

Überführung S-Bahn Köblitzer Land Teil 3: Koblenz - Trier

**Damit du die Szenarien mit dem größten Spielspaß fahren kannst,
BITTE DIE README VOLLSTÄNDIG DURCHLESEN!!!**

Vorwort:

Erstmal Vielen Dank, dass du dich für ein Szenario der Reihe „Überführung S-Bahn Köblitzer Land“ interessierst! In dieser Reihe überführst du eine BR 430 der S-Bahn Köblitzer Land von Düsseldorf über Köln, Koblenz und Trier nach Hoch Merzburg (gehört zum Köblitzer Bergland). Die Überlegung für diese Reihe ist, dass sich das Köblitzer Bergland südlich von Trier befindet, da dies sehr gut in den Fahrtverlauf passt. Seit Dezember 2019 verkehren im Köblitzer Bergland auch Züge der BR430, da allerdings nicht alle rechtzeitig geliefert werden konnten, bringst du heute (am 04.07.2020) eine der „verspäteten“ 430er ins BW Hoch Merzburg.

Die Szenarien von Düsseldorf nach Trier sind nach Originalfahrplan (KI-Verkehr) gerichtet, zwischen Köln und Trier sind auch Güterzüge unterwegs. Da das Köblitzer Bergland ein fiktives Streckennetz ist, wurde von mir ein fiktives Fahrplankonzept für das Köblitzer Bergland entwickelt, nach dem sich auch das letzte Szenario richtet.

Szenario: [SRC/ÜSKL/#3] Überführung S-Bahn Köblitzer Land (Koblenz - Trier)

Nun geht es weiter Richtung Trier, allerdings fährst du diesmal hinter einem RE1 hinterher.

Außerdem läuft es auf der Strecke heute Morgen noch nicht so rund und es kann gut sein, dass noch ein paar Störungen auf dich zukommen...

Benötigte Pay-/Freeware: (Benötigte AddOns mit (!) sind für das Szenario verpflichtend!!!)

- Moseltalstrecke (Koblenz - Trier) (!):
https://store.steampowered.com/app/325981/Train_Simulator_Mosel_Valley_Koblenz_Trier_Route_AddOn/?l=german
→ Streckenupgrade Koblenz - Trier Reloaded v1.4 [Matze] (!):
<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/80-koblenz-trier-reloaded-v1-4/>
- RT BR 430 (!): <https://www.railtraction.eu/br430-s-bahn.html>
→ Repaint S-Bahn Köblitzer Bergland [malexLP100] (!): <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/5677-AL-RT-BR-430-S-Bahn-K%C3%B6blitzer-Bergland/>
→ Fix v1.0 [CottonEyeJoe]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2598-RT-BR-430-Fix-v1-0c/#description>
→ Soundmod [linusf]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/3259-RT-BR-430-Soundmod/>
→ Original Türschließsound [SBahnRheinMain]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2537-BR-430-Original-T%C3%BCrschlie%C3%9Fsound-%C3%BCberarbeitet/#files>
- CT Stadler FLIRT 3: https://www.chrstrains.com/en/ts_product_stadlerflirt3.html
- Köln - Koblenz:
https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblenz_Route_AddOn/?l=german
- RT BR 648: <https://www.railtraction.eu/br-648.html>
→ Soundupdate: <http://www.mediafire.com/file/uuy3hqdda1xl8n3/LINT41-SP.zip/file>
- DTG BR 442:
https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/?l=german

- Repaint Moselbahn: [Link zur Zeit nicht verfügbar]
- Soundupdate: <http://www.mediafire.com/file/yd9bkdt76i5xeyj/BR442-SP.zip/file>
- Lichtmodifikation v1.0 [Thalvik]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/4558-DTG-BR442-Talent-2-Lichtmodifikation-v-1-0/>
- Mannheim - Karlsruhe:
 - ICE 3M Soundmod [linusf]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/5998-ICE-3M-Soundupdate/>
 - BR 425 UpdatePack [Supergamer11267]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1462-DTG-BR425-UpdatePack-Ziele-Linien-Leistung-Sound-etc-V2-0/#files>
 - BR 425 UpdatePack - DB Regio NRW [Supergamer11267]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1489-DTG-BR425-UpdatePack-DB-Regio-NRW/>

Wichtige Infos für das Szenario:

Dieses Szenario enthält (teilweise auch längere) Wartezeiten! Zu Beginn musst du in Koblenz 7min auf deine Ausfahrt warten, in Trier angekommen kann es sein, dass du auch dort noch ein wenig warten musst. Außerdem können öfters Halt zeigende Signale auf dich zu kommen.

Falls du länger vor einem Halt zeigenden Signal stehen solltest, obwohl du eigentlich freie Fahrt haben solltest, kannst du versuchen, das Signal mit der TAB-Taste und Befehl 40 zu überfahren!

Dieses Szenario wurde mehrfach von mir getestet, da es noch ein paar kleine Fehler zu beseitigen gab, im finalen Test durch Kian B. (Vielen Dank dir an dieser Stelle!) lief alles soweit gut. Solltest du aber trotz meiner besten Mühe am Szenario noch auf einen Fehler stoßen, kannst du mir dies gerne in den Kommentaren mitteilen!

Ich bin gerne offen für konstruktive Kritik und Verbesserungsvorschläge, nun wünsche ich dir viel Spaß beim Fahren!

