

Überführung S-Bahn Köblitzer Land Teil 1: Düsseldorf - Köln

**Damit du die Szenarien mit dem größten Spielspaß fahren kannst,
BITTE DIE README VOLLSTÄNDIG DURCHLESEN!!!**

Vorwort:

Erstmal Vielen Dank, dass du dich für ein Szenario der Reihe „Überführung S-Bahn Köblitzer Land“ interessierst! In dieser Reihe überführst du eine BR 430 der S-Bahn Köblitzer Land von Düsseldorf über Köln, Koblenz und Trier nach Hoch Merzburg (gehört zum Köblitzer Bergland). Die Überlegung für diese Reihe ist, dass sich das Köblitzer Bergland südlich von Trier befindet, da dies sehr gut in den Fahrtverlauf passt. Seit Dezember 2019 verkehren im Köblitzer Bergland auch Züge der BR430, da allerdings nicht alle rechtzeitig geliefert werden konnten, bringst du heute (am 04.07.2020) eine der „verspäteten“ 430er ins BW Hoch Merzburg.

Die Szenarien von Düsseldorf nach Trier sind nach Originalfahrplan (KI-Verkehr) gerichtet, zwischen Köln und Trier sind auch Güterzüge unterwegs. Da das Köblitzer Bergland ein fiktives Streckennetz ist, wurde von mir ein fiktives Fahrplankonzept für das Köblitzer Bergland entwickelt, nach dem sich auch das letzte Szenario richtet.

Szenario: [SRC/ÜSKL/#1] Überführung S-Bahn Köblitzer Land (Düsseldorf - Köln)

Du übernimmst in Düsseldorf um 4 Uhr den aus Krefeld kommenden Zug der S-Bahn Köblitzer Land, der nun weiter nach Hoch Merzburg gebracht werden muss. Die Strecke zwischen Düsseldorf und Köln ist noch sehr leer, es erwartet dich also eine ruhige und entspannte Fahrt!

Benötigte Pay-/Freeware: (Benötigte AddOns mit (!) sind für das Szenario verpflichtend!!!)

- Köln - Düsseldorf (!):
https://store.steampowered.com/app/65246/Train_Simulator_CologneDusseldorf_Route_AddOn/?l=german
- RT BR 430 (!): <https://www.railtraction.eu/br430-s-bahn.html>
 - Repaint S-Bahn Köblitzer Bergland [malexLP100] (!): <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/5677-AL-RT-BR-430-S-Bahn-K%C3%B6blitzer-Bergland/>
 - Fix v1.0 [CottonEyeJoe]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2598-RT-BR-430-Fix-v1-0c/#description>
 - Soundmod [linusf]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/3259-RT-BR-430-Soundmod/>
 - Original Türschließsound [SBahnRheinMain]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2537-BR-430-Original-T%C3%BCrschlie%C3%9Fsound-%C3%BCberarbeitet/#files>
- RWA BR 423: <http://www.rsslo.com/product/br-423/>
 - Repaint S-Bahn Köln [Bene05]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/4070-ET423-S-Bahn-K%C3%B6ln/>
 - Soundmod [linusf]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/6050-RWA-BR-423-Soundmod/>
- Köln - Koblenz:
https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblenz_Route_AddOn/?l=german
 - ZZA für DoStos und 146.2 [alias203]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/4360-Zugzielanzeigen-f%C3%BCr-die-Doppelstockwagen-und-BR146-2-aus-K%C3%B6ln-Koblenz/#files>

- Mannheim - Karlsruhe:
 - ICE 3M Soundmod [linusf]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/5998-ICE-3M-Soundupdate/>
 - BR 425 UpdatePack [Supergamer11267]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1462-DTG-BR425-UpdatePack-Ziele-Linien-Leistung-Sound-etc-V2-0/#files>
 - BR 425 UpdatePack - DB Regio NRW [Supergamer11267]: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1489-DTG-BR425-UpdatePack-DB-Regio-NRW/>

Weitere Infos für das Szenario:

Das Asig in Düsseldorf, sowie ein Signal in Oberbilk stehen auf Halt. Diese kannst du nach betätigen der TAB-Taste mit Befehl 40 überfahren, darauf wird aber im Szenario selber nochmal hingewiesen.

Da die BR 422 im TS nicht verfügbar ist, wurde für Züge der S6 die BR 423 eingesetzt. Alle weiteren Züge wurden möglichst nach realem Vorbild gebaut.

Ich bin gerne offen für konstruktive Kritik und Verbesserungsvorschläge, nun wünsche ich dir viel Spaß beim Fahren!

