

BR420 S-BAHN BAD ALTBURG REPAINT (GRUEN + VERKEHRSROT) V1.0

VON TEAM ENDSTATIONZUGSYNDROM

In Zusammenarbeit mit @Christo ist dieses Repaint für seine Strecke „Kerbestrecke 1994“ (a.k.a. Brens – Bad Altburg) entstanden. Es kann dort auf der vorhandenen S-Bahn-Strecke eingesetzt werden (S1: Bad Altburg Nord – Pilges). Christos Strecke stellt eine stark befahrene Hauptbahn kurz vor ihrer Modernisierung in den 90ern dar. Dabei wurde die (vom originalen Erbauer als Ostdeutsch gesehene) Strecke kurzerhand in den Westen verlegt. Aus diesem Grund sind dort Züge der Baureihe 420 in ganz eigener Lackierung anzutreffen. Vor 1996 waren die 420er in Lichtgrau und grünem Fensterband mit hellgrünem Streifen darunter unterwegs. Danach wurden die noch heute genutzten typischen DB-Farben (Weiß-Rot) eingeführt. Auch diese Lackierung ist im Paket enthalten. Das Repaint verfügt zusätzlich über ein ZZA-Update, angepasst an das Bad Altburger S-Bahn-Netz aus Christos „Kerbestrecke 1994“ als auch an das „neue Bad Altburg“ von Team EZY, welches aktuell unveröffentlicht ist. Eine Liste befindet sich weiter unten.

Mit dem Repaint werden 6 PreLoad-Consists mitgeliefert für den Einsatz in Szenarien oder im QuickDrive. Um diese im Szenario-Editor nutzen zu können, muss zuerst noch der Provider EZY/Repaints aktiviert werden. Für die grüne Version hat Christo auch unbeladene Einheiten erstellt, z.b. für abgestellte Züge. Vielen Dank dafür! In der V1.1 kamen außerdem Mittelwagen mit dauerhaft gesenkten Stromabnehmern dazu, bspw. für Überführungsfahrten.



INSTALLATION

Die zip-Datei beinhaltet die ReadMe, sowie eine rwp-Datei und einen Asset-Ordner, damit die rwp für eine manuelle Installation nicht erst noch entpackt werden muss.

1. Installation mit Utilities

- Zip-Datei entpacken
- Im Railworks-Verzeichnis Utilities.exe öffnen
- -> Package manager -> refresh
- -> install -> rwp suchen und installieren
- In Ordner Railworks/Assets/Influenzo navigieren und dort die Datei „Installation_BR420_SBA“ ausführen*
- Das Repaint ist nun installiert
-

2. Manuelle Installation

- Zip-Datei entpacken
- Enthaltene Asset-Ordner in Railworks-Verzeichnis schieben
- In Ordner Railworks/Assets/Influenzo navigieren und dort die Datei „Installation_BR420_SBA“ ausführen*
- Das Repaint ist nun installiert
-

*Die Installationsdatei kopiert die benötigten GeoPcDx-Dateien aus den Original-Ordern und fügt sie in die Repaint-Ordner ein. Des Weiteren kopiert sie die ZZA.txt aus dem Ordner Scripts und legt sie im Ordner ZZA_Backup ab. Als letztes wird die mitgelieferte ZZASBA.txt zu ZZA.txt umbenannt. Dieser Prozess muss gemacht werden, da das Script der BR420 nur eine ZZA-Auswahl-Datei gleichzeitig zulässt. Damit das Repaint auch die richtige ZZA nutzen kann, musste ich also eine neue ZZA-Auswahl-Datei schreiben und die alte mit dieser ersetzen. Damit die alte ZZA-Datei für die S-Bahn München dabei nicht verloren geht, sichert die Installationsdatei diese in einem separaten Ordner namens ZZA_Backup. Beim Testen hat diese Prozedur auch funktioniert, man kann dem ganzen also vertrauen. Wenn doch etwas schief läuft, enthalten die Blauen und Roten Versionen ebenfalls noch die Auswahl-Datei für die Münchener S-Bahn.

