWARE:

Strecke Münster – Bremen

RSC ICE 2

[https://store.steampowered.com/app/222545/Train Simulator DB ICE 2 EMU AddOn/?l=german](https://store.steampowered.com/app/222545/Train_Simulator_DB_ICE_2_EMU_AddOn/?l=german)

3DZug ICE 1

https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p513_ice-1--br-401-.html

3DZug ICE 4

https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p407_ice-4--br-412---pro-train---.html

ChrisTrains Flirt 3

https://www.christrains.com/en/ts_product_stadlerflirt3.html

DTG Br 440

[https://store.steampowered.com/app/376956/Train Simulator DB BR 440 Coradia Continental Loco AddOn/?l=german](https://store.steampowered.com/app/376956/Train_Simulator_DB_BR_440_Coradia_Continental_Loco_AddOn/?l=german)

DTG MRCE Dispolok Pack

[https://store.steampowered.com/app/642800/Train Simulator MRCE Dispolok Pack Loco AddOn/?l=german](https://store.steampowered.com/app/642800/Train_Simulator_MRCE_Dispolok_Pack_Loco_AddOn/?l=german)

FREWARE:

Eurobahn Repaint für den Flirt 3

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3378-dfh-flirt3-br2429-eurobahn-keolis-deutschland/>

NWB Regio S-Bahn Repaint für die Br 440

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3811-fan-br-440-nordwestbahn-regio-s-bahn/>

Scarlet Script Trigger (für die Ansagen)

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/>

3. Wichtige Hinweise!!!

→ In allen Szenarien dieser Reihe wird bei kleinen Verspätungen in den Aufgaben die planmäßige Ankunftszeit beibehalten, was dazu führt, dass die betroffenen Szenarien durch die Funktionsweise des Train Simulators nicht abgeschlossen werden können (merkbar durch die Meldung „Szenario unvollständig“ am Schluss). Es dient dazu, Verspätungen realistischer zu simulieren.

→ Es wurden echte Fahrpläne verwendet und in diesen sind viele Pufferzeiten enthalten. Daher ist es bei Pünktlichkeit oftmals der Fall, dass z.B. 160 statt 200 km/h ausreichen, um am nächsten Halt pünktlich anzukommen. Die Geschwindigkeit kann optimal nach der „ETA“-Zeit angepasst werden.

→ Bei Vorsignalen in der Stellung „Halt erwarten“ bitte frühestens nach Vorbeifahrt und spätestens nach Halt am dazugehörigen Hauptsignal die Tab-Taste bedienen! So wird verhindert, dass ggf. an Halt zeigenden oder gestörten Signalen zu viel Zeit verloren wird. Wird die Vorbeifahrt an einem dieser Signale verweigert, dann ist es nicht gestört und es muss auf dessen Fahrtstellung gewartet werden.

→ Alle Szenarien dieser Reihe dürfen öffentlich in Let's Plays oder anderen Videos verwendet werden, jedoch dürfen sie nicht öffentlich weiter verbreitet werden! Werden vor der Aufnahme eines Let's Plays Änderungen wie z.B. Tausch des Rollmaterials vorgenommen, bitte diese Änderungen kenntlich machen!

4. Installation

.zip-Datei entpacken und die enthaltene .rwp-Datei mit der Anwendung „Utilities“ (zu finden im Railworks-Ordner) installieren.

Viel Spaß!