

In Wittenberg werden die Abstellgleise saniert. Sie versorgen die Baustelle mit Schotter aus dem Schotterwerk Trebbin. Für das Szenario steht ein EBUa zur Verfügung (ES\_Bauz70304\_EBUa), der mit dem vR EBUa Helper der vR BR 218 zugeordnet werden kann. Wie so häufig danke ich @lucky-god für die Ansagen.

Hinweise:

1. Das Szenario ist mit Standard Grafikeinstellungen gebaut und getestet. Ich empfehle den Einsatz des RW Enhancers.
2. Das Szenario startet kalt. Machen sie sich mit dem Aufrüstverfahren der vR\_BR218\_VRot vertraut.
3. Die EBUa wurde mit dem „EBUa Designer“ von Henrik Müller erstellt. Sieht etwas professioneller aus, ist aber nach wie vor ein EBUa für den TS, nicht für die Wirklichkeit.

Gebraucht werden:

[Berlin – Leipzig Route Add-On](#)

[Berlin - Leipzig Remastered](#)

[Hamburg – Hanover Route Add-On](#)

[DB BR218 VRot ExpertLine](#)

[DB BR 361 Loco Add-On](#)

[DB BR 442 'Talent 2' EMU Add-On](#)

[ICE 4 \(BR 412\)](#)

[Güterwagen Res676](#)

[Verkehrspack Güterwagen](#)

[TTB Szenariopakete 02 München-Augsburg](#)

[TTB Szenariopakete 01 Berlin-Wittenberg](#)

[Szenariopakete Vol. 3](#)

[Sky & Weather Enhancement Pack](#)

[TTB RW Bonuspack BR 218 V1.0](#)

[BR361 V60 Enhanced Pack](#)

[\[STWS\] vR BR 218 "Bahnbau-Gruppe"](#)

[294 DB stark gebraucht Charmed-Life](#)

[\[DTG\] Bombardier Talent 2 "VBB & S-Bahn MD" KI Version by RD](#)

[\[DTG\] BR442 „Talent 2“ KI Version](#)

[RW Bonuspack Güterwagen V1.0](#)

[3DZUG KI Güterwaggon Repaints \(alle Packs\)](#)

[TrainTeamBerlin neue Version des Blindzuges](#)

[Trainworks Gleisbaustellenset](#)

[\[STWS\] vR BR 218 "Bahnbau-Gruppe"](#)

Installation:

Nach dem Entpacken des Paketes die rwp Datei mit Utilities installieren. Meiner Erfahrung nach muss man häufig bei Freeware Szenarios im Szenario Editor Assets freischalten, auch wenn man die angegebenen Addons besitzt und installiert hat.

Viel Spaß

Dank, wie immer, an Scarlet für den ZZA Generator.