

Die SteuerwagenSchmiede



Liebe/r Freund/in der virtuellen Eisenbahn,

vielen Dank für dein Interesse an unserem „Wetteraunetz ´90“. Bitte lese dir diese README sorgfältig durch und achte darauf, dass alle benötigten Assets bei dir installiert sind, bevor du startest. Solltest du dennoch Probleme haben, kontaktiere uns gerne im RailSim-Forum.

Fragen, Probleme, Lob, Kritik und Verbesserungsvorschläge können [hier](#) gepostet werden.

Inhaltsverzeichnis:

Vorwort	Seite 1
Über die Strecke	Seite 2
Installation	Seite 2
Benötigte Payware	Seite 3
Benötigte Freeware	Seite 3
Hinweise und Sonstiges	Seite 4
Danksagungen	Seite 4

Vorwort

Seit dem Jahr 2015 bauen wir von der SteuerwagenSchmiede am Wetteraunetz für den Train Simulator und haben euch die erste fertige Version Ende 2020 zur Verfügung gestellt.

Mit dieser neuen Version wird nun der Streckenast von Hungen nach Laubach hinzugefügt.

Außerdem haben wir auf der gesamten Strecke die Vegetation verbessert.

Folgende Abschnitte sind nun befahrbar und vollständig ausgestaltet:

Hungen – Beienheim (Horloffthalbahn)

Hungen – Laubach (Horloffthalbahn)

Lich – (Hungen –) Nidda (Lahn-Kinzig-Bahn)

Szenarien liefern wir euch nur für QuickDrive mit. Lasst ansonsten eurer Kreativität freien Lauf!

Ihr werdet feststellen, dass über die o.g. Abschnitte hinaus schon weitere Gleise liegen.

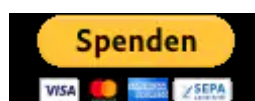
Ausgestaltung werdet ihr dort allerdings keine finden. Weitere Abschnitte sind Zukunftsprojekte.

Natürlich wollen wir den ausgestalteten Kartenbereich stetig erweitern.

Ganz besonders freuen würden wir uns über eure Anerkennung für unsere Arbeit und die Strecke.

Postet **Screenshots**, baut **Szenarien**, macht **Videos** und **streamt**, was das Zeug hält.

Als besonderen Ausdruck eurer Wertschätzung dürft Ihr uns gerne mit einer **Spende** unterstützen.



Wir danken vorab allen Spendern ganz herzlich!

Über die Strecke

Die Horlofftbahn ist eine 49,2km lange Nebenbahn in Mittelhessen, von der aktuell nur noch das 11,2km lange Teilstück Friedberg <>Wölfersheim in Betrieb ist. Ab Friedberg führt die Horlofftbahn durch die Wetterau nach Hungen über Wölfersheim. Von dort aus geht es weiter in Richtung Vogelsberg bis nach Mücke, wo Anschluss an die Vogelsbergbahn (Gießen <> Fulda) besteht.

Der Personenverkehr zwischen Hungen und Mücke, sowie der Gesamtverkehr auf der Strecke Mücke <> Laubach wurde bereits 1959 eingestellt. Bis 1998 war die Strecke Hungen <> Laubach noch für einzelne Güterzugleistungen und Sonderfahrten in Betrieb. Zum 31.12.1998 wurde der planmäßige Güterverkehr auf der kompletten Horlofftbahn eingestellt und die Teilstrecke Hungen <> Laubach stillgelegt.

Im Jahr 2007 erfolgte die Entfernung der Gleise und inzwischen ist ein Radweg auf der ehemaligen Trasse errichtet worden. Der Abschnitt Hungen <> Wölfersheim wurde ab April 2003 nicht mehr von Personenzügen befahren und nach Nutzung durch einige umgeleitete Güterzüge im September 2004 stillgelegt.

Im Gegensatz zum nördlichen Streckenteil nach Laubach liegen hier die Gleise heute noch immer und die Kommunen Hungen und Wölfersheim haben die Strecke 2012 gekauft, um einen Abbau durch die DB Netz zu verhindern. Nach aktuellen Planungen soll diese 12,4km lange Strecke in einigen Jahren reaktiviert und wieder bedient werden. Vorbereitende Bauarbeiten dafür haben (Stand 12.2021) noch nicht begonnen.



