

# *Handbuch für Streckenfahrpläne*

Vielen Dank dass Sie dieses Produkt nutzen möchten.

Es wurden viele Stunden genutzt, um später damit blind die Strecken des Train Simulators und den Train Sim World 2 abzufahren können. Ich habe mir lange Gedanken gemacht wie man das am besten umsetzen kann. Ich denke das ist eine gute Lösung die getroffen wurden  
Um den Streckenfahrplan zu lesen können, gibt es ein dieses Handbuch.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an mich im [Railsim](#) Forum unter dem Namen chaotium.

# *Inhaltsverzeichnis*

*Seite 3.  
Änderungshinweise*

*Seite 4 - 8  
Erklärung der einzelnen Symbole*

*Änderungshinweise*

<i>Ausgabe 1/2021</i>	<i>Erstausgabe der Beta</i>

## Erläuterung der einzelnen Symbole

Nun grundsätzlich wird der Streckenfahrplan von oben nach unten gelesen.

(muster streckenfahrplan)

<b>KEINE Freigabe!!!</b>				Wetter eingestellt: Klarer Herbsttag		← Bitte so einstellen !			
BR 143 samt Dostos				RE 16 Siegen Hagen um 7:45 im Fahrplan Modus					
Geschwindigkeitsbereiche				Symbole (siehe Legende)	Bemerkungen, Ziele, Warnungen usw	Einfahrt Bahnst.	Ausstieg	Ank.	Abf.
0-90	100 -190	200 - 290	300-390						
					E-Sig Finnentrop A-Sig	1	Rechts	7:54:00	7:54:30
					E-Sig Plettenberg V-Sig	1	Rechts	8:05:00	8:06:00

Das ist ein Ausschnitt aus einem Streckenfahrplan. Fangen wir mal oben an mit der Kopfzeile:

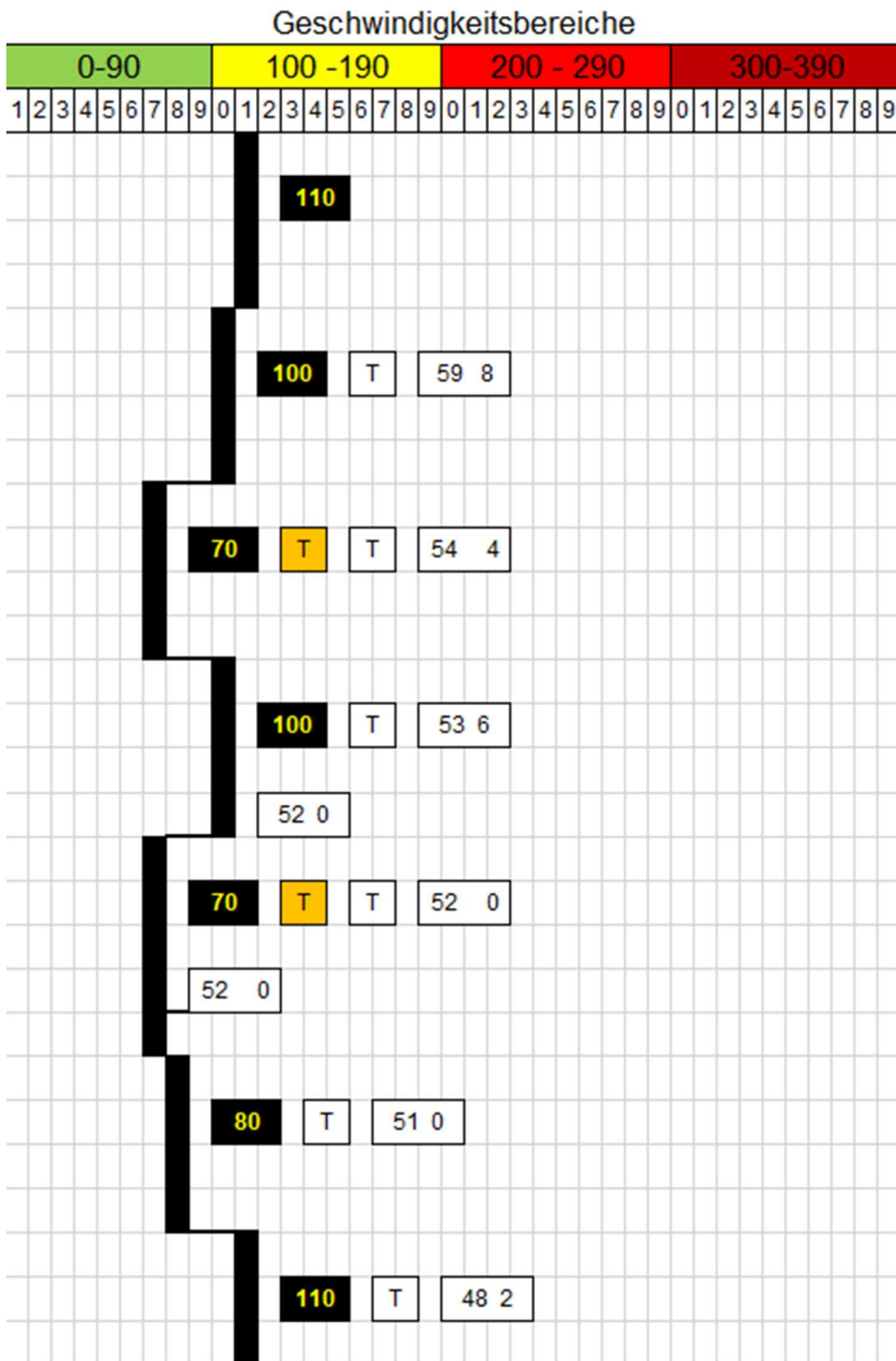
<b>KEINE Freigabe!!!</b>				Wetter eingestellt: Klarer Herbsttag		← Bitte so einstellen !			
BR 143 samt Dostos				RE 16 Siegen Hagen um 7:45 im Fahrplan Modus					
Geschwindigkeitsbereiche				Symbole (siehe Legende)	Bemerkungen, Ziele, Warnungen usw	Einfahrt Bahnst.	Ausstieg	Ank.	Abf.
0-90	100 -190	200 - 290	300-390						

