

ReadMe: [JTF] ET420 S-Bahn München Redesign

Benötigte Payware:

https://store.steampowered.com/app/222599/Train_Simulator_DB_BR_420_EMU_AddOn/?l=german

Installation: Installiere die beigefügte **rwp.Datei mit utilities.exe** oder klicke diese an und verschiebe den **Assets** Ordner in das **Railworksverzeichnis** (steam/steamapps/common/Railworks).

ANSCHLIEßEND

Schritt 1:

Kopiere aus dem Ordner Assets/Influenzo/BR420/RailVehicles/**Endwagen**

die **BR420_A_VR.GeoPcDx** und **BR420_B_VR.GeoPcDx** nach

Assets/Influenzo/BR420/**RailVehicles_SBMR/Endwagen**

Schritt 2:

Kopiere aus dem Ordner Assets/Influenzo/BR420/RailVehicles/**Mittelwagen**

die **BR420_M_VR.GeoPcDx** nach

Assets/Influenzo/BR420/**RailVehicles_SBMR/Mittelwagen**

Letzter Schritt:

Kopiere aus dem Ordner Assets/Influenzo/BR420/**ZZA** die

ZZA_01.GeoPcDx nach

Assets/Influenzo/BR420/**ZZA_SBMR**

Cache leeren! → Fertig

Bitte nächste Seite lesen!

Bitte beachtet, dass das BahnlandBayern Logo an der rechten Führerraumtür spiegelverkehrt ist. Dies ist leider unvermeidbar.

EbuLa

Zu diesem Repaint wird auch ein EbuLa-Fahrplan im Führerstand mitgeliefert. Es wird die Originaltextur der BR420 ersetzt. Dies bedeutet, dass der Originalzug UND andere Repaints ebenfalls einen EbuLa-Fahrplan besitzen werden. Wer es sich doch anders überlegt empfehle ich die Datei

Assets/Influenzo/BR420/RailVehicles/Cab/Textures/[Ebulu.TgPcDx](#)

zu sichern.



Prelaods

- 1x BR420 S-Bahn München Redesign (Kurzzug)**
- 2x BR420 S-Bahn München Redesign (Vollzug)**
- 3x BR420 S-Bahn München Redesign (Langzug)**



