



## TRAIN SIMULATOR 2014 – Szenarien

REGIONALEXPRESS KÖLN – DÜSSELDORF A-Version

### Benötigte Payware

Originalstrecke [Köln - Düsseldorf \(Aerosoft\)](#)

[Baureihe 189 \(DTG\)](#)

[Baureihe 146 Metronom \(DTG\)](#)

[ICE 2 \(DTG\)](#)

[Baureihe 111 und Dbbzf 761 EL \(VR\)](#)

[Train Team Berlin Pluspack \(BR143/BR151/BR101/BR294\)](#)

### Benötigte Freeware

[PZB Magnete 2.2](#)

[BR101 German SKIN Pack v.2](#)

[Trainworks Gleisbaustellenset](#)

[Repaint Baureihe 189 „130 Jahre Siemens“](#)

[Repaint Baureihe 185 „TX Logistik“](#)

[Repaint Baureihe 185 „Railpool PCT“](#)

[Optional \(empfohlen\)](#)

[Wagon Sound Pack](#)

[Lighting Effects Enhancement Pack](#)

## **Informationen**

### Haltesignale

Sollten Signale Hp0 anzeigen, braucht Ihr nicht gleich die TAB-Taste betätigen, damit die Fahrdienstleitung Euch eine eventuelle Freigabe erteilt. Das Hp0 ist eingeplant wurden und somit hat sich eine Anfrage erübrigt. Szenario abhängig kann ein Hp0 gut fünf Minuten dauern. Dies ist aber die Höchstwartezeit.

### Ziele/Ereignisse

Damit man die vorgegebenen Ziele bzw. Ereignisse auch erreichen kann, tut bitte Folgendes:

Haltet Euch an die Ankunftszeiten Eures Fahrplanes (früher ist empfehlenswert) und beachtet dabei die Geschwindigkeitsbegrenzungen.

Bitte die Einweisung (Aufgaben – Logbuch / Taste F1) vor Fahrtantritt lesen! Sie enthält für das Szenario wichtige Informationen!

### SIFA/PZB 90

Es wird dringend empfohlen, die Sicherheitssysteme SIFA und PZB 90 zu aktivieren, da das Szenario danach abgestimmt ist.

### Zugnummern

Die Zugnummern sind rein zufällig ausgewählt worden. Sie stimmen nicht mit denen der Realität überein.

### Vmax Zugverband

Solltet Euer Zugverband einer bestimmten Vmax (Höchstgeschwindigkeit) unterliegen, MUSS diese auch von Euch eingehalten werden. Denn nach dieser Vmax ist das ganze Szenario aufgebaut! Ihr werdet am Szenarioanfang darüber informiert, ob Ihr einer bestimmten Vmax unterliegt.

### Fahrkomfort

Bei unseren Szenarien legen wir nicht so einen großen Wert auf den Fahrgastkomfort. Heißt: 100% Zufriedenheit ist bei uns nicht eingeplant und haben somit danach unsere Szenarien aufgebaut.

## Unser Philosophie

Wir legen nicht so ein großen Wert auf vollen Realismus. Dies bedeutet, dass unsere Szenarien nicht gerade das reale Geschehen auf der Schiene wieder spiegeln werden. So wird nicht penibel darauf geachtet, dass bestimmte Waggons oder Lokomotiven nur in der jeweiligen Epoche auftauchen. In unseren Szenarien werden zum Beispiel Lokomotive der Epoche V die Waggons der Epoche VI ziehen bzw. umgekehrt. Auch bei der Bevorzugung von bestimmten Zuggattungen bzw. Zugarten wird nicht immer realitätsnah gehandelt. In unseren Szenarien gibt es weiterhin den Interregio, den die Bahn nicht mehr in der Realität bereitstellt. Wir setzen das Rollmaterial mehr nach Belieben ein und achten nicht darauf, ob es auch in der Realität auf der Strecke aktuell unterwegs ist.

Wer mit unserer Philosophie nicht einverstanden ist, braucht unsere Szenarien nicht zu benutzen.

## Rollmaterialtausch

Solltet Ihr mit RW-Tool das Rollmaterial tauschen wollen, achtet bitte darauf, dass Ihr nur Rollmaterial gleicher Baureihe austauscht (BR143 gegen BR143) und NICHT zwei unterschiedliche Baureihe (BR111 gegen BR143)!!! Dies hat eine negative Beeinflussung auf das Szenario und kann die gesamte Planung zunichte machen.

## Personalsuche

Wir benötigen Synchronsprecher/innen (mit oder ohne Erfahrung), die für unsere Szenario - Mitschnitte (Video) die Sprachausgabe der Lokführer, Fahrdienstleitung sowie Bahnhofsdurchsagen übernehmen. Wir sind für jede Stimme dankbar.

Tester werden übrigens immer gesucht.

Des weiteren sind wir für jede neue Idee bezüglich zukünftige Szenarien offen.

Wer uns unterstützen möchte, schickt uns eine [Mail](#).

Kritik und Anregungen bitte an die selbe E- Mail Adresse.

## Credits

Szenariobau: DarkFictionWorld, Bxeon sowie 34Mac

Tester: bc1980, 29vanXenon sowie Zockerstube

## Unser Blog

Copyright © 2014 DarkFictionWorld Group