ZZA

Das Repaint enthält eine eigene ZZA, angepasst an Christos „Kerbestrecke 1994“ und an die „neue“ S-Bahn Bad Altburg von Team EZY, welche aktuell noch unveröffentlicht ist. Das ZZA-System der BR420 funktioniert folgendermaßen: Es stehen 36 Texturen mit Liniennummer und Zielort zur Verfügung (0-9 und a-z). Im TS ist die ZZA in zwei Teile aufgeteilt: Der vordere Teil ist die Liniennummer, der hintere ist der Zielort. Im Szenario lässt sich die ZZA mithilfe der Tasten 0 und Shift + 0 verstellen. Im Editor kann im Zug die ZZA voreingestellt werden, indem man den ZZA-Code im Fenster rechts vor der Zugnummer einträgt.

(z.B. ZZA-8g-4201337 -> BR420 133-7, mit der ZZA „S2 (violett) Hauptbahnhof“)

Die Ziele lassen sich so beliebig miteinander kombinieren. Für ein in der Liste vorgegebenes Ziel muss der Buchstabe im Editor doppelt eingetragen werden.

(z.B. ZZA-ww-4204200 -> BR420 420-0, mit der ZZA „S55 Airport-Terminals“)

Hier ist die Liste mit allen Zielen:

0	LEER	c	S3 Carlau	o	S3 Stendal Hbf
1	Nicht einsteigen	d	---	p	S4 Zielitz
2	Betriebsfahrt	e	S1 Klammberg	q	S4 Gardelegen-Mitte
3	Sonderzug	f	S1 Stendal Hbf	r	S4 Colb.-Letzl. Heide
4	Messe-Express	g	S1 Hauptbahnhof	s	S4 Hauptbahnhof
5	S1 Bad Altburg Nord	h	S2 Colb.-Letzl. Heide	t	S5 Stendal Hbf
6	S1 Pilges	i	S2 Salzwedel	u	S5 Hauptbahnhof
7	S1 Ugelhausen	j	S2 Fleetmark	v	S55 Hauptbahnhof
8	S2 Dixdorf	k	S2 Hauptbahnhof	w	S55 Airport-Terminals
9	S2 Bad Altburg Süd	l	S3 Klammberg	x	S6 Stendal Hbf
a	S3 Hörnedorf/Messe	m	S3 Zielitz	y	S6 Hauptbahnhof
b	S3 Neunerheim	n	S3 Tangerhütte	z	S6 Gardelegen-Mitte

Vielen Dank an Influenzo für die Entwicklung dieses legendären S-Bahn-Triebzuges BR420.

Dieser wird selbstverständlich vorausgesetzt, um das Repaint nutzen zu können:

https://store.steampowered.com/app/222599/Train_Simulator_DB_BR420_EMU_AddOn/?l=german

Die beiden Repaints wurden von **Dijon-Senf** (Team EndstationZugsYndrom) erstellt.

Das Repaint darf nicht auf anderen Seiten veröffentlicht werden.

Ich übernehme keine Verantwortung für Schäden am PC oder an der Software, welche durch dieses Repaint entstehen könnten!

(Ist sowieso recht unwahrscheinlich.)

Es kann gerne in Szenarien benutzt werden, diese dürfen auch hochgeladen werden, solange das Repaint nicht mit dem Szenario mitgeliefert wird.

Bei Fragen oder Problemen zum Repaint bitte **NICHT** an Influenzo wenden! Dieser ist weder für dieses Repaint, noch für dadurch entstehende Schäden verantwortlich!

Sollte es also jetzt noch Fragen/Ideen/Anregungen/Probleme geben, dann lasst mir diese bitte per Kommentar im Download-Bereich oder per privater Nachricht auf Rail-Sim.de zukommen.

TEAM EZY WUENSCHT VIEL SPASS BEIM FAHREN!