

Update fuer die Brenner – Kufstein Strecke



Mit diesem Update wird die RSSLO Strecke Brenner – Kufstein aufgewaertet. Der Focus lag auf der Landschaftsgestaltung rund um die Strecke. An der Infrastruktur wurde fast nichts veraendert. Alle Szenarien sowie das QuickDrive sollten auch nach der Installation funktionieren.

Wichtig! Die Anzahl der Objekte entlang der Strecke wird mit diesem Update drastisch erhoet, daher kann es auf aelteren PCs zu einer schlechteren Performance fuehren (siehe Installtionsanweisung).

Das Update wurde mit der Steam Version der beiden benoetigten Strecken gebaut. Die Pfade sollten zwar immer identisch sein, aber ich konnte nicht testen ob es mit Versionen von anderen Quellen funktioniert.

Was wird benoetigt:

- RSSLO Brenner – Kufstein Strecke

https://store.steampowered.com/app/820201/Train_Simulator_Tirol_Brenner_Kufstein_Route_AddOn/

- Konstanz – Villingen Strecke

https://store.steampowered.com/app/621922/Train_Simulator_KonstanzVillingen_Route_AddOn/

Installation

1. Zuerst unbedingt ein **Backup** machen (fuer den Fall das die Performance zu schlecht ist oder das Update nicht funktioniert). Hierzu zum Railworks Folder navigieren (normalerweise *../Program Files/Steam/steamapps/common/RailWorks*), dort dann in *../Content/Routes* gehen und den Folder *fc8df6e1-dc30-4efc-92a6-2fe065b39826* suchen. Dies ist die Strecke. Den Folder kopieren und irgendwo am PC einfuegen um sie als Backup zu haben.
2. Den Folder *Content* aus diesem Download in den Railworks Folder kopieren. Falls gefragt wird, vorhandene Dateien ueberschreiben.

De-installation

Den Streckenfolder (*fc8df6e1-dc30-4efc-92a6-2fe065b39826*) loeschen und dann durch das Backup ersetzen.

Viel Spass!