

# ReadMe: [JTF] ET420 S-Bahn München Redesign

**Benötigte Payware:**

[https://store.steampowered.com/app/222599/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_420\\_EMU\\_AddOn/?l=german](https://store.steampowered.com/app/222599/Train_Simulator_DB_BR_420_EMU_AddOn/?l=german)

**Installation:** Installiere die beigefügte **rwp.Datei mit utilities.exe** oder klicke diese an und verschiebe den **Assets** Ordner in das **Railworksverzeichnis** (steam/steamapps/common/Railworks).

## ANSCHLIEßEND

**Schritt 1:**

**Kopiere aus dem Ordner Assets/Influenzo/BR420/RailVehicles/Endwagen**

die **BR420\_A\_VR.GeoPcDx** und **BR420\_B\_VR.GeoPcDx** nach

**Assets/Influenzo/BR420/RailVehicles\_SBMR/Endwagen**

---

**Schritt 2:**

**Kopiere aus dem Ordner Assets/Influenzo/BR420/RailVehicles/Mittelwagen**

die **BR420\_M\_VR.GeoPcDx** nach

**Assets/Influenzo/BR420/RailVehicles\_SBMR/Mittelwagen**

---

**Letzter Schritt:**

**Kopiere aus dem Ordner Assets/Influenzo/BR420/ZZA die**

**ZZA\_01.GeoPcDx** nach

**Assets/Influenzo/BR420/ZZA\_SBMR**

---

**Cache leeren! → Fertig**

**Bitte nächste Seite lesen!**

**Bitte beachtet, dass das BahnlandBayern Logo an der rechten Führerraumtür spiegelverkehrt ist. Dies ist leider unvermeidbar.**

## EbuLa

**Zu diesem Repaint wird auch ein EbuLa-Fahrplan im Führerstand mitgeliefert. Es wird die Originaltextur der BR420 ersetzt. Dies bedeutet, dass der Originalzug UND andere Repaints ebenfalls einen EbuLa-Fahrplan besitzen werden. Wer es sich doch anders überlegt empfehle ich die Datei**

**Assets/Influenzo/BR420/RailVehicles/Cab/Textures/[Ebulu.TgPcDx](#)**

**zu sichern.**



## Prelaods

- 1x BR420 S-Bahn München Redesign (Kurzzug)**
- 2x BR420 S-Bahn München Redesign (Vollzug)**
- 3x BR420 S-Bahn München Redesign (Langzug)**