Ganz rechts oben im ersten Kästchen steht die Lok samt Personenwagen. In diesem Fall eine BR 143 samt Dostos (Doppelstockwagen).

Ein Kästchen weiter steht dann das Wetter drin samt Szenario. Hier steht nun dass das Wetter ein Klarer Herbsttag ist samt ein Szenario aus dem Fahrplan.

Dann gibt es noch der Bereich für die einzelnen Geschwindigkeiten, einen Bereich für die Symbole, Bemerkungen, Einfahrt in einen Bahnsteig, der Ausstieg und die Ankunft – und Abfahrtszeiten.




Nun schauen wir uns den Geschwindigkeitsbereich genauer an.



Hier sehen wir, dass der Geschwindigkeitsbereich von 10 bis 390 km/h geht. Die schwarzen Balken zeigen die Einzelnen Geschwindigkeiten an, die sich regelmäßig ändern können. Die einzelnen Symbole können Sie sich hier anschauen.

Hinweis: Die schwarzen Balken sagen nichts über die Länge oder Dauer der einzelnen Geschwindigkeiten aus. Es ist rein symbolisch dargestellt.

Gehen wir weiter zu den Symbolen, Bemerkungen, Einfahrt zu den Bahnsteigen, der Ausstieg sowie die Ankunft und Abfahrtszeiten.

Symbole (siehe Legende)	Bemerkungen, Ziele, Warnungen usw	Einfahrt Bahnst.	Ausstieg	Ank.	Abf.
	E-Sig				
	Finnentrop	1	Rechts	7:54:00	7:54:30
	A-Sig				
					
					
					
	E-Sig				
	Plettenberg	1	Rechts	8:05:00	8:06:00
	V-Sig				

Im Symbol Bereich tauchen die verschiedensten Symbole auf, diese können z.B. Bahnbrücken sein, oder auch Bahntunnel oder Bahnübergänge für PKWs sein. Bei den Bemerkungen usw. stehen dann Sachen drin wie Einfahrtssignale, Bahnhalte oder auch Hinweise, die dann Rot im Text sind.

Im fehl einfahrt Bahnsteige zeigt an, dass der Zug am Bahnsteig X hält. Im Bild ist es z.B. 1, auch die Ausstiegsseite ist angegeben. Zu guter Letzt noch die Ankunft und Abfahrtszeiten.

In diesen Abschnitt werden die einzelnen Symbole erklärt.

Geschwindigkeit

70

Dieses Symbol hängt immer nach einem schwarzen Balken und zeigt euch an, dass Ihr maximal die Geschwindigkeit fahren dürft, die da drinsteht.

---

Hektometertafel

52 0

Dieses Symbol hängt immer mit der Geschwindigkeitsanzeige (siehe oben) zusammen. Die Änderung der Geschwindigkeit kommt immer nach der Hektometertafel!

---

2

T

Dieses Symbol zeigt die Ankündigung einer Geschwindigkeitsänderung an. Im Spiel selbst steht auf dem Boden meist eine orange, rechteckige Tafel mit einer Zahl. Stehe eine Zahl 2 oder höher dabei, dann bedeutetes, dass diese Änderung mehrmals vorangekündigt wird. Steht ein rotes Ausrufezeichen direkt hinter dem Zeichen, so steht ein Hinweis in der Bemerkung drin.

Steht statt dem T ein D drin, bedeutet das lediglich das die Ankündigung von einem Lichtsignal kommt und nicht von einer Tafel

---

T

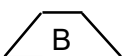
Diese zeigt an, dass ab hier die neue Geschwindigkeit gilt. Im Spiel selbst steht dann eine Tafel mit einer Zahl drin. Steht statt dem T ein D drin, bedeutet das die neue Geschwindigkeit ab dem Lichtsignal gilt.

---



Dieses Zeichen zeigt an, dass man in ein anderes Gleis fährt.

---

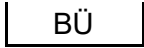


Zeigt eine Brücke an.



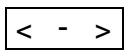
*Zeigt einen Tunnel*

---



*Zeigt einen Bahnübergang*

---



*Zeigt an das ab hier ein Wechsel in den anderen Führerstand erfolgt*

---



*Zeigt an, dass hier ein Signalwechsel zu erwarten ist.*

---



*Zeigt an, dass hier eine Langsamfahrt erwartet wird.*

---

*V-Sig = Vor Signale*

*E. Sig= Einfahrt Signal*

*A-Sig= Ausfahrt Signal*

---

*Dann gibt es noch ein paar Linien*

LZB geführt

PZB geführt