



Repaint des rw0831 Bcm 243 in Kobaltblau



Saubere Version



Verschmutzte rostige Version (dirt)

Vielen Dank, dass Sie sich für mein Repaint entschieden haben.

Installationshinweis:

Für das Repaint wird folgende Payware benötigt:

[Liegewagen Bc\(ü\)m 243](#)

1. Entpacken Sie bitte die heruntergeladene Zip Datei, Sie erhalten sodann eine Bcm_243_Kobaltblau.rwp Datei sowie diese Readme in pdf Format.
2. Installieren Sie die Bcm_243_Kobaltblau.rwp Datei mit Hilfe der Utilities.exe im Verzeichnis Railworks. Sie erhalten 2 neue Ordner im Verzeichnis Laufwerk:... \Railworks\Assets\DR, unzwär Bcm243-Kobaltblau und Bcm243-Kobaltblau-dirt.
3. Nun die vorhanden Dateien in den neuen Ordnern sichern oder sich aufschreiben. Diese dürfen nicht überschrieben werden durch Originale.
4. Nun die restlichen Dateien des Payware Originals in die neuen Ordner hineinkopieren mit Ausnahme der bereits installierten. Oder die Original Dateien komplett in die neuen Ordner hineinkopieren und die bereits gesicherten Dateien aus der rwp, die Originale überschreiben.
5. Jetzt den Cache leeren und den TS neustarten. Den Scenario Editor öffnen und über den blauen kleinen Quader das rechte Layout öffnen und unter DR den Haken bei Bcm243-Kobaltblau und Bcm243-Kobaltblau-dirt setzen.

Nun sollte sich der Wagen im Scenario Editor nutzen lassen.

Ich bedanke mich an Alle User im RailSim.de und Railsimulator.net Forum für Alle Hinweise und Anregungen.

Insbesondere bedanke ich mich an Matthias Gose von 3D Zug.de für die Genehmigung und Freigabe zur Veröffentlichung meines Repaints.

Eine gewerbliche Nutzung meines Repaints ist verboten. Sollte jemand daran Interesse haben bitte mich unter: rschally@gmx.de kontaktieren.

Rudi Schallenberg (alias rschally)

Quakenbrück, 08.10.2020