

Kerbbestrecke V1.0 (1994)

Pilges Rbf – Bad Altburg Hbf – Brens Hbf – Hageshausen Gbf



Information zur Strecke und Download-Hilfe

Was ist alles dabei?	Seite 2
Vorwort, Beschreibung	Seite 2
Streckenplan	Seite 3
benötigte Payware	Seite 5
benötigte Freeware	Seite 5
Szenarios	Seite 5
Installationshinweise	Seite 6
Lizenzbestimmungen	Seite 6
Danksagungen	Seite 7
Kontakt	Seite 7

Was ist alles dabei?:

- Kerbestrecke V 1.0 (Stand: 1994)
- Buchfahrplan für Hauptbahn, S-Bahn und Nebenbahn
- fiktiver Fahrplan für Hauptbahn und S-Bahn
- Streckenplan Gesamt und für den Großraum Bad Altburg
- Szenario Paket mit 20 Szenarien (extra zu downloaden)

Vorwort, Beschreibung:

Es freut mich sehr, das Ihr Euch entschieden habt einen Ausflug in die 90er Jahre zu unternehmen. Im Jahr 2018 begann ich schrittweise mit dem Um- und teilweise auch Neubau der ursprünglichen unfertigen Strecke Brens – Bad Altburg V0.7 von Team EZY. Im Laufe der Zeit fielen mir immer mehr Sachen ein (auf einer fiktiven Strecke kann man ja kreativ sein ohne Ende), ich begann umzudenken wie die Strecke wohl früher ausgesehen hat, als die Schnellfahrstrecken noch nicht die Landschaft durchschlugen und so wurde der ganze Umbau ins Früher zu einer Herzensangelegenheit. Mittlerweile habe ich es geschafft fast die gesamte Strecke im Stil der 90er Jahre umzubauen. Einizger Wehrmutstropfen bilden die Fahrzeuge. (Autos, LKW's, Busse, etc.)

Die Magistrale der Hauptstrecke führt vom Bad Altburger Hbf nach Brens Hbf, über 81 km zweigleisiger Strecke mit Geschwindigkeiten zwischen 80 und 160 km/h, durch das fiktive Mitteldeutschland. Danach geht die Strecke noch 13 km weiter nach Hageshausen, wo sich ein Bahnhof der Kategorie 5 und ein großer Güterbahnhof befinden. Zwischen Brens Hbf und Ufern am Wernsee ist im Jahr 1994 noch kein Gleiswechselbetrieb möglich gewesen. Fahrten ins Gegengleis sind auf diesem Teil also grundsätzlich nur mit (in der Strecke funktionierenden) Zs8 möglich. Südlich des Flughafenbahnhofs in Bad Altburg zweigt die Verbindungsbahn ab. Die ehemalige Personenstrecke passiert dabei den stillgelegten Bahnhof Bad Altburg Millersheim und führt kurz danach parallel zur S-Bahn bis nach Pilges. Hier ist ein großer Rangierbahnhof und auch die S-Bahnstation, mit einfacher Kehranlage und Abstellgleis.

Das S-Bahn Netz Bad Altburg habe ich auf drei Linien aufgeteilt. Die befahrbare Linie S1 führt von Bad Altburg Nord durch die Stadt nach Ugelhausen, umgesetzt ist sie allerdings nur bis Pilges. Immerhin sind es 11 Stationen (davon 4 Tunnelstationen) auf 17 km. Am Hauptbahnhof (tief) trifft die S1 auf die S2, die von Bad Altburg Süd nach Dixdorf fährt. Mit Portalen und Markierungen ist hier ein KI-Betrieb möglich. Die S3 von Carlau nach Neunerheim fährt am Hbf oben über Gleis 9, und ist ebenso mit KI-Betrieb möglich.

ALLE S-Bahn Stationen sind außerdem mit Stopping-Points für den Kurz- und Vollzugbetrieb ausgestattet. Ist kein Stopping Point vorhanden, ist der Haltepunkt das Ende des Bahnsteiges.

Als kleiner Bonus führt vom Bahnhof Kerbestedt eine nicht-elektrifizierte Nebenbahn 5 km bis zum Haltepunkt Erzen. Hier befindet sich ein Gütermagazin und ein Aufstellgleis, 2 km danach verschwindet die Strecke im Portal Richtung Reichenheim.

