

Szenario " Stahl nach Lützel " für die Strecke "Köln-Koblenz V2"

Allgemeine Info zum Szenario:

Der zeitliche Ablauf der Aufgabe (KI-Verkehr) ist darauf ausgelegt, dass die DB BR186 komplett von Hand (zügig) und nicht teil-automatisiert aufgerüstet wird.

Zug-Nr: 92405
Länge: 459 m
Gewicht: 1884 t
Bremsstellung: G
Bremsbinder: 99,4

Du benötigst:

Payware:

DB BR186

https://k-trains.com/produkt/rada_386/?fbclid=IwAR1EU7Sp9Y9TNgixgyV02zsn-tPsQu-BYHhd_XKKbJ1uNmNRzB4INJ1gBcY7w

L59 Slps-u 725

<https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/116-slps-u-725.html>

DB BR204

https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/

Stadler Flirt 3

https://www.christrains.com/en/ts_product_stadlerflirt3.html

3DZUG Verkehrspack Güterwagen

<http://www.3dzug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Kesselwagen/Verkehrspack-Gueterwagen-2.html?XTCsid=38eabec2857b3ff07b22da13c2033e0c>

TTB Szenariopakete 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopakete-vol.-2?c=7>

TTB Szenariopakete 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopakete-vol.-3>

VR BR101 IC EL

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/58-db-br101-intercity-expertline.html>

Konstanz-Villingen

https://store.steampowered.com/app/621922/Train_Simulator_KonstanzVillingen_Route_A_ddOn/

Freeware:

DB BR442

https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/?l=german

Flirt 3 Repaint Abellio

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2402-fan-stadler-flirt-3-abellio/>

BR 442 Repaint NEX

<https://www.railsimulator.net/wsif/entry/131-nex-br442-talent2/>

BR204 „PressPack“

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/105-br-204-press-pack/>

3DZUG KI Güterwagen Repaints by Rd

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>

SBB EC-Wagen

<https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/102-sbb-ec-paket/>

RW Bonuspack BR648

https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=90&cat_name=Bonuspacks

RW Bonuspack Güterwagen

https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks

RW Bonuspack BR218

https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=84&cat_name=Bonuspacks

RW Bonuspack BR110 V1.1

https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=78&cat_name=Bonuspacks

DB BR 101 071 Repaint

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/101-vr-br-101-repaint-pack/>

Empfohlen:

AP Sky & Weather Enhancement Pack

https://www.armstrongpowerhouse.com/index.php?route=product/product&product_id=197

Hinweise für "Lets Player"

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben.

Solltet Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Feedback gerne auf <http://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/13424-Szenarien-von-Luckygod/>

Und jetzt viel Spaß!

Luckygod