

„Container nach Köln-Eifeltor“
Szenario für die Strecke „Köln – Koblenz V2 von Solin „

Ihr benötigt,

Payware:

VR BR152 EL

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/74-db-br152-expertline.html>

Sgjjkmms

https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p171_sgjjkmms-ce-containerwagen.html

Lgs 580 CE

https://www.3d Zug.de/product_info.php?info=p206_lgs-580-ce-containerwagen.html

Verkehrspack Güterwagen

<http://www.3d Zug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Kesselwagen/Verkehrspack-Gueterwagen-2.html?XTCsid=38eabec2857b3ff07b22da13c2033e0c>

TTB Szenariopack 3

http://www.trainteamberlin.de/produkte_szp02

DB BR 442

https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/

Stadler Flirt 3

https://www.christrains.com/en/ts_product_stadlerflirt3.html

Stadler RS 1

https://www.christrains.com/en/ts_product_stadlerRS1.html

Freeware:

NX BR442 Talent 2

<https://www.railsimulator.net/wsif/index.php?entry/131-nex-br442-talent2/>

NX ZZA Erweiterung

<https://www.railsimulator.net/wsif/index.php?entry/322-nx-talent2-zza-erweiterung/>

Repaints 3d Zug KI-Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?filebase/48-3d Zug-ki-g%C3%BCterwaggons/>

Repaints Lgs 580 Maersk und Hanjin

<https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2515-Repaints-Lgs-580-Containerwagen-Maersk-und-Hanjin%E2%80%8B/#files>

Stadler Flirt DB Regio

<https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2776-Denny140-Stadler-FLIRT3-DB-Regio-AG-vRot-1428/>

Stadler Flirt 3 SÜWEX KI

<https://www.raildesigns.de/downloads/aerosoft-durch-s-moseltal-reloaded-v1-4/>

Hinweise:

- Die KI-Fahrzeuge im Szenario sind teilweise fiktiv – aus ökonomischen Gründen und in einigen Fällen mangels vorhandenem DLC
- Gebaut wurde das Szenario mit AP-Wetter. Du startest mit Nebelsuppe und kommst bei Sonnenschein in Köln an. Ich weiß nicht, wie das Wetter aussieht, wenn Du kein AP-Wetter besitzt. Bitte bei Bedarf im Editor ein anderes auswählen
- Manchmal kann bei Überholungen das Phänomen der “Geisterzüge” auftreten. Du siehst also nur die Kupplungen, sonst kaum etwas. Hier kann es helfen ab und zu Mal in die Außenansicht deines Spielerzuges zu wechseln.

Hinweise für “Lets Player”

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber (Luckygod) anzugeben.

Solltet Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Vielen Dank!

Feedback gerne auf <http://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/13424-Szenarien-von-Luckygod/>

Und jetzt viel Spaß!

Luckygod