

# KT 50397 – Walter am Morgen

## Inhalt

Beschreibung .....	1
Hinweise .....	2
benötigte Payware .....	2
Strecke .....	2
Rollmaterial .....	2
benötigte Freeware .....	3
Disclaimer .....	3

## Beschreibung

Du übernimmst heute die Leistung KT 50397 in Singen und fährst den Zug bis Villingen. Die Abfahrt ist für 06:07 Uhr geplant.

Hier noch einige Hinweise:

Zwischen Engen und dem Abzweig Hattingen wurden Signalstörungen gemeldet. Die Signale werden derzeit noch geprüft. Ggf. erfolgt die Fahrt im Gleis entgegen der gewöhnlichen Fahrtrichtung.

Durchfahrten zur Orientierung

06:18 - Engen

06:34 - Immendingen

06:47 - Donaueschingen

Die Ankunft in Villingen sollte gegen 07:00 Uhr erfolgen.

Zugdaten:

- PZB: Zugart M
- Vmax: 100 km/h
- BRA: P
- BRH: 86
- ZL: 359m
- ZM: 1376t

Die Grenzlast für den Abschnitt Engen-Hattingen beträgt 1510t. Du solltest mit den fast 1400t an der Steigung keine Probleme haben.

Gute Fahrt und 42!

## Hinweise

Das Szenario kann mit einem EBUla ausgestattet werden. Dazu die Datei kt50397\_ebula.rwp mit der utilities.exe aus dem Railworks-Verzeichnis installieren. Anschließend kann der Fahrplan mit dem Ebula-Helper von VR der Lok zugewiesen werden. Die Datei „kt 50397\_hausach-konstanz.tfp“ ist für die Verwendung mit TS-MFD vorgesehen.

## benötigte Payware

### Strecke

- Hausach-Konstanz (Standard-Version)

### Rollmaterial

- 3DZUG
  - KI-Güterwagen-Pack  
[https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p276\\_verkehrspack-gueterwagen.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html)
- ChrisTrains
  - Stadler RS1 <https://www.railtraction.eu/train-simulator/multiple-units/diesel-multiple-units/stadler-rs1.html>
  - Stadler FLIRT 3 <https://www.railtraction.eu/train-simulator/multiple-units/electric-multiple-units/stadler-flirt3.html>
- DTG / RSC
  - BR204Pack01  
[https://store.steampowered.com/app/1098161/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_204\\_Loco\\_AddOn/?curator\\_clanid=958135](https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135)
- GermanRailRoadsRW
  - Rollmaterial
- VirtualRailroads
  - BR152 <https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/74-db-br152-expertline.html>
  - Güterwagen sdggrss <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/95-sdggrss.html>
  - BR 185.2 <https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/77-db-br1852-expertline.html>
- NiclasL
  - Pack02\_BR146p2 [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p439\\_br-146-2.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p439_br-146-2.html)
- RSSLO
  - BR187 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
  - BR612 <https://www.rsslo.com/product/regioswinger-br-612/>
- RivetGames
  - RABe523Pack01  
[https://store.steampowered.com/app/1230273/Train\\_Simulator\\_SBB\\_RABe\\_523\\_E\\_MU\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/1230273/Train_Simulator_SBB_RABe_523_E_MU_AddOn/)

## benötigte Freeware

- SKL\_53 - <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3479-tsc-skl53-kla-03-beta-0-96/>
- Repaint – Stadler Flirt 3 – Go Ahead Baden-Württemberg von Alexander L. <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4299-al-ct-flirt-3-go-ahead-baden-w%C3%BCrttemberg/>
- Repaint für BR294 Charmed-Life <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>
- Repaint für BR204 MTEG von Perotinus <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4553-mteg-204-347-9-und-204-354-5/>
- Repaint für BR612 – bwegt (Landesdesign) <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4322-al-rsslo-br612-bwegt-landesdesign/>
- Repaint für vR 185.2 – RAILPOOL Pack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3521-fan-br-185-2-railpool-pack/>
- Repaint BR187 – DB Cargo 104 - <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2731-fan-br-187-104-db-cargo/>
- Repaint VT650 - Stadler RS1 HzL Pack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4611-stadler-rs1-hzl-pack/>
- Repaint für VR sdggmrss <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/111-vr-sdggmrss-repaint-pack-2-2/>

Viel Spaß beim Fahren und 42!

## Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Natürlich könnt ihr dieses bei Bedarf tauschen. Ich kann dann allerdings nicht für die Spielbarkeit garantieren (der Dispatcher im Spiel ist nicht immer mein Freund). Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.

Viele Grüße

[ronald\\_cn](#) aus dem Rail-Sim-Forum