

## LINT 41 Köblitz Takt repaint

Hallo liebe Zugfans :D Hier ist das LINT 41 Köblitz Takt repaint  
Beachtet bitte das das alte Köblitz Takt Logo mitgeliefert wird dort.

Achtet bitte auch das das Logo KEIN Child Objekt ist! Das ist alles nur  
auf der Lok draufgemalt.

So nun aber genug gesabbelt und ab zur Installation

Also. Geht als erstes in (Steam Verzeichnis) > steamapps > common >  
Railworks > Assets > LINT41 und fügt dort den Ordner ein (davor bitte  
die Datei entpacken 😊)

Danach geht ihr in den normalen LINT 41 (BR648) und geht dort unter  
engine und kopiert dort diese GeoPcDx Dateien:

**LintA.GeoPcDx**

**Und**

**LintB.GeoPcDx**

Und fügt diese in BR648\_koeblitz\_takt > engine ein und dann seid ihr  
auch fertig.

Wenn ihr auch die Preloads haben wollt. Einfach den Preload Ordner unter Railworks > Assets > Railtraction > LINT41 einfügen

## **Bekannte Bugs**

**Manche Ziele stehen nicht komplett in der Seiten ZZA dran.**

**Was hat es mit dem Über Köblitz Hbf auf sich?**

**Das ist dafür da das man z.B. von Altenburg Hbf bis Köblitz mit dem Über fährt und ab Köblitz Hbf nur z.B. RB54 Hosvenn**

**Was auch falsch ist, ist das mit dem RB54 nach Hosvenn über Wildau – Köblitz Hbf wo als erstes Wildau entfernt wird. Daher bitte nur die mit Über Köblitz nutzen :D**

# Bild

