

Die SteuerwagenSchmiede



Liebe/r Freund/in der virtuellen Eisenbahn,

du hast dir erfolgreich unser „151 144-3“-Repaint für die BR 151 von virtualRailroads (auch in der Steam-Version) heruntergeladen. Um es nutzen zu können, musst du nur die im Ordner befindliche .rwp-Datei mit dem Utilities-Programm des Train Simulators installieren. Falls du nicht weißt wie das funktioniert, schau mal hier nach:

<https://rail-sim.de/forum/lexicon/entry/116-paket-manager-paket-installieren-deinstallieren/>

Um das Repaint ordnungsgemäß nutzen zu können, muss eins der folgenden AddOns installiert sein:

- ➔ [\[virtualRailroads\] DB BR 151 EL verkehrsrrot](#) ODER
- ➔ [\[Steam\] DB BR 151 Loco Add-On](#)

Installation für die vR-Version:

Nach der Installation der .rwp muss die **BR151_DynNr1.GeoPcDx** aus dem Verzeichnis [...]\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\VirtualRailroads\vR_BR151EL_VRot\Elloks\BR151 in das Verzeichnis [...]\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\VirtualRailroads\vR_BR151EL_VRot\Elloks\BR151_144 kopiert werden.

Installation für die Steam-Version:

Nach der Installation der .rwp muss die **BR151_DynNr1.GeoPcDx** aus dem Verzeichnis [...]\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\vR_Steam_ProLine\vR_BR151EL_VRot\Elloks\BR151 in das Verzeichnis [...]\Steam\SteamApps\common\RailWorks\Assets\vR_Steam_ProLine\vR_BR151EL_VRot\Elloks\BR151_144 kopiert werden.

Achtung! Dazu musst du allerdings zuvor die vR_BR151EL_VRotAssets.ap oder zumindest die o.g. .GeoPcDx-Dateien entpacken (mit win-rar, 7zip oder ähnlichen Programmen).

Anschließend bitte den Cache leeren und alles sollte einwandfrei funktionieren! ☺

Viel Spaß mit dem Repaint wünscht die

SteuerwagenSchmiede



Fragen, Probleme, Lob, Kritik und Verbesserungsvorschläge können [hier](#) gepostet werden.