

# Szenario „ *Schichtbeginn in Seddin ( 3-teilig )* „ für die Strecke „ Schwere Fracht für Seddin “



**Ihr benötigt:**

**Payware:**

MF DB BR145 ExpertLine

<https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/131-mf-db-br145-expertline.html>

3DZUG Hbbills

[https://www.3d Zug.de/product\\_info.php?language=de&info=p331\\_hbbills-schiebewandwagen.html](https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p331_hbbills-schiebewandwagen.html)

TTB Szenariopack Vol.3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

3DZUG Verkehrspack Güterwagen

<https://www.3d Zug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Verkehrspacks/>

Köln-Koblenz Route Add-On

[https://store.steampowered.com/app/277739/Train\\_Simulator\\_West\\_Rhine\\_Kln\\_Koblenz\\_Route\\_AddOn/?l=german](https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblenz_Route_AddOn/?l=german)

**weitere Payware auf der nächsten Seite**

DB BR204

[https://store.steampowered.com/app/1098161/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_204\\_Loco\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/)

BR 442

[https://store.steampowered.com/app/258656/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_442\\_Talent\\_2\\_EMU\\_AddOn/?l=german](https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/?l=german)

### **Freeware:**

BR145 DB Repaint-Pack

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4344-m2311-mf-br-145-db-repaint-pack/>

3DZUG KI Güterwagen Repaints

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>

Sggns 80 Repaintpack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggns-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>

BR203 DB Bahnbau

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/106-br204-db-infra-pack/>

BR204 Press-Pack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/105-br-204-press-pack/>

BR204 evb

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4528-evb-202-753-0/>

BR442 KI Version

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4657-dtg-br442-talent-2-ki-version/>

### **Wetter**

In den Szenarien ist AP-Wetter verbaut worden. Die Szenarien funktionieren auch ohne, ich möchte das Wetter trotzdem empfehlen:

[https://www.armstrongpowerhouse.com/index.php?route=product/product&product\\_id=197](https://www.armstrongpowerhouse.com/index.php?route=product/product&product_id=197)

**weitere Hinweise auf der nächsten Seite**

### **Geisterzüge**

Zu Beginn des zweiten Szenario-Teils ist im Test das TS-Phänomen eines überholenden "Geisterzuges" aufgetreten. Ich konnte es immer vermeiden, indem ich mich beim Warten auf den Überholer in der Kamera-Außenansicht ( vorne+hinten im Wechsel ) aufgehalten habe.

### **Hinweise für "Lets Player"**

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben.

Solltet Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

**Feedback gerne auf <http://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/13424-Szenarien-von-Luckygod/>**

Und jetzt viel Spaß!

Luckygod