Installation:

Zur Installation der Strecke muss die im Ordner befindliche .rwp-Datei mit dem Utilities-Programm des Train Simulators installiert werden. Falls du nicht weißt wie das funktioniert, schau mal hier nach: <https://rail-sim.de/forum/lexicon/entry/116-paket-manager-paket-installieren-deinstallieren/>

Danach stelle sicher, dass alle nun folgenden Inhalte bei dir installiert sind. Ansonsten kann es zu Darstellungsfehlern und „Milchkannen“ kommen.

Benötigte Payware

1. AS Koblenz – Trier
2. AS Im Köblitzer Bergland reloaded (in der aktuellen Version mit Hoch Merzburg u.a.!!!)
3. DTG European Loco & Asset Pack
4. vR Konstanz – Villingen
5. TBT S-Bahn Rhein-Main

Benötigte Freeware

1. [DTG/RSC German route patch for 3D trees, platforms and sky](#) – Nur „No 3D Kuju Trees.7z“
2. [TDR Schuppen3](#)
3. [TSC PZB-Magnete](#)
4. [DR Bahnübergänge](#)
5. [DR Pfeiftafeln \(HUD-fähig\)](#)
6. [DR Haltetafeln v.1.0](#)
7. [Doctorgep Assets aus Hagen-Siegen 3.1.4](#)
8. [PR Mega Package 01](#)
9. [PR domestic buildings 06](#)
10. [PR komercyjnePL 01](#)
11. [Polygonzug DB Bahnsteig- und Gleisfeldleuchten](#)
12. [Formsignale DB V1.00 + Patch V1.05](#)
13. [Radiomaster Vegetation](#)
14. [Radiomaster Industrie](#)
15. [Radiomaster Fahrzeuge](#)
16. [Bf- und Bw Objekte Paket V1.1](#)
17. [Schienenbus Assets \(aus der Rodachtalbahn 2.01\)](#)
18. [Rail-X Opel Kadett C in 4 versch. Lackierungen](#)
19. [Schuster Freeware Skript-Module und Signal-Trigger](#)
20. [WOP Modulare Gleissperren](#)
21. [Railstudio Romanian Assets Pack V4.0](#)
22. [Thaddäus Vegetation](#)
23. [Rail-X VW T3](#)
24. [Pressnitztalbahn Assets](#)
25. [SignalTeam Deutsche HV-Signale](#) (V9.71 oder höher!)
26. [TDR Carl&Katz](#)

Achtung! Die Nummern 21-26 sind in der aktuellen Version neu dazugekommen.



Installationshinweis für diejenigen, bei denen die Strecke so aussieht oder generell SAD Assets fehlen, obwohl die neueste IKB-Version installiert ist



Im Ordner befindet sich eine **Batch-Datei**. Bitte diese im TS-Hauptverzeichnis ablegen und ausführen.

Sie erstellt die alte Köblitzer Bergland-Ordnerstruktur und kopiert euch die Assets des Köblitzer Berglands aus der aktuellen Ordnerstruktur dort hinein.

Dies betrifft User, die das Köblitzer Bergland in der neuesten Version installiert haben und denen trotzdem Assets fehlen.

Bei wem die Strecke ohne Darstellungsfehler läuft, bitte die Batch-Datei ignorieren!

Hinweise und Sonstiges

- [Offizieller Forenthread zur Strecke](#) (Bugs und Fehler bitte bevorzugt hier posten)
- Kontakt per Mail: steuerwagenschmiede.de@gmail.com
- Wer Veränderungen an der Strecke vornehmen möchte, darf das privat natürlich tun. Eine Veröffentlichung veränderter Versionen unserer Strecke ist untersagt!

Danksagungen

- **bernd_NdeM** (3D Objekte, Betatest)
- **Schienenbus** (Betatest)
- **Gainmaster** (Betatest)
- **StS** (Betatest)
- **luckygod** (Betatest)
- **Schuster** (TuZ-Signale)
- **B&B Mapping Design** (3D-Modelle, → [zur Webseite](#) ←)

Viel Spaß mit der Strecke wünscht die

SteuerwagenSchmiede