

Überführung S-Bahn Köblitzer Land Teil 2: Köln - Koblenz

**Damit du die Szenarien mit dem größten Spielspaß fahren kannst,
BITTE DIE README VOLLSTÄNDIG DURCHLESEN!!!**

Vorwort:

Erstmal Vielen Dank, dass du dich für ein Szenario der Reihe „Überführung S-Bahn Köblitzer Land“ interessierst! In dieser Reihe überführst du eine BR 430 der S-Bahn Köblitzer Land von Düsseldorf über Köln, Koblenz und Trier nach Hoch Merzburg (gehört zum Köblitzer Bergland). Die Überlegung für diese Reihe ist, dass sich das Köblitzer Bergland südlich von Trier befindet, da dies sehr gut in den Fahrverlauf passt. Seit Dezember 2019 verkehren im Köblitzer Bergland auch Züge der BR430, da allerdings nicht alle rechtzeitig geliefert werden konnten, bringst du heute (am 04.07.2020) eine der „verspäteten“ 430er ins BW Hoch Merzburg.

Die Szenarien von Düsseldorf nach Trier sind nach Originalfahrplan (KI-Verkehr) gerichtet, zwischen Köln und Trier sind auch Güterzüge unterwegs. Da das Köblitzer Bergland ein fiktives Streckennetz ist, wurde von mir ein fiktives Fahrplankonzept für das Köblitzer Bergland entwickelt, nach dem sich auch das letzte Szenario richtet.

Szenario: [SRC/ÜSKL/#2] Überführung S-Bahn Köblitzer Land (Köln - Koblenz)

Den ersten Teil hast du schon hinter dir, jetzt geht's aber wirklich los. Du fährst auf dem nächsten Abschnitt von Köln bis Koblenz, in Koblenz hast du dann wieder eine kleine Pause!

Benötigte Pay-/Freeware: (Benötigte AddOns mit (!) sind für das Szenario verpflichtend!!!)

- Köln - Koblenz (!):

https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblenz_Route_AddOn/?l=german

→ Streckenupgrade Köln - Koblenz V2 [Solin] (!):

<https://railomanie.eu/firebase/index.php?entry/260-k%C3%B6ln-koblenz-v2/>

- RT BR 430 (!): <https://www.railtraction.eu/br430-s-bahn.html>

→ Repaint S-Bahn Köblitzer Bergland [maleXLP100] (!): <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/5677-AL-RT-BR-430-S-Bahn-K%C3%B6blitzer-Bergland/>

→ Fix v1.0 [CottonEyeJoe]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2598-RT-BR-430-Fix-v1-0c/#description>

→ Soundmod [linusf]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/3259-RT-BR-430-Soundmod/>

→ Original Türschließsound [SBahnRheinMain]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2537-BR-430-Original-T%C3%BCrschlie%C3%9Fsound-%C3%BCberarbeitet/#files>

- RWA BR 423: <http://www.rsslo.com/product/br-423/>

→ Repaint S-Bahn Köln [Bene05]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/4070-ET423-S-Bahn-K%C3%B6ln/>

→ Soundmod [linusf]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/6050-RWA-BR-423-Soundmod/>

- DTG BR 442:

https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AdOn/?l=german

→ Repaint MRB [fan]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2097-Fan-Mittelrheinbahn-Talent-2/>

- Soundupdate: <http://www.mediafire.com/file/yd9bkdt76i5xeyj/BR442-SP.zip/file>
- Lichtmodifikation v1.0 [Thalvik]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/4558-DTG-BR442-Talent-2-Lichtmodifikation-v-1-0/>
- Freiburg - Basel:
https://store.steampowered.com/app/820200/Train_Simulator_Rhine_Valley_Freiburg_Basel_Route_AddOn/
- RSC BR 402 (z.B. von Hamburg - Hannover):
https://store.steampowered.com/app/222588/Train_Simulator_HamburgHanover_Route_AddOn/?l=german
- RT BR 648: <https://www.railtraction.eu/br-648.html>
→ Soundupdate: <http://www.mediafire.com/file/uuy3hqdda1xl8n3/LINT41-SP.zip/file>
- Mannheim - Karlsruhe:
→ BR 425 UpdatePack [Supergamer11267]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1462-DTG-BR425-UpdatePack-Ziele-Linien-Leistung-Sound-etc-V2-0/#files>
→ BR 425 UpdatePack - DB Regio NRW [Supergamer11267]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1489-DTG-BR425-UpdatePack-DB-Regio-NRW/>

Weitere Infos für das Szenario:

Dieses Szenario enthält bei Koblenz Wartezeiten (je nach dem wie man fährt) bis zu 10 Minuten!

Ich bin gerne offen für konstruktive Kritik und Verbesserungsvorschläge, nun wünsche ich dir viel Spaß beim Fahren!

