

## Danksagung

Meinen ausdrücklichen Dank an **Fliegeroli**, **questo** und **engine2**, ohne deren tatkräftige Hilfe in Form von Anregungen, Hinweise und Tipps, insbesondere das Lua-Scripting für die Child-Objekte und die Federspeicherbremse, selbstverständlich auch immer wieder testen bis der Arzt kommt, wäre dieses Update so in dieser Form nicht möglich gewesen. Da dieses Update die Beta Versionsstufe noch nicht verlassen hat, hoffe ich auf weiterhin gute Zusammenarbeit.

## Inhaltsverzeichnis

Installation .....	1
Deinstallation.....	1
Changelog.....	2
Tastaturbelegung [DTG] [MT] ICE 3 DB BR 406.....	3

## Installation

### Voraussetzung:

**Payware:** The Rhine Railway: Mannheim - Karlsruhe Route Add-On.

**Andere Updates:** Das **ICE 3M Soundupdate von linusf** ist selbstverständlich voll kompatibel und sollte es notwendig werden zusätzlichen Sound zu etablieren, so wird das jeweils berücksichtigt und eingepflegt.

Link: <https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/5998-ICE-3M-Soundupdate/>

Im Verzeichnis "RailWorks\Assets\DTG\RhineValley1\" befindet sich die **RhineValley1Assets.ap** Datei (gepackte Datei), daher werden mit diesem Funktionsupdate diese Dateien bei der Installation nicht überschrieben, sondern zusätzlich außerhalb dieser \*.ap Datei installiert (Anmerkung hierzu: Wenn das Linusf Soundupdate schon installiert sein sollte, so werden mit diesem Funktionsupdate einige nötige Dateien überschrieben und das ist auch so vorgesehen!).

Ein zusätzliches entpacken dieser **RhineValley1Assets.ap** Datei ist nicht nötig.

### Vorgehensweise:

#### 2 RWP-Files stehen zur Auswahl

- Variante A: Funktionsupdate für das Originalfahrzeug
  - **DTG\_MK\_ICE\_3M\_Cej\_v0.3\_beta.rwp**
  - Utilities.exe aufrufen und den **RWP File** damit installieren
  - Nun Game neu starten, wenn die Sounds nicht gleich voll funktionieren wollen, Game bitte ein zweites Mal starten
- Variante B: Funktionsupdate für das Fahrzeug mit Soundupdate von linusf
  - Reihenfolge bitte beachten: Linusf Soundupdate ist bereits installiert
  - **DTG\_MK\_ICE\_3M\_LINUSF\_Cej\_v0.3\_beta.rwp**
  - Utilities.exe aufrufen und den **RWP File** damit installieren
  - Nun Game neu starten, wenn die Sounds nicht gleich voll funktionieren wollen, Game bitte ein zweites Mal starten

## Deinstallation

Mit **Utilities.exe** das Update deinstallieren. Hier ist nun nach diesem Vorgang das Game neu zu starten.

## Changelog

v0.3 beta (03.06.2020)

- mit dem Fusschalter beide Makrofone ansteuern (Taste M oder Maus)
- hörbare Makrofone und Sander auch in der Fahrgastansicht

v0.2 beta (27.05.2020)

- Beleuchtung der Rundinstrumente hinzugefügt (weiß oder grün)
- Inputmapper angepasst (siehe Tastaturbelegung)
- Wischer hat eine Intervallstufe bekommen
- Fahrlicht entsprechend der vier Stufen angepasst
- Lensflare wurde hinzugefügt
- Bei den Wagons das Kupplungsspiel verringert, weniger Ruckeln beim Anfahren
- Federspeicherbremse verbaut, Bedienung über Leuchtdrucktaster (LDT) möglich
- Sound für Federspeicherbremse, innen und außen
- Sound für Sander
- Sound für Makrofon Hoch- / Tieftone hinzugefügt
- Pultbeleuchtung neu justiert
- In der Fahrgastansicht wurde eine Deckenleuchte verbaut
- Leistungsdaten (Beschleunigung / Bremse) angepasst, nach ca. 49 Sekunden werden 100 km/h erreicht, nach 6 Minuten ca. 300 km/h
- 330 km/h Endgeschwindigkeit sollten somit möglich sein
- Sechsstufige Höhenverstellung der Sitzposition über die Pfeiltasten
- Korrigiertes Wischfeld
- Panto-Sound aktiviert

Bedanke mich für die Aufmerksamkeit und wünsche Spaß und Spielfreude mit diesem Beta-Update.  
Anregungen, Tipps, Kritik, Fragen usw. sehr gerne bitte hier:

<https://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/22032-Cotten-Eye-Joes-Werkstatt/>

Grüße

PS: Falls das Update gefällt, bitte Daumenhoch nicht vergessen!

## [DTG] [MT] ICE 3 DB BR 406

Zugspitzensignal ein / aus	H <==> ⬆ + H
Fernlichtstufen ein / aus	H <==> ⬆ + H
Wischer ein / aus	V <==> ⬆ + V
Richtungswender vor / zurück	W <==> S
Leistungshebel	A <==> D
Instrumenten Beleuchtung	I (weiß oder grün)
Pult- und Kabinenlicht ein / aus	⬆ + L <==> L
Zugbremse anlegen / lösen	Ö <==> Ü (oder + / - am Numpad)
Notbremse	Backspace
Feststellbremse (Federspeicher)	⬆ + # anlegen / # lösen
Hauptschalter Start / Stopp	Z <==> Strg + Z
Stromabnehmer ab / auf	⬆ + P <==> P
Türfreigabe	K <==> ⬆ + K (z.Z. ohne Funktion)
Türsteuerung	T (automatische zeitgesteuerte Schließung)
Sander ein / aus	X
Makrofon Hochtön	N
Makrofon Tieftön	B
Makrofon Beide	M
Sonnenblende	U
PZB ein / aus	⬆ + 8 <i>oder</i> Strg + NumPad_Enter
PZB Wachsam	Bild ab
PZB Frei	Ende
PZB Befehl	Entf
Sifa ein / aus	⬆ + 7 <i>oder</i> ⬆ + NumPad_Enter
Sifa bestätigen	Leertaste <i>oder</i> NumPad_Enter
LZB Bereitschaft	⬆ + 6 <i>oder</i> Strg + NumPad_Plus
LZB Übertragung (sofort)	Strg + 6 <i>oder</i> Strg + ⬆ + NumPad_Plus
AFB ein / auf <==> ab	Y <==> C
Sitzposition ab <> auf	⬅ <==> ➡