

# Die SteuerwagenSchmiede



## Liebe/r Freund/in der virtuellen Eisenbahn,

du hast dir erfolgreich unser „betriebsverschmutzt“-Repaint für die BR 50 DB von *The Forge Simulation* heruntergeladen. Um es nutzen zu können, musst du nur die im Ordner befindliche .rwp-Datei mit dem Utilities-Programm des Train Simulators installieren. Falls du nicht weißt wie das funktioniert, schau mal hier nach:

<https://rail-sim.de/forum/lexicon/entry/116-paket-manager-paket-installieren-deinstallieren/>

Um das Repaint ordnungsgemäß nutzen zu können, muss folgendes AddOn installiert sein:

→ [TFS BR 50 DB](#)

### HINWEIS:

Um das Repaint ordnungsgemäß nutzen zu können, müssen folgende .GeoPcDx Dateien innerhalb des Spielverzeichnisses kopiert werden:

**BR50\_DB\_Dyn\_EpIII\_Wagner.GeoPcDx**

**BR50\_DB\_Dyn\_EpIV.GeoPcDx**

**TenderT26\_DynNum.GeoPcDx**

**TenderT26K\_DynNum\_EpIII\_TriNum.GeoPcDx**

**TenderT26K\_DynNum\_EpIV.GeoPcDx**

#### von:

RailWorks\Assets\Forge\BR50\_DB\RailVehicles\Steam\50\_DB\Engine

#### nach:

Railworks\Assets\Forge\BR50\_DB\RailVehicles\Steam\50\_DB\_Dirt\Engine

---

**BR50\_DB\_Dyn\_EpIII\_sUml.GeoPcDx**

**BR50\_DB\_Dyn\_EpIV\_sUml.GeoPcDx**

#### von:

RailWorks\Assets\Forge\BR50\_DB\RailVehicles\Steam\50\_DB\_sUml\Engine

#### nach:

Railworks\Assets\Forge\BR50\_DB\RailVehicles\Steam\50\_DB\_sUml\_Dirt\Engine

Anschließend vorsorglich den Cache leeren und alles sollte einwandfrei funktionieren! 😊

Fragen, Probleme, Lob, Kritik und Verbesserungsvorschläge können [hier](#) gepostet werden.

Dir gefällt unsere Arbeit und du möchtest uns bei unseren laufenden Projekten unterstützen? Wir wären für jede [Spende](#) sehr dankbar.

Viel Spaß mit dem Repaint wünscht die

*SteuerwagenSchmiede*