Hauptaugenmerk der Strecke ist und bleibt der realistische FAHRBETRIEB! Hektometrierung ist überall vorhanden, ebenso Buchfahrpläne und fiktive Fahrpläne (zum Verwenden für Szenarien, oder einfach nur als Vorlage zur Veranschaulichung, wie so ein Betrieb im Jahr 1994 ungefähr aussah).

Viel Spaß und gute Fahrt durch das Jahr 1994 mit der Kerbestrecke 1.0 für den TrainSimulator von DTG !
Christoph vom Studio 2000Hz, das Team EZY und die Beta-Tester.

Streckenplan Gesamtübersicht:



Kerbestrecke V1.0 (1994)

Fahrplanperiode: 29.05.1994 - 27.05.1995
 Streckenlänge: 93,4 km (Hauptbahn)
 + 10 km (Verbindungsbahn)
 + 17 km (S-Bahn)
 + 5 km (Nebenbahn)
 Spurweite: 1435 mm (Normalspur)
 Streckenklasse: D4
 Höchstgeschwindigkeit: 160 km/h
 Zweigleisigkeit: durchgehend

- Bahnhof mit Fernverkehr
- Bahnhof
- Haltepunkt
- Rangier-/Güterbahnhof
- S-Bahn Strecke
- Hauptstrecke
- Strecke ohne Personenverkehr
- ↓ Ausweichgleis mit Fahrtrichtung



WICHTIG !

die ursprünglichen Äste von Brens nach Oeбенau (Diesel und elektrisch) sind weiterhin befahrbar. Allerdings wurden diese NICHT verändert seit der V0.7! ebenso das Stück von Bad Altburg Hbf nach Hörnedorf/Messe ! Dort wo meine Umbauarbeiten der Strecke enden sind neben den Gleisen Schilder aufgestellt: „ENDE DER KERBESTRECKE V1.0“, danach befährt ihr quasi wieder die Strecke Brens – Bad Altburg V0.7.

Streckenplan Bad Altburg:



Deutsche Bahn

Kerbestrecke V1.0 (1994) Großraum Bad Altburg

- Bahnhof mit Fernverkehr
- Bahnhof
- Haltepunkt
- Rangier-/Güterbahnhof
- S S-Bahn Strecke
- Hauptstrecke
- Strecke ohne Personenverkehr
- - - U-Bahn (nur angedeutet)



benötigte Payware:

- * Ruhr-Sieg Add-On
- * (DTG) Köln - Koblenz
- * (DTG) Mittenwaldbahn
- * (RSC) Hamburg - Hannover
- * (RSC) München – Garmisch
- * (PAD) Freiburg – Basel
- * (Aerosoft) Durchs Moseltal (Koblenz - Trier)
- * (RSSLO) Arlbergbahn
- * (SAD) Im Köblitzer Bergland 3 reloaded (unbedingt V2.0!)
- * (vR) Konstanz-Villingen (mit Erweiterung Hausach-Konstanz!)
- * (vT) Münster – Bremen
- * ELAP & USLAP (wird auch für andere erforderliche Strecken benötigt)

benötigte Freeware:

- * Brens – Bad Altburg V0.7
- * Hagen-Siegen V3 (wird ohnehin für Brens – Bad Altburg V0.7 benötigt)
- * Rodachtalbahn Plus 2.0 Assets (nur die 3 Download-Teile! ganze Strecke nicht erforderlich)
- * icepak
- * EZY Objektsammlung V1.1.2 (Schallschutzwände nicht erforderlich)
- * RLB Formsignale DB V1.05
- * TSC H-Tafel Set V1.0
- * TSC Gleisobjekte
- * Vegetation komplett
- * PR Mega Package 01
- * PR Shell Tankstellenset
- * PR domestic buildings 06
- * PR domestic buildings 07
- * PR domestic buildings 08

Szenarios:

Es werden 6 QuickDrive Szenarios mitgeliefert. Für diese ist außer der Kerbestrecke V1.0 kein weiteres Rollmaterial nötig. Allerdings ist hier nur statisches Rollmaterial aufgestellt und KEIN KI-Verkehr, da außer der orientroten 143er von SAD keine Lokomotive aus dieser Ära passen würde.

Im Szenario Pack 1 für die Kerbestrecke 1.0 befinden sich 20 Szenarien, bunt gemischt von Morgens bis Abends, bei Nacht, Winter, Regen und Sonne mit einer Länge zwischen 45 und 95 Minuten. Benötigt wird dafür einiges von virtualRailroads, 3DZug, TTB, etc. Siehe szenario-readme.

