

Szenario „Malheur in Triberg“ für die Strecke „Hausach-Konstanz“



Neben dem der Strecke TSG Hausach-Konstanz wird benötigt:

Payware:

VR BR218 Verkehrsrot EL einschl. der VR-Repaints 1+2

<https://virtual-railroads.de/de/expertline/236-db-br218-vrot-expertline.html>

VR DB BR 152

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/74-db-br152-expertline.html>

VT Münster-Bremen

<https://www.virtualtracks.eu/Muenster-Bremen-Version-100>

3DZUG Verkehrspack Güterwagen

<https://www.3d Zug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Verkehrspacks/>

3DZUG Kranzug

https://www.3d Zug.de/product_info.php?language=de&info=p292_kranzug.html

ChrisTrains RS1

https://www.chistrains.com/en/ts_product_stadlerRS1.html

RSSLO BR 612

<https://www.rsslo.com/product/regioswinger-br-612/>

Freeware:

3DZUG Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>

RS1 Repaint HzL

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4611-stadler-rs1-hzl-pack/>

BR 294 charmed

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185>

BR612 Repaint bwegt

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4322-al-rsslo-br612-bwegt-landesdesign/>

K-V Sdggmrss Repaints

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/84-k-v-vr-sdggmrss-pack-2-0/>

BR152 Repaint CLAAS

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?filebase/32-br-152/>

BR152 Repaint ALBATROS

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3367-vr-152-135-0-albatrosexpress/>

BR145 Reskin-Pack M-B

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/179-m-b-br145-reskin-blueprint-pack/>

Polizisten

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1060>

Wetter:

Das Szenario wurde mit AP-Wetter gebaut, welches ich unbedingt empfehle. Die Aufgaben werden auch ohne AP-Wetter funktionieren, aber in einer nicht von mir beabsichtigten Lichtstimmung

Hinweise auf der nächsten Seite bitte lesen!

Hinweise für "Lets Player"

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Sollten Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Vielen Dank!

Feedback gerne auf

<https://rail-sim.de/forum/thread/13424-szenarien-von-luckygod/>

Und jetzt viel Spaß! Luckygod