TIP! Wer eigene Szenarios aus dieser Zeit bauen möchte, ist auf folgenden Seiten mit historischen Wagenreihungen und Fahrplänen gut bedient: <https://www.fernbahn.de/datenbank/> & <https://www.vagonweb.cz/>

Installationshinweise:

Alle Payware-Produkte installieren, danach alle benötigten Freeware-Produkte installieren und ERST DANN den Inhalt des Kerbstrecken-Pakets (Assets und Content) in das Hauptverzeichnis der TrainSimulators kopieren ! (Standard ist: c:\steam\steamapps\common\RailWorks)

- in der readme von Brens - Bad Altburg V0.7 werden ältere Versionen der Signalteam-Signale (KS / H/V und Form) verwendet. Ich empfehle allerdings DRINGEND die Signalteam-Signale der Version 9.5 zu verwenden oder auf diese zu updaten.
- falls das Streckenupdate „Köln – Koblenz V2 by solin“ installiert ist, braucht Ihr die Vegetaion komplett nicht mehr. Und auch alle Signalteam-Signale sind am akutellen Stand.
- falls die Strecke Rodachtalbahnhof Plus 2.0 oder 2.01 installiert ist, braucht Ihr die Rodachtalbahnhof Plus 2.0 Assets nicht mehr.
- den Inhalt der Assets\DTG\CologneKoblenz\scenery\Vegetation UNBEDINGT! mit dem Inhalt des Kerbstrecken-Pakets ÜBERSCHREIBEN!, da es sonst zu massiven Darstellungsproblemen kommen kann! das altbekannte Problem der festsitzenden Bäume in den Gleisen ist hiermit gelöst, außerdem tauschen die Dateien die Bäume und Sträucher durch Hehl und Stromy Objekte (werden mit der Vegetation-komplett installiert), sieht weit schöner aus.

Lizenzbestimmungen und Haftungsausschluss:

Die Strecke ist als nicht kommerzielles Projekt ausgelegt, die Verbreitung auf einer anderen Seite als Rail-Sim.de ist ohne Genehmigung des Autors nicht gestattet, ebenso ist die Verbreitung als kommerzielles Produkt untersagt.

Die in der Strecke enthaltenen Objekte dürfen nicht in kommerziellen Produkten genutzt werden.

Der Autor übernimmt keine Haftung für eventuell entstehende Schäden, die durch die Installation der mitgelieferten Dateien auftreten könnten.

Mit dem Urteil vom 12. Mai 1998 hat das Landgericht Hamburg entschieden, dass man durch die Anbringung eines Links die Inhalte der gelinkten Seiten ggf. mit zu verantworten hat. Dies kann nur dadurch verhindert werden, dass man sich ausdrücklich von diesem Inhalt distanziert.

Deshalb distanzieren ich hiermit ausdrücklich von allen Inhalten aller verlinkten Seiten in dieser Installationsanleitung und mache mir deren Inhalte nicht zu Eigen.

Danksagungen:

Mein ganz besonderer Dank geht an „Dijon-Senf“ aus dem rail-sim.de Forum für die tolle Unterstützung, die gute Zusammenarbeit und die Begleitung auf dem Weg zur Veröffentlichung.

Ebenso ein ganz großer Dank an meine Beta-Tester: Dijon-Senf, Giaramses, Maverick, DonMattheo und HappyNiki !

Ein großes Dankeschön an Siegfried Derks von SAD, der mir persönlich die Erlaubnis zum Beifügen verschiedener seiner Objekte zu meinem Asset-Pool gegeben hat!

Als letztes Danke ich noch Dijon-Senf, Schienenbus, iceman2117 und thedoctor für das freundliche zur Verfügung stellen Ihrer Objekte für meinen Asset-Pool der Kerbestrecke 1994 V1.0.

Kontakt:

Bitte meldet sämtliche Fehler die Euch auffallen (insbesondere Signalisierungs-Fehler, auch Zwergsignale und Magnete) im rail-sim.de Forum, oder schreibt mir eine Nachricht, Benutzername: „Christo“ !

gerne könnt Ihr mir auch ein E-Mail schreiben.

Christoph Kantner
8685 Steinhaus am Semmering, Österreich
christoph.kantner@gmx.at